
Проект на Flask “Bulls and Cows”

Храпов Пётр 106

Логика игры

```
# Обработка переключения уровня (УБИРАЕМ ПРОВЕРКУ НА ИСТОРИЮ)
if request.method == 'POST' and 'toggle_level' in request.form:
    # Переключаем уровень
    print(f"Уровень после переключения: {session['level']}")
    session['level'] = 1 - session['level']
    # Полностью сбрасываем игру
    session['secret'] = generate_secret_number()
    session['attempts'] = 0
    session['history'] = []
    if session['level'] == 1:
        possible = generate_all()
    return redirect(url_for('index'))
```

Заключение.

Плюсы и минусы

