

---

---

# Проект на PyGame “Revo”

Храпов Пётр 106

---

# Управление

```
# Движение области вокруг кубика
if keys[pygame.K_w] or keys[pygame.K_UP]: # W или стрелка вверх
    offset_y += speed
if keys[pygame.K_s] or keys[pygame.K_DOWN]: # S или стрелка вниз
    offset_y -= speed
if keys[pygame.K_a] or keys[pygame.K_LEFT]: # A или стрелка влево
    offset_x += speed
if keys[pygame.K_d] or keys[pygame.K_RIGHT]: # D или стрелка вправо
    offset_x -= speed
```

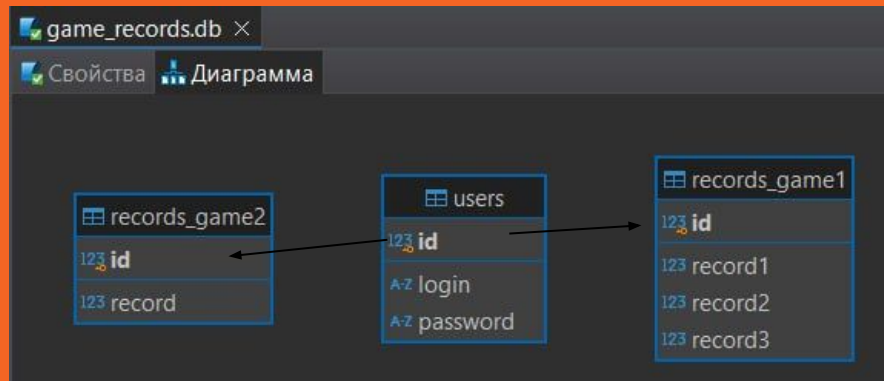
# Описание реализации

При регистрации нового пользователя создается 3 таблицы, связанные через автоматический ID

Используется для записи рекордов и демонстрирования результатов в конце игры



## База данных



# Заключение.

## Плюсы и минусы

