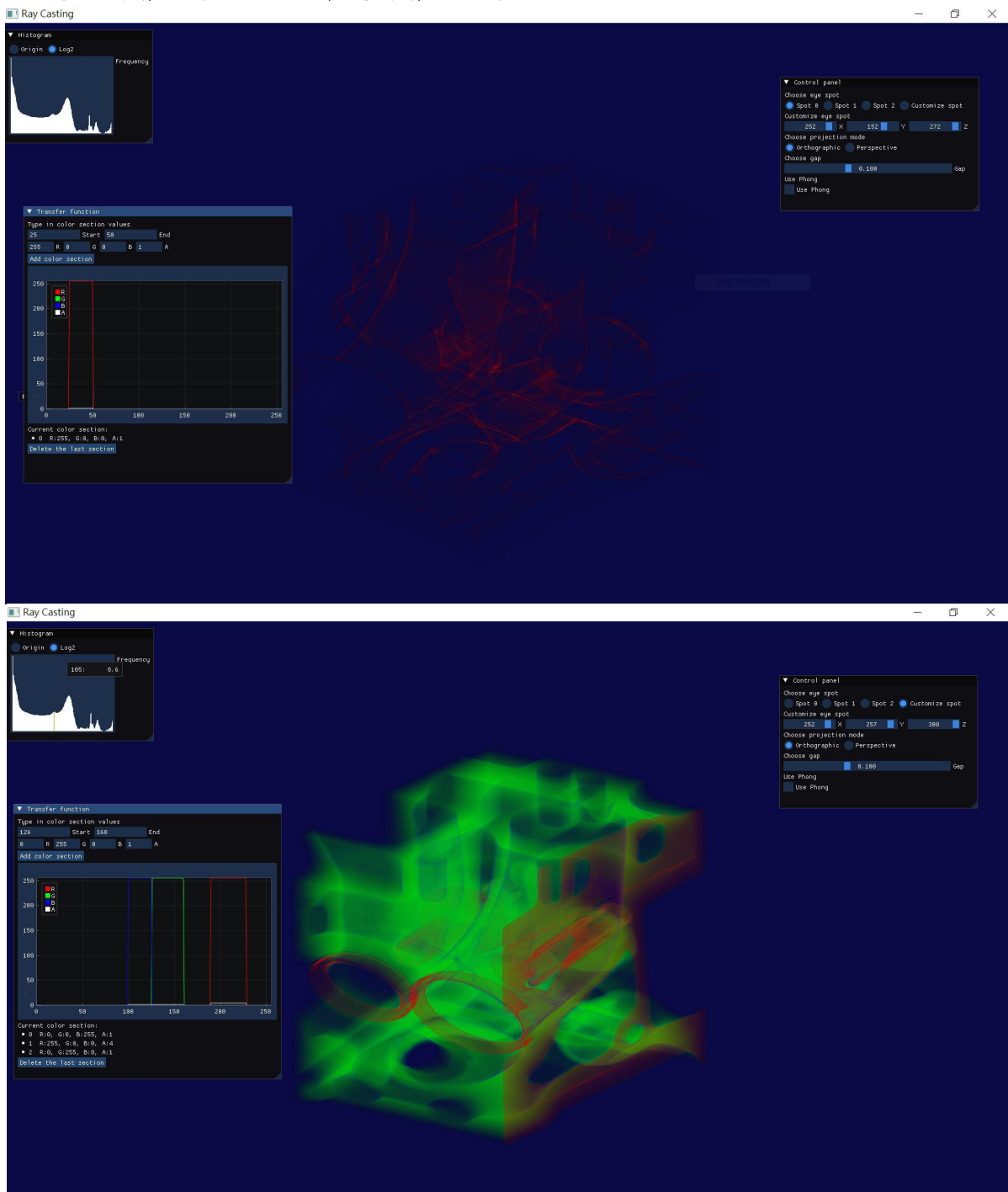


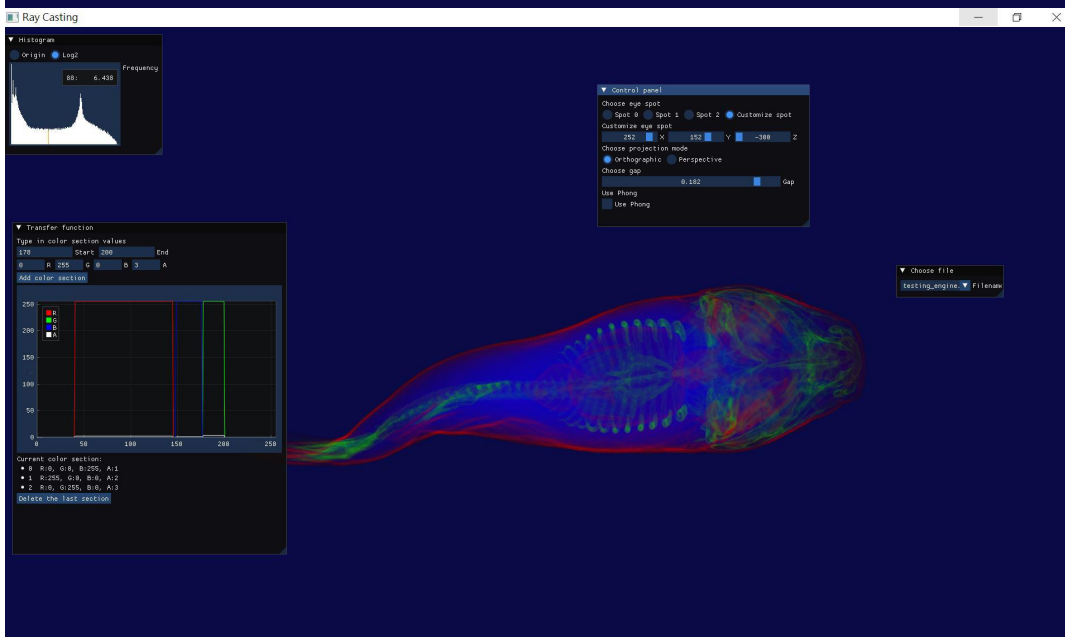
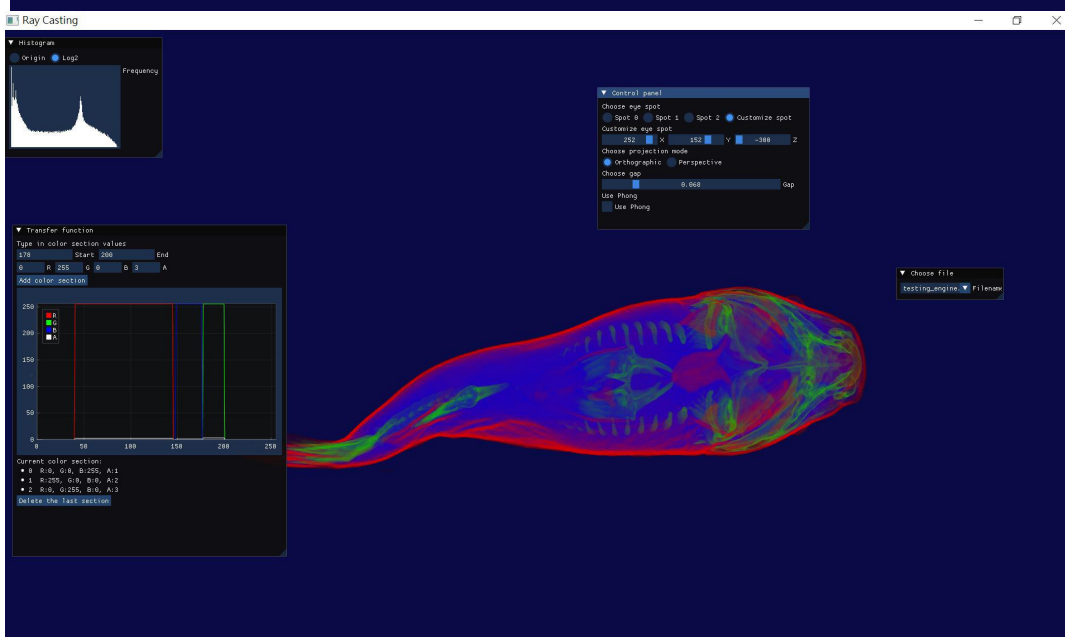
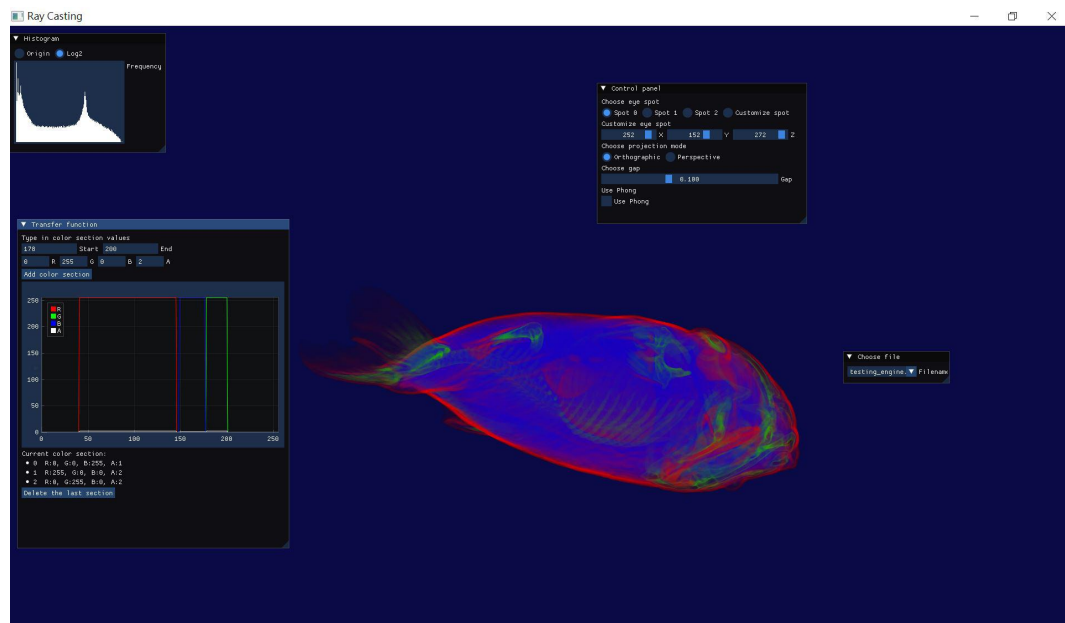
Visualization Class, Computer Project: Volume Rendering Using GPU

00957144 蔣佳純 資工 4B

◎主畫面介紹：

- Histogram Panel [直方圖顯示面板]
- Control Panel [模型操作以及顯示面板]
- 可調整攝影機位置
- 可調整 Ray casting 的 gap 大小
- 可開啟 Phong 模式
- File Panel [檔案面板]
- 可選擇不同的檔案
- Transfer Panel [調整顯示顏色區塊]
- 輸入顏色及新增區塊，可刪除最後新增的區塊





不同 gap 的影響