

# 연습과제

---

작성 패키지 : exam

작성 클래스명 : Test01.java

조건 :

- 메인 메소드를 구현합니다. 메인 메소드의 역할은 아래와 같습니다.
- 면적을 구할 도형의 종류를 표현할 랜덤한 숫자를 생성합니다.(1 ~ 4)  
예> 1-정사각형, 2-직사각형, 3-삼각형, 4-원
- 생성된 숫자에 따라서  
1, 4번일 경우는 도형의 면적을 구할 랜덤 숫자를 1개 생성합니다.  
2, 3번일 경우는 도형의 면적을 구할 랜덤 숫자를 2개 생성합니다.
- 면적을 구할 랜덤 숫자까지 생성되었다면 각각의 도형의 면적을 구하는 클래스를 호출합니다.
- 출력결과를 아래와 같이 출력됩니다.  
정사각형일 경우 : 정사각형의 면적은 9 입니다  
직사각형일 경우 : 직사각형의 면적은 12 입니다  
삼각형일 경우 : 삼각형의 면적은 6 입니다  
원일 경우 : 원의 면적은 6 입니다
- 도형의 면적을 출력하는 부분은 도형의 area() 메서드에서 처리합니다.

추상클래스 작성

클래스명 : Shape

조건 :

- public void area() 메소드 선언 : 추상메서드로 선언

일반클래스 작성

작성 클래스명 : Rectangle (직사각형), Triangle (삼각형), Circle (원)

조건 :

- Shape 클래스를 상속
- 필요한 값들은 자유롭게 구현

작성 클래스명 : Square(정사각형)

조건 :

- Rectangle 클래스를 상속
  - 필요한 값들은 자유롭게 구현
-