

문4> 문제 개요 :

응용 프로그램의 환경설정을 하기 위한 목적으로 myserver.txt 파일에 서버 및 포트, 이메일 정보를 저장하였다. 이 환경설정 파일을 읽어서 출력할 수 있도록 아래의 Exam04 클래스를 완성하시오.

<< myserver.txt 파일 내용 >>

# 다음은 포트 번호입니다.

port=>7690

# 다음은 서버 이름입니다.

server=>mlec.co.kr

# 다음은 관리자 메일입니다.

admin=>admin@mlec.co.kr

생략...

```
public class Exam04 {
```

생략...

```
    public String getValue(String name) {
```

```
        // 프로그램 구현 부분 -----
```

```
        // 해시맵의 키에 해당하는 값을 리턴시키도록 구현.
```

```
        // -----
```

```
    }
```

```
    public void parse() throws IOException {
```

```
        // 프로그램 구현 부분 -----
```

```
        // 1. 파일로부터 내용을 읽어내어 파싱 하는 부분이다.
```

```
        // 2. 읽은 첫 글자가 '#' 인 경우는 주석이므로 다음라인을 읽고,
```

[ Exam04 실행결과 ]

7690

mlec.co.kr

admin@mlec.co.kr

Exam04.java 파일내용

```
public class Exam04 {

    String fName;

    char comment;

    String  delm;

    HashMap<String, String> map;

    public Exam04(String fName) {

        this.fName    = fName;

        this.comment  = '#';    // 주식 구분자 # 기호.

        this.delm     = "=>";  // 서버 정보 구분자 = 기호.

        map = new HashMap<>(); // 정보를 파싱하여 key, value 쌍으로 저장하기 위한 공간
    }

    public String getValue(String name) {

        // 프로그램 구현 부분 -----

        // 해쉬맵의 키에 해당하는 값을 리턴시키도록 구현.

        // -----

    }
}
```

```

public void parse() throws IOException {

    // 프로그램 구현 부분 -----

    // 1. 파일로부터 내용을 읽어내어 파싱 하는 부분이다.

    // 2. 읽은 첫 글자가 '#' 인 경우는 주석이므로 다음라인을 읽고,

    // 3. 주석이 아닌 경우는 서버 정보이므로.. 서버정보 구분자인 delm ("=>")을

    //   이용하여 key, value 를 추출하여 해쉬 맵에 저장하는 기능을 완성하라.

    //-----
}

```

```

public static void main(String args[]) { // 변경 하지 마세요

```

```

    Exam04 cr = new Exam04("data/myserver.txt");

```

```

    try {

```

```

        cr.parse();

```

```

        System.out.println(cr.getValue("port"));

```

```

        System.out.println(cr.getValue("server"));

```

```

        System.out.println(cr.getValue("admin"));

```

```

    } catch (Exception e) { }

```

```

}

```

```

}

```