2) 로또 번호를 표현하는 Lotto 클래스를 작성

1) 파일을 이용하여 로또 번호 저장

- 생성할 파일명 : lotto.txt

```
- public class <u>Lotto</u> {

/** 로또 번호 */

private <u>int num;</u>

/** 당첨된 회수 */

private <u>int count;</u>

/*

* 필요한 변수 및 메서드는 추가로 선언하여 구현

*/
```

- 3) 기능 구현 시 ArrayList < Lotto > 를 이용하여 로또 번호 보기 기능을 구현
- 4) 작성할 클래스명

- LottoMain.java : 메인클래스(main 메서드를 포함한)

- LottoService.java : 로또 관리자 기능(메인메뉴, 번호보기, 당첨횟수보기, 등록, 종료) 구현 클래스

- Lotto.java : 로또 번호 표현 클래스
- 나머지 클래스는 필요에 따라서 추가하여 작성
2. 화면별 설명
1) 메인 화면
- 최초 프로그램 실행 시 보여지는 화면
- 각 메뉴 처리 후 보여지는 화면
- 출력화면
로또(LOTTO) 관리자 시스템
1. 각 회별 로또 번호 보기
2. 번호별 당첨된 횟수 보기
3. 당첨 번호 등록
4. 종료
메뉴 선택 :_

- 2) 각 회별 로또 번호 보기
 - 메인 화면에서 1 번 메뉴를 선택했을 경우
 - 최근회차부터 1회차 까지의 당첨된 로또 번호를 화면에 출력
 - 출력화면

각 회별 로또 번호					
총 3회					
					-
3 회. 41	12	33	27	9	11
2 회. 22	19	41	37	19	15
1회. 20	17	44	30	13	8
로또(LOTT	O) 곤	··리ㅈ	ㅏ 시 <u>-</u>	스템	
1. 각 회별	로드	또 번	호 5	크기	
2. 번호별	당첨	된 홍	된수.	보기	
3. 당첨 번	호 등	등록			
4. 종료					
메뉴 선택 : _					

- 3) 각 회별 로또 번호 보기
 - 메인 화면에서 2 번 메뉴를 선택했을 경우
 - 각 번호별로 당첨된 횟수를 출력
 - 출력화면

- 2. 번호별 당첨된 횟수 보기
- 3. 당첨 번호 등록
- 4. 종료

메뉴 선택 :_

4) 당첨 번호 등록

- 메인 화면에서 3 번 메뉴를 선택했을 경우
- 당첨 번호를 등록하는 화면
- 출력화면(입력된 회차가 이미 등록되어 있는 경우)

	로또 당첨 번호 등록
	회차 : _3
	당첨번호 : _10 23 11 45 9 7
	이미 등록된 회차입니다.
	로또(LOTTO) 관리자 시스템
	1. 각 회별 로또 번호 보기
	2. 번호별 당첨된 횟수 보기
	3. 당첨 번호 등록
	4. 종료
	메뉴 선택 :_
출력화면	(최초 입력 회차일 경우)
	로또 당첨 번호 등록
	회차 : _4

2	4회차 당첨번호가 등록되었습니다.
-	
-	
<u>i</u>	로또(LOTTO) 관리자 시스템
-	
1	1. 각 회별 로또 번호 보기
2	2. 번호별 당첨된 횟수 보기
3	3. 당첨 번호 등록
2	4. 종료
-	
[메뉴 선택 :_
5) 종료	
- 메인 화면	l에서 4 번 메뉴를 선택했을 경우
- 시스템을	종료하는 화면
- 출력화면(종료 취소 선택 시)
-	
Ę	종료하시겠습니까? (취소 : N, 종료 : 엔터) : _N
2	취소하였습니다.
-	

당첨번호 : _10 23 11 45 9 7

	로또(LOTTO) 관리자 시스템
	1. 각 회별 로또 번호 보기
	2. 번호별 당첨된 횟수 보기
	3. 당첨 번호 등록
	4. 종료
	메뉴 선택 :_
- 출력	함화면(종료 선택 시)
	종료하시겠습니까? (취소: N, 종료: 엔터):_
	종료되었습니다.