

문 2> 다음과 요구사항에 만족하도록 클래스의 메소드를 구현합니다.

```
public void searchFileContent(String readFileName, String findStr) throws Exception
```

- 첫번째 인자의 파일내용을 읽는다. 내용을 읽어 두번째 인자(findStr)의 내용이 있는지 체크하여 내용이 존재하는 라인을 화면에 출력한다.
 - 화면에 출력되는 내용은 아래의 결과를 참고한다.
- 출력형식 > 라인번호: 해당라인의 내용

```
public class FileFind {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(oriArr[j]);  
    }  
}
```

```
3:            System.out.println(oriArr[j]);
```

readFileName(읽은 파일 내용)

→ 화면 출력 내용

find.txt 파일내용

```
public class FileFind {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println(oriArr[j]);  
  
    }  
  
}
```

Exam02.java 파일내용

```
public class Exam02 {  
  
    public static void main(String[] args) {
```

```
try {

    searchFileContent("data/find.txt", "System");

} catch (Exception e) {

    e.printStackTrace();

}

}

public static void searchFileContent(String readFileName, String findStr) throws Exception {

    // 아래 부분에 내용을 구현합니다. 클래스의 다른 부분은 변경하지 않습니다.

    //////////////////////////////////////

}

}
```
