

Customer Value and Scope

Förra veckan nämnde vi att vi ville fixa varningarna, och även kraschen som uppstod när vi resizeade fönstret. Båda av dessa har vi lyckats att lösa i denna sprint

(A) Denna sprinten har vi lagt till den sista funktionaliteten och fixat några buggar för vår applikation.

(B) Eftersom att detta var sista veckan som vi kommer utveckla vår applikation så kommer vi inte ändra eller lägga till något mer. Men hade vi haft några mer veckor så hade vi troligtvis lagt till lite mer funktionaliteter och gjort ännu snyggare design-upplevelser. Det vi ska göra istället sista veckan av kursen är att skriva en slutrapport

(A->B) Alla diskuterar och reflekterar aktivt tillsammans över våran applikation, vad vi åstadkommit och vad som funkade bra och vad som skulle kunna göras bättre om vi skulle göra om projektet, för att kunna få fram en bra rapport.

KPI

Velocity: Denna sprinten hade vi en velocity på 28 story points.

Happiness:

Mirai: Glädje = 4, Stressad = 2, Produktiv = 3

Johanna: Glädje = 4, Stressad = 3, Produktiv = 3

Magnus: Glädje = 4, Stressad = 3, Produktiv = 4

Philip: Glädje = 4, Stressad = 2, Produktiv = 4

Alexander: Glädje = 4, Stressad = 2, Produktiv = 4

Johan: Glädje = 4, Stressad = 2, Produktiv = 2

Denna sprinten hade vi våran högsta glädje och produktivitet bland gruppen. Detta tror vi beror på att denna sprinten gick mest ut på att fixa de sista detaljerna och saker vi ville ha med på sidan. Vi behövde inte heller krångla med nya saker att lära sig t.ex som tester, vilket ledde till att vi var mer produktiva..

Estimation Accuracy: Vi hade en estimation accuracy på 100% eftersom vi klarade av alla 28 planerade story points denna sprinten.

Social Contract and Effort

Social contract:

Var öppen för kritik

Vara trevlig

Gör din del

Våga fråga

Tala om ifall du inte kan delta på något möte

Du är viktig

Skriva på svenska

En sprint går från Måndag 10:00-Måndag 08:00.

Effort: Vi har haft en produktiv vecka där vi avklarat poängen avsatta, vilket beror på att vi är klara med de tidskrävande delarna av projektet så denna vecka gick ut på att knyta ihop säcken genom att fixa detaljer för en smidigare hemsida samt att vi inte tog på oss mer än vad vi klarade av.

Design decisions and product structure

(A)

Denna vecka har vi alla jobbat på för att verkligen bli klara. Vi har prioriterat alla stories som behövs för vår release och till demot. Det viktigaste har varit att fixa till startsidan och buggfixar så vi kan göra en release och presentera den.

(B)

Många av våra user stories som är kvar i backloggen var dom så vi tog beslutet att inte göra eftersom det skulle kräva att vi skriver en server till applikationen. Vi valde att inte göra det eftersom det har tagit tillräckligt lång tid för alla att bara sig frontend biten med react. Om vi skulle ha lagt till servern så skulle det ha sänkt velocityn ännu mer än vad det gjorde när vi la till testningen.

(A->B)

Application of scrum

(A)

Det som finns i applikationen har vi förbättrat under flera iterationer. Vi har en hel del i vår backlog med funktioner som kan läggas till i framtiden.

Vi har inte haft daily scrum möten varje dag då kursen är på 50%, men denna vecka har vi lagt till lite extra möten. Dels för att vi behöver stämma av med varandra hur det går, men även att mötet gör att man gärna vill vara klar med tasken man håller på med så att de andra inte tycker att man är lat.

(B)

I början av projektet skrev vi upp egenskaper vår applikation skulle kunna ha. Nu när applikationen börjar bli klar kan vi se att det är mycket av önskemålen vi hade i början inte kommer att realiseras.

Vi har haft 4 schemalagda möten varje vecka plus några extra när det har behövts. Under en 50% kurs har detta varit lagom.

(A->B)

Om man vill förbättra applikationen så finns det både stort och smått i vår backlog att ta tag i. Vi behöver inte ändra antal möten.