

Rapport de projet tuteuré 3

Projet: Gestion de laboratoire avec Django

Nom et Prénom : Moussa Mahamat Issa

Remerciement

Nous souhaitons remercier Mr BRAHIM pour nous avoir permis de réaliser ce projet et nous avoir donner courage et attitude de travailler dans le premier temps. Nous souhaitons aussi remercier Mr voundai pour nous avoir aider a perfectionner nos rapport.

Table des matières

INTRODUCTION	3
DESCRIPTION DU PROJET	4
2.1 Exigences fonctionnelles	4
B. ANALYSE ET CONCEPTION	5
3.1 Spécification des exigences: les cas d'utilisations	5
3.2 Spécification des exigences: le diagramme de séquence	6
REALISATION TECHNIQUE	7
1.1 Les langages utilisés	7
1.2 Les Framework utilisés	9
3 Les logiciels utilisés	10
4 Les tests	11
ORGANISATION ET BILAN DU PROJET	18
1 méthode de travail	18
2 Résultats	19
CONCLUSION	19

1.INTRODUCTION

Django est un Framework Web MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) basé sur le langage Python.

Python est un langage de programmation interprété, multi paradigme et multiplateformes.

Cette application mise en œuvre par ce Framework est à utiliser avec efficacité ses différents modules dans le cadre du développement d'application Web.

Nous avons donc choisi pour notre projet tutoriel, de développer l'application en

s'appuyant sur des grandes applications web et d'autres qui représentent le

web 2.0 et web 3.0 par leurs technologies utilisées. Ainsi l'objectif est de développer une application web avec Django permettant de gérer les matériels de laboratoire de l'ENASTIC antenne d'Amdjarass.

pour mener à bien ce projet, nous avons tout d'abord listé et analysé les exigences requises, afin d'obtenir une expression précise des besoins. Cette analyse a permis de développer plus efficacement les différentes fonctionnalités.

Ensuite, nous avons effectué des tests dans le but de comparer les exigences attendues aux résultats obtenus et d'améliorer ces derniers. Et enfin, nous avons procédé à un bilan de notre projet.

2. DESCRIPTION DU PROJET

Puisqu'il s'agit d'une application web ,nous avons choisi pour le nom

d'application : « Laboratoire ». Nous pensons qu'il résume bien le sujet et qu'il illustre le penchant administrateur ou utilisateur .

Laboratoire regroupe toutes les fonctionnalités techniques pour la gestion

telles que :Voir,Ajouter,Modifier,Supprimer, télécharger son rapport au format PDF pour voir le bilan (rapport de chef service de laboratoire) et imprimer.

2.1 Exigences fonctionnelles

Voir consiste a afficher tous les données de la base de données .

Ajouter consiste a ajouter par formulaire, une donnée.

Modifier comporte a changer ou modifier une information se trouvant dans la base de données.

Supprimer consiste a effacer une donnée de la base de données.

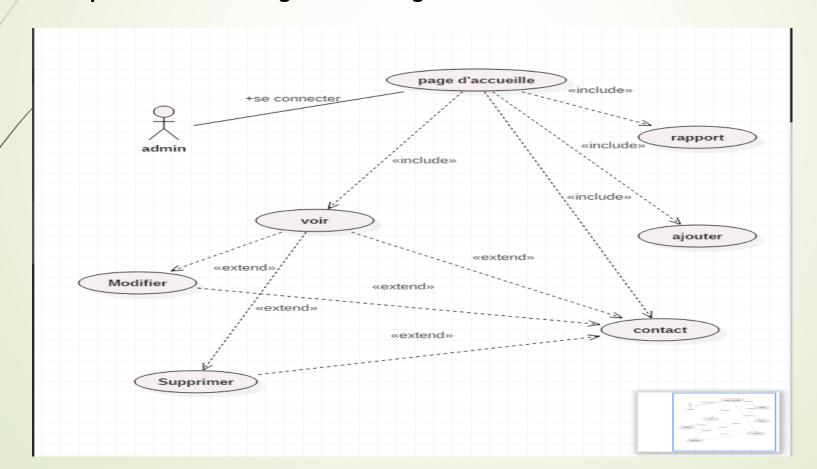
Télécharger consiste a télécharger en format PDF son rapport.

Imprimer consiste a produire sur le papier son rapport.

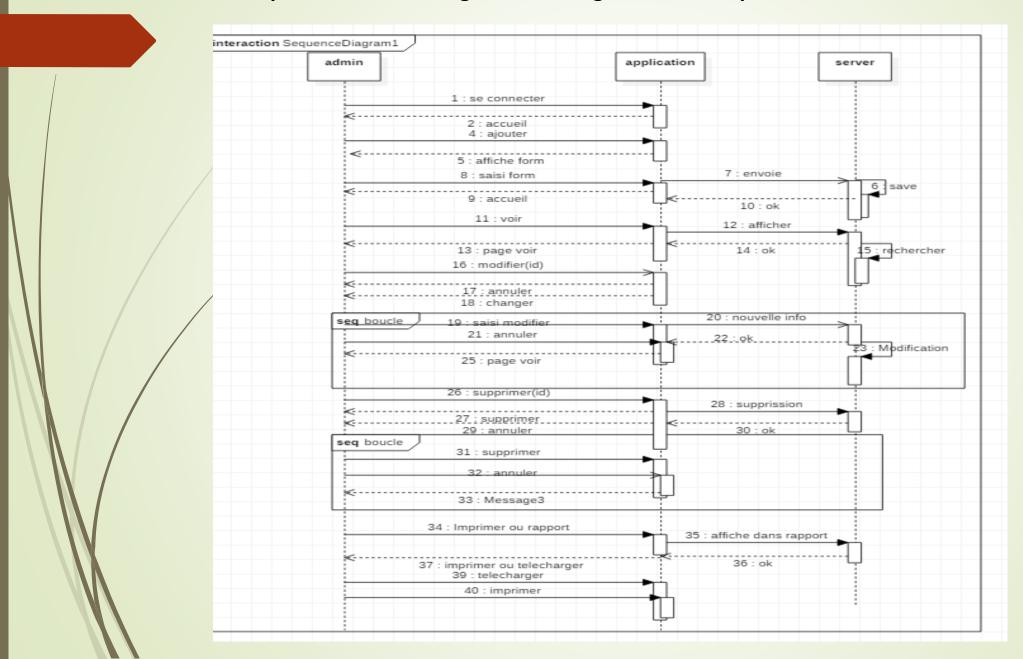
3. ANALYSE ET CONCEPTION

Dans cette partie, nous utilisons la modélisation UML pour représenter les exigences fonctionnalités grâce au diagramme de cas d'utilisation et diagramme de séquence. Par la suite, nous abordons la conception, d'un point de vue fonctionnel, technique et graphique.

3.1 Spécification des exigences: le diagramme de cas d'utilisations



3.1 Spécification des exigences: le diagramme de séquence



4. REALISATION TECHNIQUE

4.1 Les langages utilisés



côté client(Html,css et JavaScript)

côté server(Python)

Python est un langage de programmation interprété, multi paradigme et multiplateformes.





4.2 les Framework utilisés

■ **Django** est un Framework web open source en python.



■ Bootstrap est un Framework web open source en Css.



■ Font-awsone est une police d'écriture et un outil d'icônes qui se base sur Css ,Less et Sass.



- 4.3 Les logiciels utilisés
- Visual Studio Code (VSC)



■ Chrome

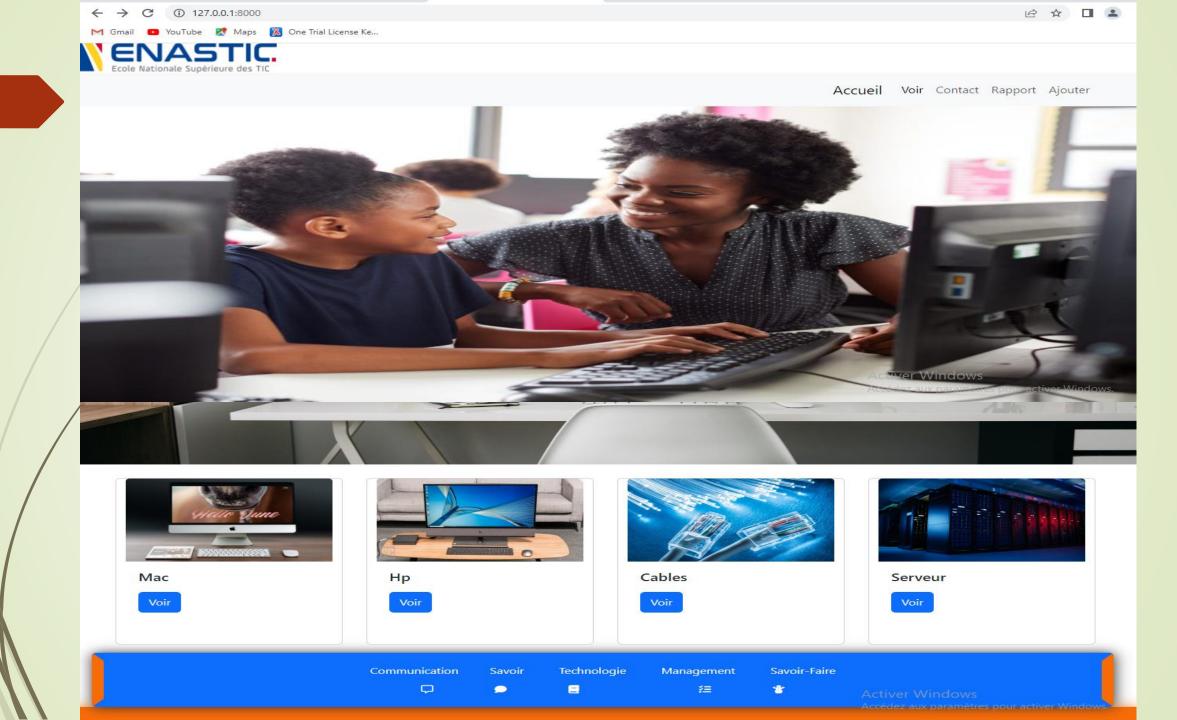


■ Brackets



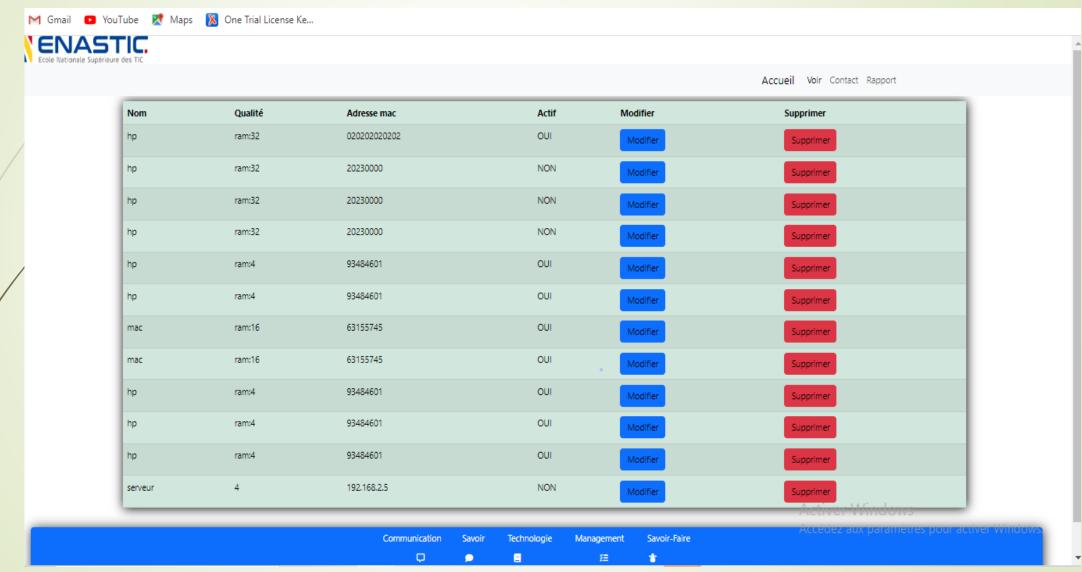
4.4 Les tests

première page ou appelée index



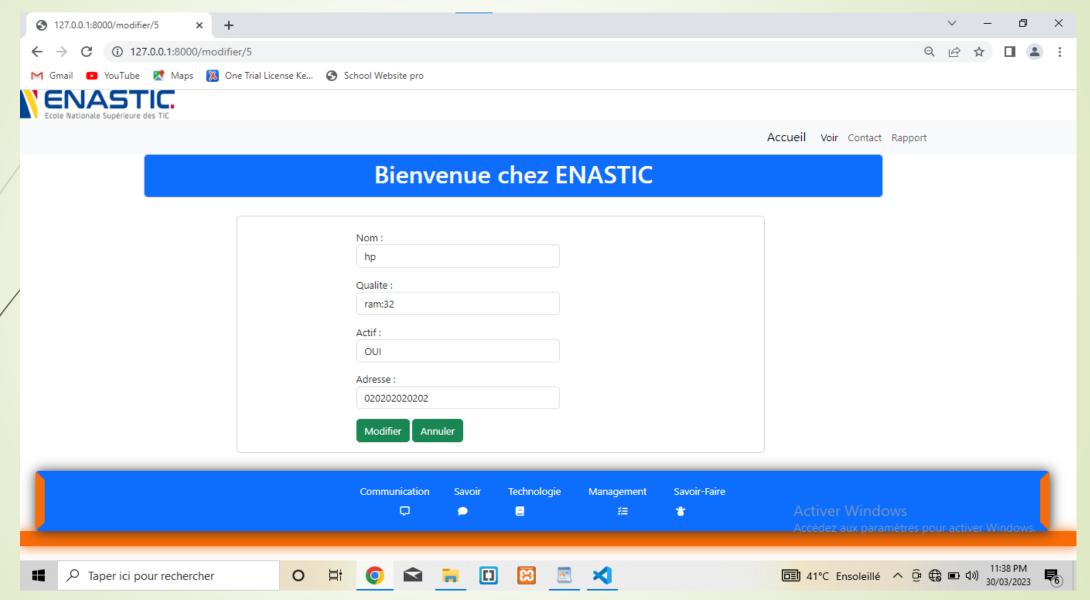
Page de vue des matériels ou voir les machines et câble.

cette partie nous permettra de voir les machine actives (fonctionnelles) ou inactives, modifier et supprimer une machine.

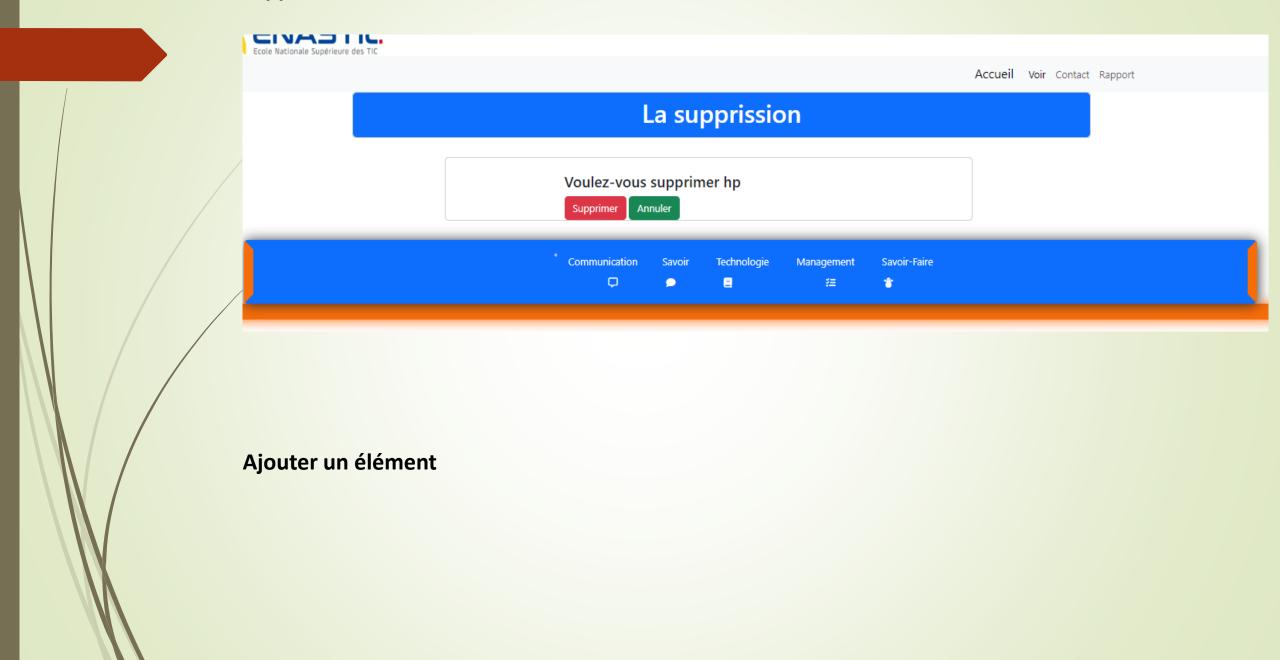


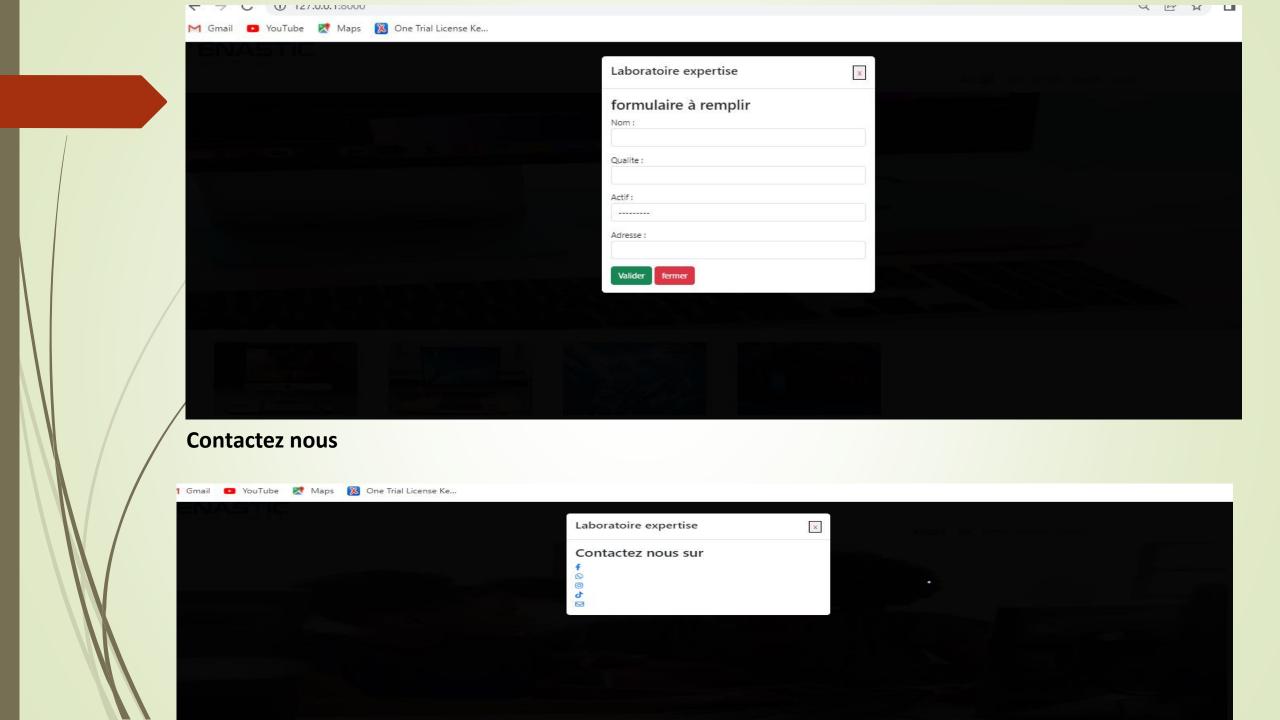
Modifier et supprimer:

Modifier un élément

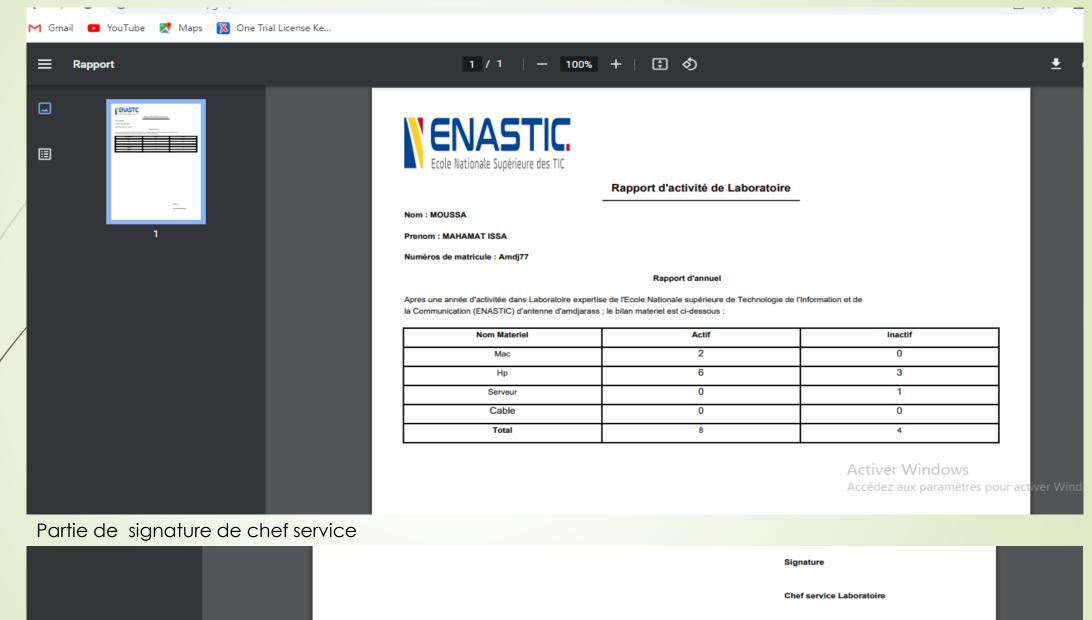


supprimer un élément





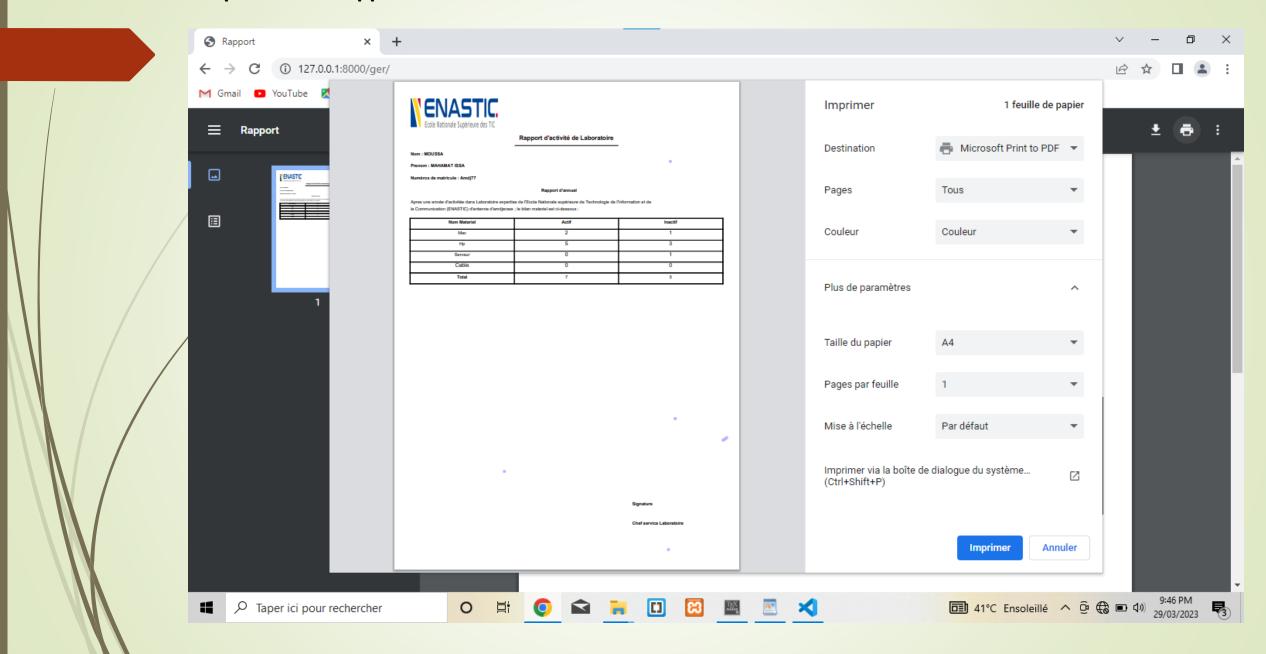
Télécharger son rapport



Activer Windows

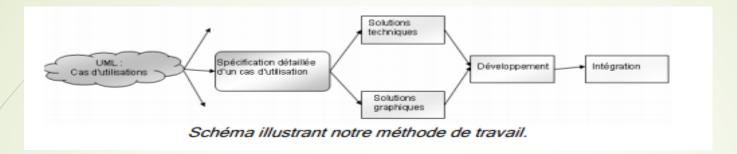
Accédez aux paramètres pour activer Windows

Imprimer son rapport



5. ORGANISATION ET BILAN DU PROJET

5.1 Organisation du groupe: méthode de travail



Tout d'abord, suite à l'élaboration du diagramme de cas d'utilisation, nous élaborons le diagramme de séquence système du module en question afin de cerner toutes les fonctionnalités.

Ensuite une fois l'UML établi, nous définissions les différents éléments graphiques du module de sorte à ce que nous puissions commencer à développer la mise en page relative au module, le CSS. Mais aussi nous définissions les différents éléments techniques en listant les différentes étapes (fonctionnalités) à réaliser relatifs au bon fonctionnement du module.

Notre méthode de travail possède certains avantages :

- les programmes sont testés à plusieurs reprises ;
- le développement est séparé de l'intégration, ce qui permet lors du développement de ne pas se soucier de l'intégration, et donc d'être plus productif.

5.2 Résultat

Les exigences fonctionnelles fixées dès le début par notre cahier des charges ont presque été menées à bien.

La performance de l'application a été prouvée d'après les tests de montée en charge permettant ainsi à modifier ,supprimer,ajouter,voir , télécharger son rapport au format PDF et imprimer a fin d'avoir le bilan .

6. CONCLUSION

Le projet nous apporte donc une idée sur l'organisation dans le monde professionnel et qui permettra de nous adapter plus facilement lors de notre stage.

Les sources d'information et bibliographie

https://youtube.com/@Dennislvy.

suivi une formation sur Django avec

https://youtube.com/@donaldprogrammeur.