# Mise en place d'un Pare-feu Logiciel sur VM -Renforcement de la Sécurité Informatique

### 1. Contexte

### Rappel

Pfsense ping les 2 VMs Linux.

Les 2 machines Linux ping l'adresse du LAN de Pfsense.

La machine cliente a accès à l'interface Web de Pfsense.

Les 2 machines ont accès à internet.

#### Livrables

Le livrable commencera par un rappel du contexte, et le sommaire comportera les points suivants : Un premier point définissant les termes NAT, WAN, LAN, et Firewall. Un second point présentant un schéma de l'infrastructure mise en place (réaliser avec draw.io par exemple). Un troisième point présentera l'installation et la configuration du firewall pfSense. Un quatrième point illustrera les tests de validation demandés.

## 2. Définitions

### NAT (Network Address Translation):

Le **NAT** est une technique qui permet de traduire les adresses IP privées d'un réseau local en adresses IP publiques avant l'accès à Internet. Cela permet de faire transiter le trafic d'un ensemble de machines avec des adresses IP privées via une seule adresse IP publique.

### WAN (Wide Area Network):

Un **WAN**, ou réseau étendu, est un réseau informatique couvrant une grande zone géographique, généralement interconnectant des réseaux locaux (LAN) distants. Internet est l'exemple typique d'un WAN public.

### LAN (Local Area Network):

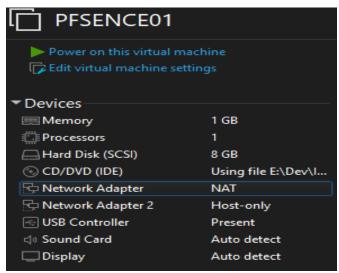
Un **LAN**, ou réseau local, est un réseau informatique privé couvrant une zone géographique restreinte, comme un bureau, un bâtiment ou un site. Les machines d'un **LAN** partagent la même plage d'adresses IP privées.

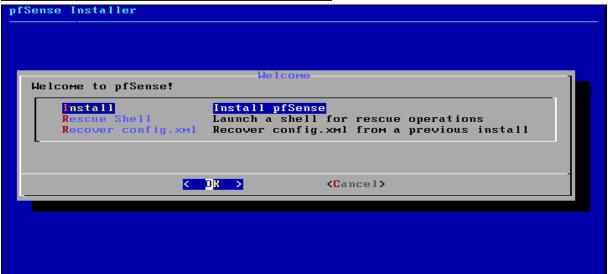
### Firewall:

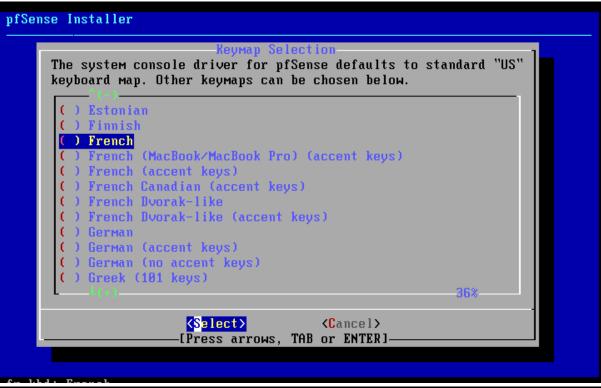
Un **firewall** (pare-feu) est un dispositif de sécurité réseau qui surveille et filtre le trafic entrant et sortant selon un ensemble de règles prédéfinies. Il agit comme une barrière de protection entre un réseau privé (LAN) et un réseau public (WAN/Internet), permettant ou bloquant les connexions selon les besoins.

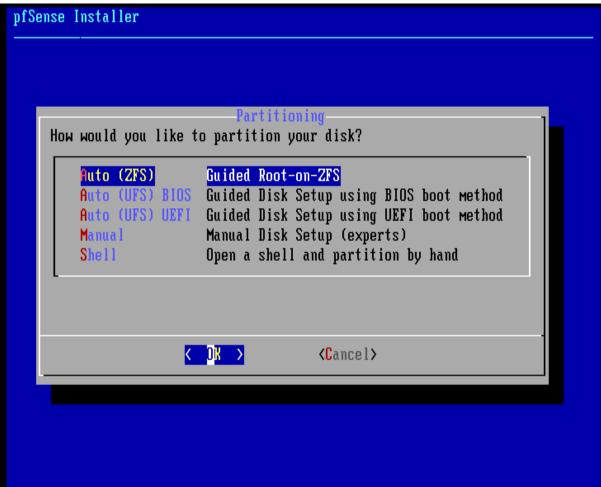
## 3. Schéma de l'infrastructure

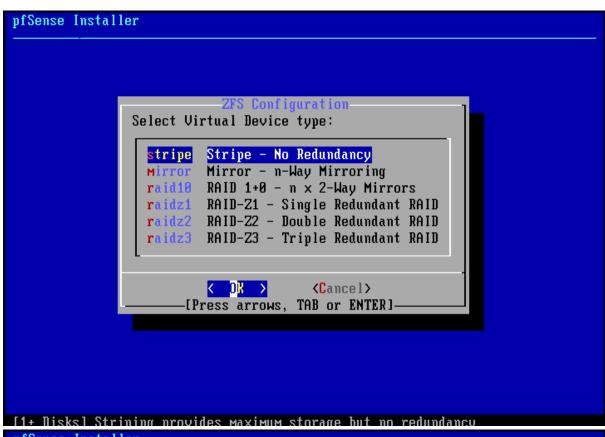
## 4. Installation et configuration de pfSense

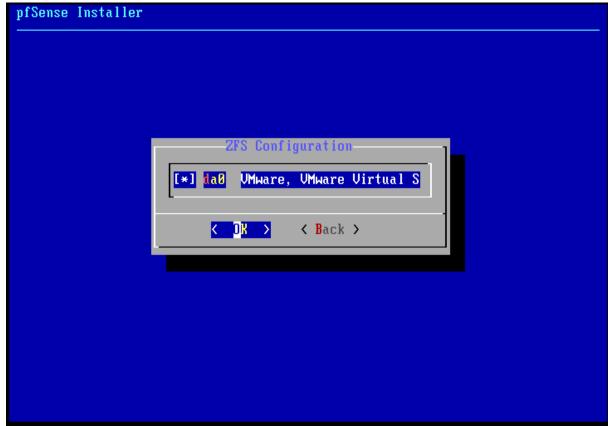




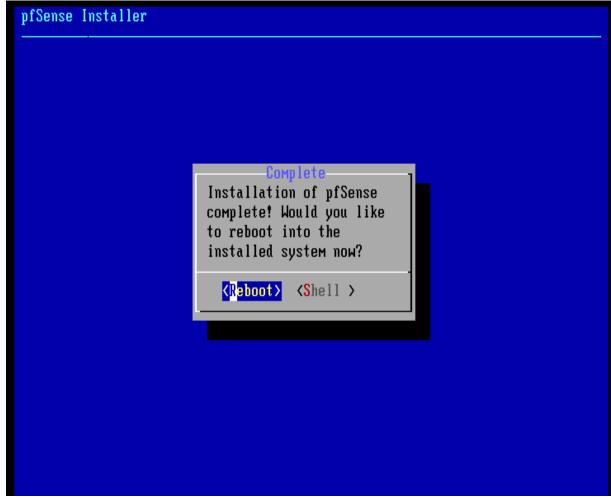












### 5. Tests de validation

- Ping de pfSense vers les machines Client et Serveur

### **UBUNTU 22**

```
PING 192.168.1.100 (192.168.1.100): 56 data bytes 64 bytes from 192.168.1.100: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.765 ms 64 bytes from 192.168.1.100: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.680 ms 64 bytes from 192.168.1.100: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.723 ms --- 192.168.1.100 ping statistics --- 3 packets transmitted, 3 packets received, 0.0% packet loss round-trip min/avg/max/stddev = 0.680/0.722/0.765/0.035 ms Press ENTER to continue.
```

### **DEBIAN 12**

```
PING 192.168.1.101 (192.168.1.101): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.101: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.639 ms
64 bytes from 192.168.1.101: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.750 ms
^[ 64 bytes from 192.168.1.101: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.732 ms
--- 192.168.1.101 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.639/0.707/0.750/0.048 ms

Press ENTER to continue.
```

### - Ping des machines vers l'IP LAN de pfSense

### **UBUNTU 22**

```
kalyvm@UBUNTUVM:~$ ping -c 5 192.168.1.1

PING 192.168.1.1 (192.168.1.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.719 ms

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.04 ms

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.647 ms

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.694 ms

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.868 ms

--- 192.168.1.1 ping statistics ---

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4055ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.647/0.792/1.036/0.142 ms
```

### **DEBIAN 12**

```
kalyvm@debian:~$ ping -c 5 192.168.1.1
PING 192.168.1.1 (192.168.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.751 ms
64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.617 ms
64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.701 ms
64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.638 ms
64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.687 ms
--- 192.168.1.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4057ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.617/0.678/0.751/0.047 ms
```

- Accès à l'interface web de pfSense depuis le Client

### **UBUNTU 22**

```
User admin@192.168.1.100 (Local Database)
```

- Vérification de la connectivité Internet pour le Client et Serveur

### **UBUNTU 22**

```
kalyvm@UBUNTUVM:~$ ping -c 5 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=7.81 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=7.65 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=7.41 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=8.92 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=127 time=8.07 ms
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4008ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.407/7.972/8.922/0.521 ms
```

### **DEBIAN 12**

```
kalyvm@debian:~$ ping -c 5 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=7.25 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=7.08 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=8.46 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=8.39 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=8.77 ms
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4010ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.077/7.989/8.768/0.688 ms
```