

TP Trouver le bon nombre

1. Créer une application qui va nous permettre de deviner un nombre compris entre 1 et 20.
2. Ce nombre a trouvé est généré aléatoirement.
3. Vous disposez de 5 essais.
4. A chaque saisie d'un nombre, si le nombre n'a pas été trouvé, vous perdez un cœur. Vous disposez de 5 cœurs au démarrage.
5. Quand le nombre est trouvé avec moins de 5 essais, on affichera un message gagné et la possibilité de rejouer, comme indiqué sur le visuel ci-dessous.
6. Si le nombre n'a pas été trouvé, un message comme indiqué dans le visuel ci-dessous, vous indique que vous avez perdu avec la possibilité de rejouer.
7. Un onglet pour accéder à la page du jeu sera présent sur la NavBar.

nombre_magique

About

Home

Counter

Fetch data

Nombre magique

Nombre Magique

Devinez le nombre compris entre 0 et 20

Tester

♥♥♥♥♥

3 nouvelles notificati

nombre_magique

Abou

Home

Counter

Fetch data

Nombre magique

Nombre Magique

Devinez le nombre compris entre 0 et 20

Tester

♥♥♥

nombre_magique

Home

Counter

Fetch data

Nombre magique

About

Nombre Magique

Gagné ! 😊

Rejouer

nombre_magique

Home

Counter

Fetch data

Nombre magique

About

Nombre Magique

Perdu 😭

Rejouer