UNIVERSIDAD DE COSTA RICA SISTEMA DE ESTUDIOS DE POSGRADO MAESTRIA EN COMPUTACION

PF3392-PROGRAMACION EN AMBIENTES DISTRIBUIDOS

TAREA #5 Solución concurrente al problema de los Bigramas usando RMI

Elaborado por: Neil García Vargas neilliga@gmail.com

Telefono: 8374-3204

21 DE SETIEMBRE DEL 2016

Tabla de contenidos

Problema Solución

Uso del programa

Resultados

Problema

Para esta fase se pretende que el programa de Bigramas creado en la tarea 1 se comporte de una forma Cliente-Servidor, donde el Servidor procesa un archivo crea los bigramas y el cliente pregunta al servidor la cantidad de veces que aparece un bigrama. La comunicación entre el Cliente y Servidor se debe de hacer por medio de invocaciones remotas a métodos (RMI).

Solución

Para crear un modelo Cliente-Servidor se utilizó RMI, el unico metodo remoto se llama **getBigramCount(String bigram)** que devuelve la cantidad de veces que aparece el bigrama. El cliente llama a ese método, obtiene el resultado e imprime la cantidad de veces que aparece el bigrama.

Uso del programa

El programa por defecto usa un archivo llamado **Input.txt** para crear los bigramas, el código fuente viene con un archivo de prueba, si se desea cambiar este archivo solo reemplazarlo y el programa podrá procesarlo normalmente.

- 1. Para usar se deben de compilar los archivos Servidor.java, ServidorImplementation.java y Cliente.java por lo que se ejecutan los comandos:
 - a. Javac Servidor.java
 - b. Javac ServidorImplementation.java
 - c. Javac Cliente.java
- 2. Luego abrir una terminal en donde se encuentra los archivos compilados y correr el siguiente comando:
 - a. rmic ServidorImplementation
- 3. Abrir una terminal donde se encuentra los archivos compilados y ejecutar el siguiente comando:
 - a. rmiregistry &
- 4. Abrir otra terminal y ejecutar el servidor de la siguiente forma:
 - a. Java ServidorImplementation
- 5. Abrir otra terminal y ejecutar el cliente:
 - a. Java Cliente

Resultados

