

Logowanie do systemu

Cele:

1. Użytkownik chce zalogować się do systemu.

Główny scenariusz:

1. System prosi użytkownika o zalogowanie się.
2. Użytkownik podaje swój login i hasło.
3. System stwierdza poprawność wprowadzonych danych.
4. Użytkownik zostaje zalogowany do systemu.

Alternatywny / opcjonalny scenariusz:

1. System odrzuca wprowadzone dane.
 - 1.1. Powrót do kroku 1.
2. Użytkownik nie posiada konta w systemie.
 - 2.1. Użytkownik prosi o utworzenie nowego konta w systemie.

Przeglądanie biblioteki materiałów multimedialnych

Cele:

1. Użytkownik chce przejrzeć listę dostępnych w serwisie filmów, seriali lub transmisji live.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik otwiera katalog materiałów multimedialnych.
2. System pyta o wybór kategorii materiałów do wyświetlenia (filmy, seriale, transmisje live).
3. Użytkownik wybiera kategorię.
4. System wyświetla dostępne materiały z danej kategorii w postaci listy.

Alternatywny / opcjonalny scenariusz:

5. Użytkownik wybiera dany film / serial / transmisję live.
- 6a. System wyświetla wybrany materiał.
- 6b. Użytkownik nie ma dostępu do danego materiału. System wyświetla informację o możliwości wykupienia materiału.
 - 6b.1. Użytkownik dokonuje zakupu danego materiału.

Przeglądanie listy użytkowników:

Cele:

1. Przeglądanie bazy użytkowników w celu ewentualnej edycji uprawnień lub dodania / usunięcia konta.

Główny scenariusz:

1. Administrator otwiera zasób z listą użytkowników.

Alternatywny / opcjonalny scenariusz:

1. Administrator wybiera opcję dodania użytkownika:
 - 1.1. Administrator wprowadza dane i je zatwierdza.
 - 1.2. System tworzy konto w bazie danych.
2. Administrator wybiera opcję usunięcia konta:
 - 2.1. Administrator wybiera konto z listy i wybiera opcję umożliwiającą usunięcie tego konta.
 - 2.2. System usuwa konto.
3. Administrator wybiera opcję edycji uprawnień konta:
 - 3.1. Administrator wybiera konto z listy i wybiera opcję umożliwiającą edycję uprawnień tego konta.
 - 3.2. Administrator wybiera jedno z dostępnych uprawnień.
 - 3.3. System nadaje uprawnienia dla konta.

Rejestracja konta:

Cele:

1. Gość chce utworzyć konto

Główny scenariusz:

1. Gość wybiera opcję umożliwiającą rejestrację.
2. Gość wprowadza potrzebne dane w miejscu do tego przeznaczonym.
3. Gość wybiera opcję umożliwiającą wysłanie prośby o rejestrację do systemu.
4. Rejestracja kończy się sukcesem.
 - 4.1. Gość zostaje przekierowany do logowania.

Alternatywny / opcjonalny scenariusz:

4. Rejestracja kończy się niepowodzeniem.
 - 4.1. Gość dostaje możliwość ponownej rejestracji.

Przeglądanie biblioteki materiałów w celu ich modyfikacji:

Cele:

1. Administrator lub pracownik stacji chce dodać lub usunąć materiał z serwisu.

Główny scenariusz:

1. Osoba uprawniona wybiera opcję modyfikacji materiałów multimedialnych.
2. System pyta o wybór kategorii materiałów (filmy, seriale, transmisje live).
3. Osoba uprawniona wybiera kategorię.
4. System prosi o wybór z listy dostępnych modyfikacji.
5. Osoba uprawniona wybiera rodzaj modyfikacji.
6. System pyta o numer materiału który ma zostać zmodyfikowany.
7. Osoba uprawniona wybiera numer materiału.
8. System dokonuje modyfikacji.

Alternatywny / opcjonalny scenariusz:

6. Osoba uprawniona wybrała błędny rodzaj modyfikacji.
 - 6.1. Powrót do kroku 4.
8. Osoba uprawniona wybrała błędny numer materiału.
 - 8.1. Powrót do kroku 6.

Kupno abonamentu:

Cele:

1. Użytkownik Konta Podstawowego chce wykupić abonament.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera opcję kupna abonamentu.
2. Użytkownik wybiera rodzaj abonamentu.
3. System prosi użytkownika o dane dotyczące płatności.
4. Użytkownik podaje dane dotyczące płatności.
5. System sprawdza poprawność danych i finalizuje transakcję.

Alternatywny / opcjonalny scenariusz:

2. Użytkownik posiada wybrany abonament lub wyższy.
 - 2.1. Użytkownik dostaje informację o błędzie kupna abonamentu.
 - 2.2. Powrót do punktu 2.
5. System odrzuca błędne dane dotyczące płatności.
 - 5.1. Użytkownik dostaje informację co spowodowało błąd płatności.
 - 5.2. Powrót do punktu 3.