

SHEET von:

POKEMON NAME:

STUFE:

EP:

/

LVL.:

A.-MAX.:

A.-ZUSTAND:

ZUNEIG.-WERT:

ART:

ZUNEIG.-BONUS:

TYP(EN):

BASE

+

TRAIN

KP:

+

A:

+

V:

+

SA:

+

SV:

+

G:

+

=

Ges.

:100

✖

LVL.

→

MOD.

KP:

A:

V:

SA:

SV:

G:

NOTIZEN

AUSDAUER

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

SHEET von:

POKEMON NAME:

STUFE:

EP:

/

LVL.:

A.-MAX.:

A.-ZUSTAND:

ZUNEIG.-WERT:

ART:

ZUNEIG.-BONUS:

TYP(EN):

BASE

+

TRAIN

KP:

+

A:

+

V:

+

SA:

+

SV:

+

G:

+

=

Ges.

:100

✖

LVL.

→

MOD.

KP:

A:

V:

SA:

SV:

G:

NOTIZEN

AUSDAUER

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22


23

24

25

[illegible]

RUCKSACK



	ASPEKTE
BLEIBEND:	
TEMP.:	

[illegible][illegible]