Temps de	Faéments				feuille de jouer
Nom			Evolution	niveau pts évo	ol. pts comp.
					tiation rfectionnement
tatistiques					
Adresse	Vivacité Vigueur	Intelligence	Prestance	Intuition	Bravoure
[Réactivité Seuils de blessure			Actions héro	oïques (
auges					
Souffle	Concentration Concentration	Adrénaline		Effets permanents	
Moral	Douleur Douleur	Peur			
Faim 🔲 🔲	Froid	Fatigue			
fets temporaires					
Blessures			Armures		
Tête (1)					1
Torse (2, 3, 6)					2
Bras droit(4, 7)					3
Bras gauche (5, 8)					_ 4
Jambe droite (9, 11)					_ 5
Jambe gauche(10, 12)					6
rmes					7
	_ / / /				8
	_ / / /				9
	_ / / /			Classe d'armure légère	10
				assault	11
	Pièces	Négligeables	/ Poids	blindée	12
nventaire					
				Pe	oids total
					Encombrement
					normal ralenti
					immobilis