

















































Actions innées





Courir	niveau	   
vitesse : charge <input type="checkbox"/> sprint <input type="checkbox"/> _____		
Coup rapide	niveau	   
attaque : interception / remplacement <input type="checkbox"/> _____		
Coup précis	niveau	   
attaque : dés de loc. : ignore l'armure <input type="checkbox"/> interception / remplacement <input type="checkbox"/> _____		
Coup puissant	niveau	   
attaque : dégâts bonus : interception / remplacement <input type="checkbox"/> _____		
Attaque à distance	niveau	   
attaque : dégâts bonus : déplacement <input type="checkbox"/> _____ <small>courte portée (+4), grande taille(+4), mouvement (-4), sprint(-6), zigzag(-10), agenouillée(-2), allongée(-4), petite taille(-4), au corps à corps(-6), couvert(-6)</small>		
Esquiver	niveau	   
défense : plongeon <input type="checkbox"/> projectiles <input type="checkbox"/> _____		
Parer	niveau	   
défense : _____		
Encaisser un coup	niveau	   





Lancer un sort	niveau	   
puissance : bonus projectiles <input type="checkbox"/> bonus différé <input type="checkbox"/> _____		
Résister à un sort	niveau	   
défense : défense différée <input type="checkbox"/> projectiles <input type="checkbox"/> _____		

Compétences

	niveau	   

	niveau	   

	niveau	   

	niveau	   

	niveau	