Temps de	Faéments					feuille de joueur
Nom				Evolution	niveau pt	s évol. pts comp.
						initiation perfectionnement
Statistiques						
Adresse	Vivacité	Vigueur	Intelligence	Prestance	Intuition	Bravoure
	Réactivité	Seuils de blessure			Actions	héroïques
Jauges						
Souffle	Concentra Dou		Adrénaline Peur Fatigue		Effets permanents	
Blessures				Armures		
Tête (1) Torse (2, 3, 6)				_		1 2
Bras droit(4, 7)						3
Bras gauche (5, 8)						4
Jambe droite (9, 11)						5
Jambe gauche(10, 12)						6
Armes						7
	- / / / - / / / - / / /				Classe d'armu légère	11
Inventaire	Pièces	Ne	égligeables	/ Poids	blindé	
						Poids total
						Encombrement normal ralenti immobilisé