

Actions innées

Courir

niveau

vitesse :

charge

sprint

Coup rapide

niveau

attaque :

interception / remplacement

Coup précis

niveau

attaque :

dés de loc. :

ignore l'armure

interception / remplacement

Coup puissant

niveau

attaque :

dégâts bonus :

interception / remplacement

Attaque à distance

niveau

attaque :

dégâts bonus :

déplacement

courte portée (+4), grande taille(+4), mouvement (-4), sprint(-6), zigzag(-10), agenouillée(-2), allongée(-4), petite taille(-4), au corps à corps(-6), couvert(-6)

Esquiver

niveau

défense :

plongeon

projectiles

Parer

niveau

défense :

Encaisser un coup

niveau

Lancer un sort

niveau

puissance :

bonus projectiles

bonus différé

Résister à un sort

niveau

défense :

défense différée

projectiles

Compétences

niveau

niveau

niveau

niveau

niveau