Temps de	Faéments				feuille de joue
lom			Evolution	niveau pts évo	ol. pts comp
					tiation rfectionnement
tatistiques					
Adresse	Vivacité Vigueur	Intelligence	Prestance	Intuition	Bravoure
	Réactivité Seuils de blessu	re		Actions héro	oïques (
uges				Effets permanents	
Souffle	Concentration	Adrénaline			
Moral	Douleur	Peur Fatigue			
	Froid	Fatigue			
ets temporaires					
lessures			Armures		
Tête (1)					1
Torse (2, 3, 6)					_ 2
Bras droit(4, 7)					_ 3
Bras gauche (5, 8)					_ 4
lambe droite (9, 11)					_ 5
lambe gauche(10, 12)					_ 6
rmes					7
					8
	_ / / /				9
	_ / / /			Classe d'armure	10
				légère assault	11
	Pièces	Négligeables	/ Poids	blindée	12
nventaire					
				Po	oids total
					Encombrement
					normal ralenti
					immobil