

Nom

Evolution

niveau

pts évol.

pts comp.

initiation

perfectionnement

Statistiques

Adresse

Vivacité

Vigueur

Intelligence

Prestance

Intuition

Bravoure

Réactivité

Seuils de blessure

/ /

Actions héroïques

Jauges

Souffle

Concentration

Adrénaline

Moral

Douleur

Peur

Faim

Froid

Fatigue

Effets temporaires

Effets permanents

Blessures

Tête (1)

Torse (2, 3, 6)

Bras droit(4, 7)

Bras gauche (5, 8)

Jambe droite (9, 11)

Jambe gauche(10, 12)

Armes

/

/

/

/

/

/

/

/

/

Inventaire

Armures

Classe d'armure

légère

assault

blindée

Poids

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Poids total

Encombrement

normal

ralenti

immobilisé

Actions innées

Courir

niveau

vitesse :

charge

sprint

Coup rapide

niveau

attaque :

interception / remplacement

Coup précis

niveau

attaque :

dés de loc. :

ignore l'armure

interception / remplacement

Coup puissant

niveau

attaque :

dégâts bonus :

interception / remplacement

Attaque à distance

niveau

attaque :

dégâts bonus :

déplacement

courte portée (+4), grande taille(+4), mouvement (-4), sprint(-6), zigzag(-10), agenouillée(-2), allongée(-4), petite taille(-4), au corps à corps(-6), couvert(-6)

Esquiver

niveau

défense :

plongeon

projectiles

Parer

niveau

défense :

Encaisser un coup

niveau

Lancer un sort

niveau

puissance :

bonus projectiles

bonus différé

Résister à un sort

niveau

défense :

défense différée

projectiles

Compétences

niveau

niveau

niveau

niveau

niveau

[illegible]

[illegible]