

# Temps de Faéments

feuille de joueur

Nom

Evolution

niveau

pts évol.

pts comp.

initiation

perfectionnement

## Statistiques

Adresse

Vivacité

Vigueur

Intelligence

Prestance

Intuition

Bravoure

Réactivité

Seuils de blessure

/ /

Actions héroïques

## Jauges

Souffle

Concentration

Adrénaline

Moral

Douleur

Peur

Faim

Froid

Fatigue

Effets temporaires

Effets permanents

### Blessures

Tête (1)

Torse (2, 3, 6)

Bras droit(4, 7)

Bras gauche (5, 8)

Jambe droite (9, 11)

Jambe gauche(10, 12)

### Armes

/

/

/

/

/

/

/

/

/

Pièces

Négligeables

/

### Inventaire

### Armures

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Classe d'armure

légère

assault

blindée

Poids

Poids total

### Encombrement

normal

ralenti

immobilisé