Temps de Faéments

Actions innées					
Courir	niveau				
vitesse: charge sprint					
Coup rapide	niveau	X			
attaque: interception/replacement					
Coup précis	niveau	X		2	
attaque : dés de loc. : igno	ore l'armure interceptio	on/replacement			
Coup puissant	niveau	X		2	
attaque : dégâts bonus :	interception / replacement				
Attaque à distance	niveau	X		2	
attaque : dégâts bonus : déplacement					
courte portee (+4), granae taille(+4),	mouvement (-4), sprint(-6), zigzag(ps(-6), couvert(-	5)
Esquiver	niveau	<u> </u>			
défense : plongeon project	illes				
Parer	niveau	\square		2	
défense :					
Encaisser un coup	niveau	X		2	
Lancer un sort	niveau	X		2	
puissance: bonus projectiles	bonus différé 🔲 🔻				
Résister à un sort	niveau	X		2	
défense : défense différée p	rojectilles				
Compétences					
	niveau	X		2	
	niveau	X	(2	
	niveau	X		2	
	niveau	X		2	
	niveau	X		2	