

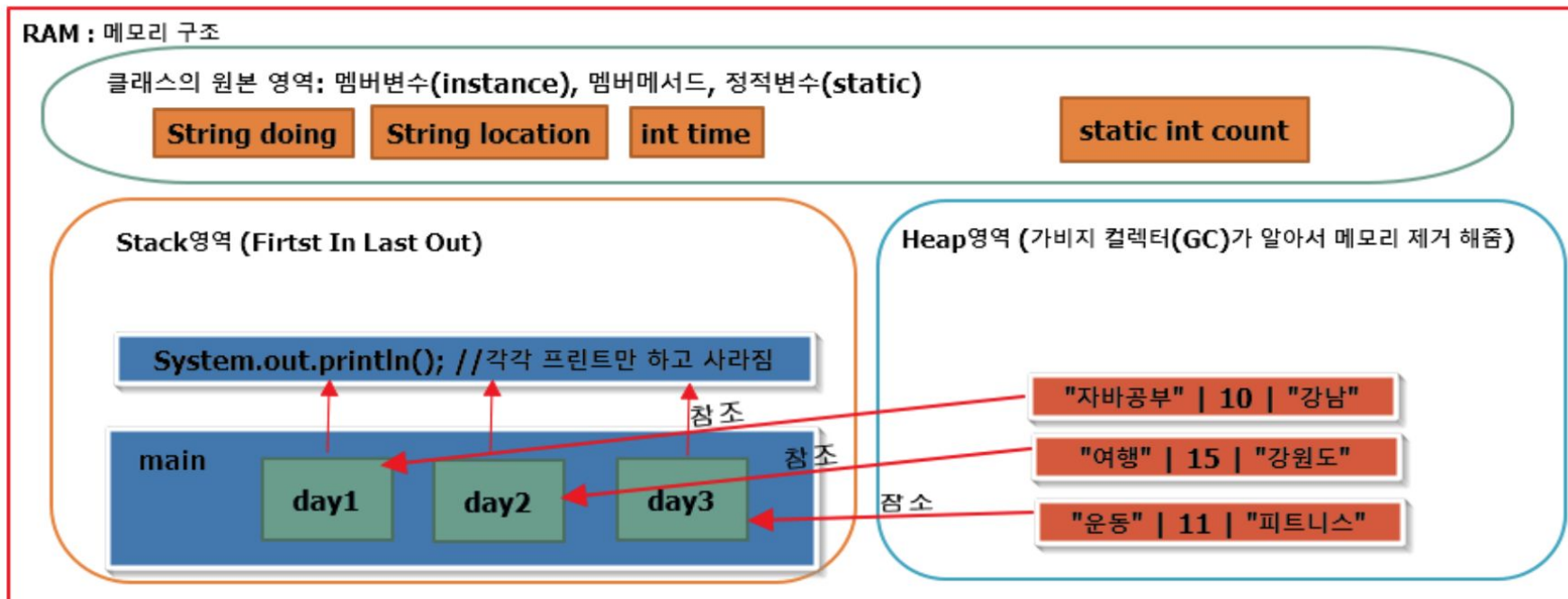
2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

# JAVA Static

---

[KB] IT's Your Life

- 다음 코드에 대해 메모리 구조와 함께 설명하시오.



자바 이클립스

```
public class Day {
    String doing;
    int time;
    String location;
    //count 너는 가만히 있어서 값을 누적시켜줘
    static int count; //전역 변수는 자동 초기화가 됨. 0으로 초기화!

    public Day(String doing, int time, String location) {
        count++;
        this.doing = doing;
        this.time = time;
        this.location = location;
    }
}
```

```
public class 나의일지2 {

    public static void main(String[] args) {
        Day day1 = new Day("자바공부", 10, "강남");
        System.out.println(Day.count + "개 생성됨");

        Day day2 = new Day("여행", 15, "강원도");
        System.out.println(Day.count + "개 생성됨");

        Day day3 = new Day("운동", 11, "피트니스");
        System.out.println(Day.count + "개 생성됨");
    }
}
```

- 다음과 같은 문제를 해결하시오 .

하루는 하는일, 시간, 장소로 변수

```
Day("자바공부", 10, "강남");
```

```
Day("여행", 15, "강원도");
```

```
Day("운동", 11, "피트니스");
```

전체 하는 일의 시간은 : static변수 이용해서!

평균 하는 일의 시간은 :

매일 무엇을 얼마나 어디에서 했는지 프린트 :

- 다음과 같은 문제를 해결하시오 .

직원.java

회사창업.java

```
직원 work1 = new 직원("홍길동", 25, "여");
```

```
직원 work2 = new 직원("김길동", 24, "남");
```

```
직원 work3 = new 직원("송길동", 26, "여");
```

- 1) 우리 회사의 직원수는?(직원뺨을 때마다 자동 count)
- 2) 우리 회사의 직원 각각의 정보를 프린트
- 3) 우리 회사의 직원의 평균 나이를 프린트

- 키보드로부터 계좌 정보를 입력받아 계좌를 관리하는 프로그램
- 계좌는 Account객체로 생성, BankApplication에서 100인 Account[]배열로 관리
- Account, BankApplication을 구현하시오.

[계좌생성 실행 결과] 1

-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

-----

선택> 1

-----

계좌생성

-----

계좌번호: 111-111

계좌주: 홍길동

초기입금액: 10000

결과: 계좌가 생성되었습니다.

-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

-----

선택> 1

-----

계좌생성

-----

계좌번호: 111-222

계좌주: 강자바

초기입금액: 20000

결과: 계좌가 생성되었습니다.

[출금 실행 결과] 4

-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

-----

선택> 4

-----

출금

-----

계좌번호: 111-222

출금액: 3000

결과: 출금이 성공되었습니다.

## [계좌목록 실행 결과]

②

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

선택&gt; 2

계좌목록

111-111	홍길동	10000
111-222	강자바	20000

## [예금 실행 결과]

③

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

선택&gt; 3

예금

계좌번호: 111-111  
 예금액: 5000

## [계좌목록/종료 실행 결과]

⑤

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

선택&gt; 2

계좌목록

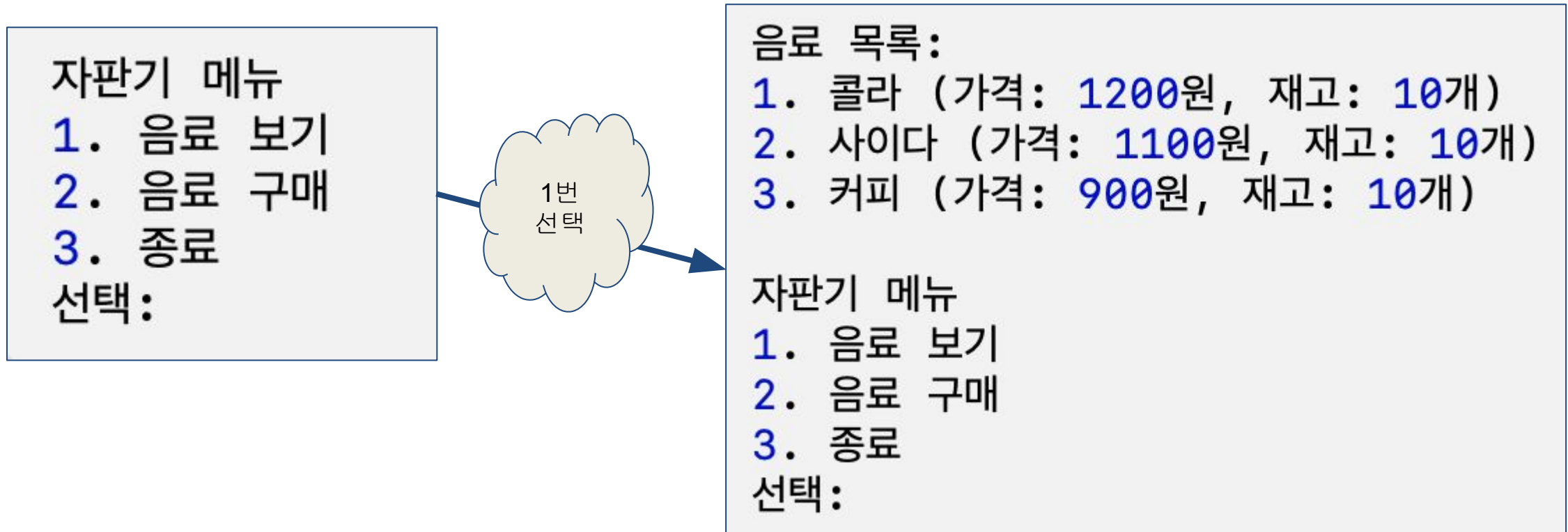
111-111	홍길동	15000
111-222	강자바	17000

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료

선택&gt; 5

프로그램 종료

- 키보드로부터 계좌 정보를 입력받아 계좌를 관리하는 프로그램
- 음료는 Drink객체로 생성, DrintApplication에서 1인 Drint[]배열로 관리
- Drink, DrintApplication을 구현하시오.





음료 목록:

1. 콜라 (가격: 1200원, 재고: 10개)
2. 사이다 (가격: 1100원, 재고: 10개)
3. 커피 (가격: 900원, 재고: 10개)

자판기 메뉴

1. 음료 보기
  2. 음료 구매
  3. 종료
- 선택:

2번  
선택

음료 목록:

1. 콜라 (가격: 1200원, 재고: 10개)
2. 사이다 (가격: 1100원, 재고: 10개)
3. 커피 (가격: 900원, 재고: 10개)

구매할 음료 번호를 선택하세요:

1번  
선택

콜라를 구매했습니다.

자판기 메뉴

1. 음료 보기
  2. 음료 구매
  3. 종료
- 선택:

3번  
선택

자판기를 종료합니다.



수고하셨습니다!

