

Resumen – UT2: Entornos de Desarrollo

- **IDE (Integrated Development Environment)**
Aplicación que integra herramientas para facilitar y acelerar el desarrollo de software: edición, compilación/interpretación, depuración y gestión del proyecto
UT2. Entornos de desarrollo
- **Funciones principales de un IDE**
Editor de código (indentación, autocompletado, resaltado), compilación, depuración, refactorización, control de versiones y, en algunos casos, constructor de interfaces gráficas
UT2. Entornos de desarrollo
- **Componentes de un entorno de desarrollo**
 - **Editor de texto:** escritura y resaltado del código.
 - **Compilador:** traduce a lenguaje máquina.
 - **Intérprete:** traduce y ejecuta instrucción a instrucción.
 - **Depurador:** análisis paso a paso y puntos de ruptura.
 - **Constructor de interfaz gráfica:** diseño visual de UI.
 - **Control de versiones:** gestión de cambios y revisiones.
 - **Plugins:** extensiones para añadir funcionalidadesUT2. Entornos de desarrollo
- **JDK vs JRE (Java)**
 - **JDK:** herramientas de desarrollo (compilador, depurador, utilidades).
 - **JRE:** entorno de ejecución; no incluye herramientas de desarrolloUT2. Entornos de desarrollo
- **Visual Studio Code (VS Code)**
Editor multiplataforma, software libre (MIT), extensible mediante extensiones, basado en Electron (Chromium + Node.js), actualizaciones frecuentes e integración con Git
UT2. Entornos de desarrollo
- **NetBeans**
IDE libre (Apache 2.0), orientado principalmente a Java, multiplataforma, soporte multilenguaje mediante módulos/plugins, trabajo por proyectos, integración con Maven y control de versiones
UT2. Entornos de desarrollo
- **Eclipse**
Plataforma de desarrollo libre gestionada por la Fundación Eclipse, basada en plugins y paquetes especializados (Java, Web, PHP, etc.), lanzamientos periódicos y enfoque modular