

Resumen – UT2: Entornos de Desarrollo

- **IDE (Integrated Development Environment)**

Aplicación que integra herramientas para facilitar y acelerar el desarrollo de software: edición, compilación/interpretación, depuración y gestión del proyecto

UT2. Entornos de desarrollo

- **Funciones principales de un IDE**

Editor de código (indentación, autocompletado, resaltado), compilación, depuración, refactorización, control de versiones y, en algunos casos, constructor de interfaces gráficas

UT2. Entornos de desarrollo

- **Componentes de un entorno de desarrollo**

- **Editor de texto:** escritura y resaltado del código.
- **Compilador:** traduce a lenguaje máquina.
- **Intérprete:** traduce y ejecuta instrucción a instrucción.
- **Depurador:** análisis paso a paso y puntos de ruptura.
- **Constructor de interfaz gráfica:** diseño visual de UI.
- **Control de versiones:** gestión de cambios y revisiones.
- **Plugins:** extensiones para añadir funcionalidades

UT2. Entornos de desarrollo

- **JDK vs JRE (Java)**

- **JDK:** herramientas de desarrollo (compilador, depurador, utilidades).
- **JRE:** entorno de ejecución; no incluye herramientas de desarrollo

UT2. Entornos de desarrollo

- **Visual Studio Code (VS Code)**

Editor multiplataforma, software libre (MIT), extensible mediante extensiones, basado en Electron (Chromium + Node.js), actualizaciones frecuentes e integración con Git

UT2. Entornos de desarrollo

- **NetBeans**

IDE libre (Apache 2.0), orientado principalmente a Java, multiplataforma, soporte multilenguaje mediante módulos/plugins, trabajo por proyectos, integración con Maven y control de versiones

UT2. Entornos de desarrollo

- **Eclipse**

Plataforma de desarrollo libre gestionada por la Fundación Eclipse, basada en plugins y paquetes especializados (Java, Web, PHP, etc.), lanzamientos periódicos y enfoque modular