

UT2. Entornos de desarrollo

**ENTORNOS DE DESARROLLO
CFGs DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

CONCEPTO DE IDE

IDE (INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT)

ES UNA APLICACIÓN INFORMÁTICA QUE ESTÁ COMPUESTA POR UN CONJUNTO DE HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN QUE VAN A FACILITAR LA TAREA AL PROGRAMADOR Y OBTENER MAYOR RAPIDEZ EN EL DESARROLLO DE LAS APLICACIONES.

EN LA FASE DE DESARROLLO DE SOFTWARE INTERVIENEN VARIAS HERRAMIENTAS EN CADA UNA DE LAS ETAPAS HASTA LLEGAR A OBTENER EL RESULTADO FINAL

EJEMPLOS IDE



Desarrollador web		Desarrollador móvil		SRE/DevOps	
Visual Studio Code	55.6%	Android Studio	54.2%	Visual Studio Code	55.2%
Visual Studio	32.5%	Visual Studio Code	53.8%	Vim	43.7%
Notepad++	30.4%	Xcode	34.5%	IntelliJ	29.4%
IntelliJ	27.3%	Visual Studio	31.3%	Visual Studio	28.7%
Vim	25.9%	IntelliJ	31.1%	Notepad++	28.2%
Sublime Text	24.0%	Notepad++	27.8%	Sublime Text	23.0%
Android Studio	15.1%	Sublime Text	26.5%	PyCharm	16.3%
Eclipse	14.2%	Vim	18.6%	Atom	14.1%
Atom	12.7%	Atom	14.9%	Android Studio	13.1%
PyCharm	12.1%	Eclipse	14.4%	Eclipse	12.2%
PHPStorm	9.3%	PyCharm	10.7%	PHPStorm	10.1%
Xcode	8.1%	PHPStorm	8.8%	IPython / Jupyter	9.9%
IPython / Jupyter	7.2%	NetBeans	8.1%	Xcode	8.4%
NetBeans	5.8%	IPython / Jupyter	5.6%	Emacs	6.5%
Emacs	4.1%	Emacs	2.8%	NetBeans	4.5%
RStudio	1.8%	TextMate	1.8%	RubyMine	2.6%
RubyMine	1.5%	RStudio	1.6%	RStudio	2.1%
TextMate	0.9%	RubyMine	1.6%	TextMate	1.5%
Coda	0.5%	Coda	1.1%	Coda	1.0%
Komodo	0.3%	Zend	0.7%	Komodo	0.8%
Zend	0.3%	Komodo	0.7%	Zend	0.7%
Light Table	0.2%	Light Table	0.4%	Light Table	0.6%

FUNCIONES PRINCIPALES

— — —

EDITOR DE CÓDIGO

- INDENTACIÓN. PERMITE INTRODUCIR AUTOMÁTICAMENTE TABULACIONES Y ESPACIADOS PARA AUMENTAR LA LEGIBILIDAD.
- AUTO-COMPLETADO DE CÓDIGO
- IDENTIFICACIÓN AUTOMÁTICA DE CÓDIGO.

CONSTRUCTOR DE INTERFAZ GRÁFICA

COMPILACIÓN DE CÓDIGO FUENTE

FUNCIONES

Control de versiones y mecanismo de auto-recuperación a un estado anterior estable.

Ofrece refactorización de código: cambios menores en el código que facilitan su legibilidad sin alterar su funcionalidad (por ejemplo cambiar el nombre a una variable).

Depuración y control de errores: inspección de variables, puntos de ruptura, mensajes de error, etc

COMPONENTES DE UN ENTORNO DE DESARROLLO

EDITOR DE TEXTO

ES LA PARTE QUE NOS PERMITE ESCRIBIR EL CÓDIGO FUENTE DEL PROGRAMA, OFRECE FUNCIONES PROPIAS DE LA EDICIÓN (COPIAR, CORTAR, PEGAR, BUSCAR)

ADEMÁS ES CAPAZ DE RECONOCER, RESALTAR Y CAMBIAR LOS COLORES DE LAS VARIABLES, LAS CADENAS DE CARACTERES, LAS PALABRAS RESERVADAS, LAS INSTRUCCIONES, EL INICIO Y FIN DE LOS CORCHETES.

AYUDA A CONSEGUIR QUE EL CÓDIGO FUENTE SEA MÁS VISUAL Y CÓMODO

COMPILADOR

— — —

ES EL ENCARGADO DE TRADUCIR EL CÓDIGO FUENTE TECLEADO POR EL PROGRAMADOR Y ESCRITO EN EL LENGUAJE DE ALTO NIVEL, A UN PROGRAMA EN LENGUAJE MÁQUINA, CAPAZ DE SER INTERPRETADO Y EJECUTADO POR LA MÁQUINA.

INTÉRPRETE

— — —

SE DIFERENCIAN DE LOS COMPILADORES EN QUE REALIZAN LA TRADUCCIÓN A MEDIDA QUE SE ANALIZA CADA INSTRUCCIÓN.

SON MÁS LENTOS QUE LOS COMPILADORES DEBIDO A LA NECESIDAD DE TRADUCIR EL PROGRAMA MIENTRAS SE EJECUTA

SON MÁS FLEXIBLES Y PERMITEN OFRECER UN ENTORNO NO DEPENDIENTE DE LA MÁQUINA

DEPURADOR

ES EL ENCARGADO DE DEPURAR Y LIMPIAR LOS ERRORES EN EL CÓDIGO FUENTE DE UN PROGRAMA INFORMÁTICO.

PERMITE EXAMINAR PASO A PASO, INSTRUCCIÓN A INSTRUCCIÓN, LA EJECUCIÓN DE UN PROGRAMA Y EXAMINAR LAS DISTINTAS SITUACIONES Y CAMBIOS QUE SE PRODUZCAN EN LAS VARIABLES DEL PROGRAMA O EN LOS REGISTROS DEL PROCESADOR.

PERMITE DETENER EL PROGRAMA EN CUALQUIER PUNTO DE RUPTURA PARA EXAMINAR LA EJECUCIÓN

CONSTRUCTOR DE INTERFAZ GRÁFICA

— — —

ESTA HERRAMIENTA SIMPLIFICA LA CREACIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO PERMITIENDO AL DISEÑADOR COLOCAR LOS CONTROLES (BOTONES, LISTAS, MENÚS, Y OTROS ELEMENTOS) UTILIZANDO UN EDITOR ESPECÍFICO

ALGUNOS IDE INCORPORAN ESTAS HERRAMIENTAS CON EL PLUGIN O EXTENSIÓN CORRESPONDIENTE

CONTROL DE VERSIONES

— — —

ESTAS HERRAMIENTAS PERMITEN CONTROLAR LOS CAMBIOS QUE SE REALIZAN SOBRE LOS PROGRAMAS, DE ESTA MANERA SE OBTENDRÁN REVISIONES Y VERSIONES DE LAS APLICACIONES EN UN MOMENTO DADO DE SU DESARROLLO

PLUGINS

ES UN PROGRAMA O APLICACIÓN INFORMÁTICA QUE AÑADE FUNCIONALIDADES ESPECÍFICAS A OTRO PROGRAMA QUE HACE DE PROGRAMA PRINCIPAL. NO SON PARCHES NI ACTUALIZACIONES SINO PROPIEDADES AÑADIDAS.

EL OBJETIVO ES FACILITAR EL DESARROLLO DE PROGRAMAS DE FORMA SENCILLA Y CÓMODA

SU USO ES HABITUAL EN LOS NAVEGADORES WEB, EN SISTEMAS DE GESTIÓN DE CONTENIDOS, EN HERRAMIENTAS DE DESARROLLO, ETC.

CUESTIONES

— — —

1. BUSCA LOS IDEs MÁS USADOS EN LA ACTUALIDAD PARA DESARROLLAR APLICACIONES WEB O DE ESCRITORIO.
2. REALIZA UNA TABLA COMPARATIVA DONDE SE INDIQUE: PLATAFORMA, LENGUAJES QUE SOPORTA, LICENCIA LIBRE O PROPIETARIA, TIPO DE APLICACIONES, FABRICANTE O EMPRESA QUE LO HA DESARROLLADO, REQUISITOS PARA SU INSTALACIÓN.
3. BUSCA AL MENOS DOS PLUGINS INTERESANTES POR CADA IDE E INDICA SU FUNCIONALIDAD

¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE JDK Y JRE?

JDK (Java Development Kit) Herramientas de Desarrollo de Java.

Sirve para construir programas usando el lenguaje de programación Java.

Contiene herramientas útiles como el compilador (javac), el desensamblador de binarios (javap), debugger, entre otras herramientas.

Incluso, el JDK provee herramientas de evaluación de rendimiento de aplicaciones, como son VisualVM y Mission Control.

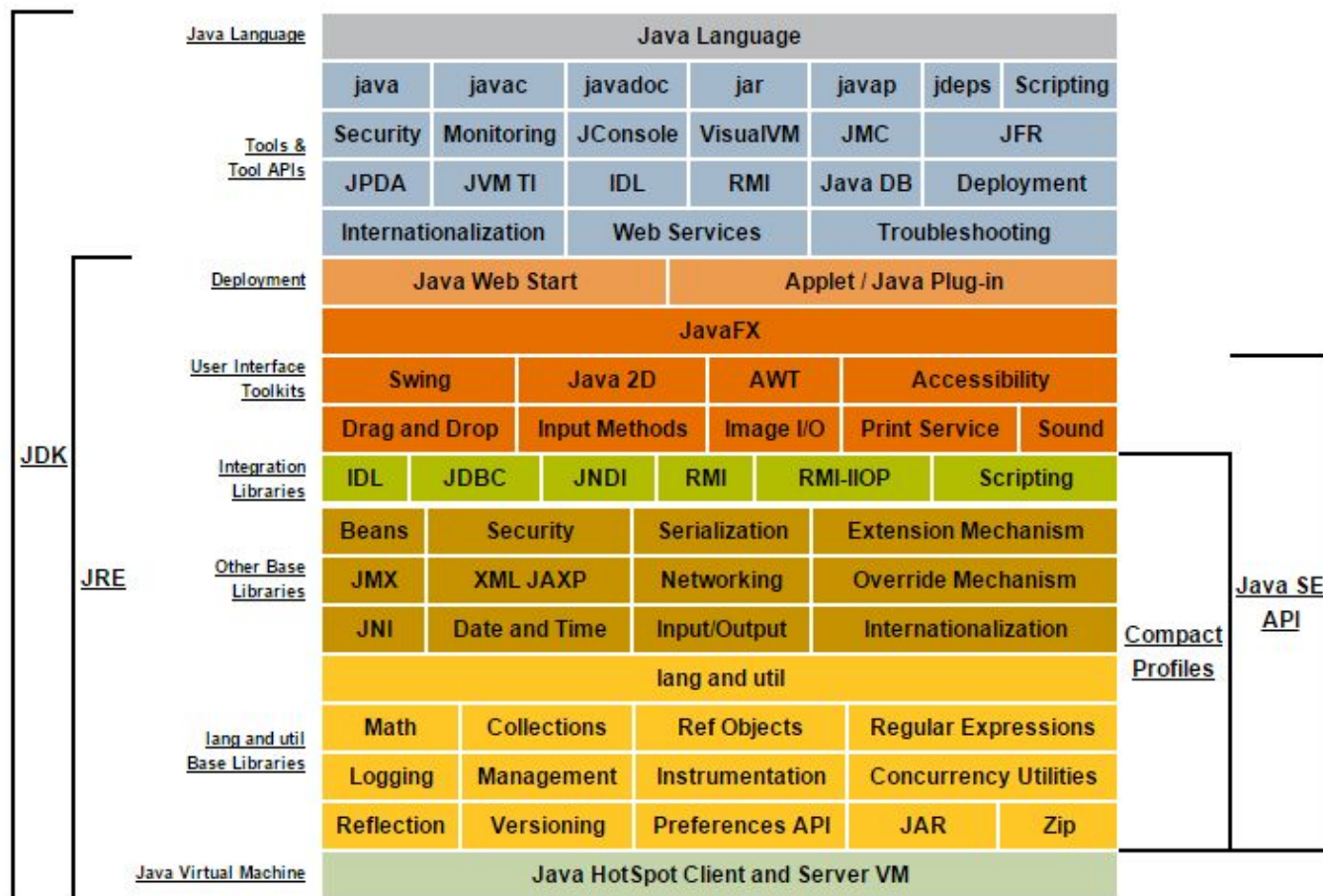
¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE JDK Y JRE?

JRE (Java Runtime Environment) Entorno de Ejecución de Java.

Contiene a la JVM y otras herramientas que permiten la ejecución de las aplicaciones Java.

JRE no posee compiladores ni herramientas para desarrollar las aplicaciones Java, solo posee las herramientas para ejecutarlas.

Description of Java Conceptual Diagram



VISUAL STUDIO CODE

VISUAL STUDIO CODE

ES UN EDITOR DE PROGRAMACIÓN MULTIPLATAFORMA DESARROLLADO POR MICROSOFT.

ES UN PROYECTO DE SOFTWARE LIBRE QUE SE DISTRIBUYE BAJO LA LICENCIA MIT (INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MASSACHUSETTS)

LA PÁGINA OFICIAL DE VISUAL STUDIO CODE ES [HTTPS://CODE.VISUALSTUDIO.COM/](https://code.visualstudio.com/).

EL CÓDIGO FUENTE SE ENCUENTRA EN GITHUB [HTTPS://GITHUB.COM/MICROSOFT/VSCODE](https://github.com/microsoft/vscode)

VISUAL STUDIO CODE

LA PRIMERA VERSIÓN ESTABLE, VISUAL STUDIO CODE 1.0, SE PUBLICÓ EN ABRIL DE 2016.

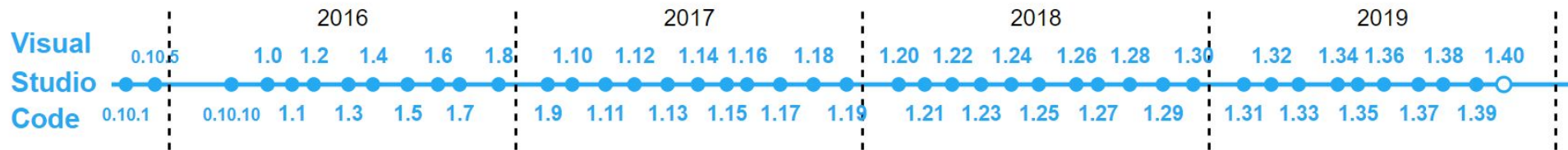
DESDE SU APARICIÓN, VISUAL STUDIO CODE HA MANTENIDO UN RITMO DE DESARROLLO MUY RÁPIDO, Y SE PUBLICA UNA NUEVA VERSIÓN A PRINCIPIOS DE CADA MES. ADEMÁS, CASI TODOS LOS MESES SE PUBLICAN VERSIONES SECUNDARIAS QUE CORRIGEN FALLOS DE ÚLTIMA HORA.

ACTUALMENTE (OCTUBRE DE 2019), LA ÚLTIMA VERSIÓN PUBLICADA DE VISUAL STUDIO CODE ES LA VERSIÓN 1.39, PUBLICADA EL 9 DE OCTUBRE DE 2019.

VISUAL STUDIO CODE

— — —

CADA NUEVA VERSIÓN DE VISUAL STUDIO CODE INCORPORA NUEVAS FUNCIONALIDADES. LAS PRINCIPALES NOVEDADES SE PUEDEN CONSULTAR EN [LAS NOTAS DE CADA VERSIÓN](#).



SE PUEDEN AMPLIAR LAS FUNCIONALIDADES DE VISUAL STUDIO CODE MEDIANTE LAS EXTENSIONES DISPONIBLES EN EL VISUAL STUDIO CODE MARKETPLACE.

VISUAL STUDIO CODE

ES UNA APLICACIÓN BASADA EN ELECTRON.

ELECTRON ES UN FRAMEWORK PARA PROGRAMAR APLICACIONES GRÁFICAS DE ESCRITORIO UTILIZANDO TECNOLOGÍAS WEB

INCLUYE COMO MOTOR GRÁFICO *CHROMIUM* (LA VERSIÓN LIBRE DE GOOGLE CHROME) Y EL ENTORNO DE *NODE.JS* PARA EJECUTAR JAVASCRIPT.



GITHUB ISSUES VISUAL STUDIO CODE

EL DESARROLLO DE VSC SE REALIZA EN GITHUB (GITHUB ES UNA PLATAFORMA DE DESARROLLO COLABORATIVO PARA ALOJAR PROYECTOS UTILIZANDO EL SISTEMA DE CONTROL DE VERSIONES GIT)

GITHUB PERMITE A CUALQUIER USUARIO CREAR NOTIFICACIONES (ISSUES) DIRIGIDAS A LOS PROGRAMADORES, PARA INFORMAR DE FALLOS O HACER PETICIONES.

CADA ISSUE PERMITE HACER UN SEGUIMIENTO DE SU EVOLUCIÓN: SI ES TOMADA EN CONSIDERACIÓN, SI ES RECHAZADA, COMENTARIOS DE OTROS USUARIOS, SU PROCESO DE RESOLUCIÓN, RESOLUCIÓN FINAL, ETC. LA PÁGINA ES [HTTPS://GITHUB.COM/MICROSOFT/VSCODE/ISSUES](https://github.com/microsoft/vscode/issues).

INSTALACIÓN DE VISUAL STUDIO CODE

— — —

LA PÁGINA OFICIAL DE VISUAL STUDIO CODE ES
[HTTPS://CODE.VISUALSTUDIO.COM/](https://code.visualstudio.com/).

DESDE LA PÁGINA DE DESCARGAS SE PUEDEN DESCARGAR LAS
VERSIONES PARA DIFERENTES SISTEMAS OPERATIVOS (32 / 64 BITS,
WINDOWS / GNU/LINUX / MAC)

ACTUALIZACIÓN DE VISUAL STUDIO CODE

VISUAL STUDIO CODE SE ACTUALIZA AUTOMÁTICAMENTE CADA VEZ QUE SE PUBLICA UNA NUEVA VERSIÓN.

VISUAL STUDIO CODE MUESTRA UN AVISO CUANDO LA ACTUALIZACIÓN SE HA DESCARGADO Y PODEMOS APLICAR LA ACTUALIZACIÓN INMEDIATAMENTE, O BIEN, SI CERRAMOS VISUAL STUDIO CODE, LA ACTUALIZACIÓN SE APLICARÁ AL VOLVER A ABRIRLO.

PROPIEDADES EN VISUAL STUDIO CODE



INTELLISENSE



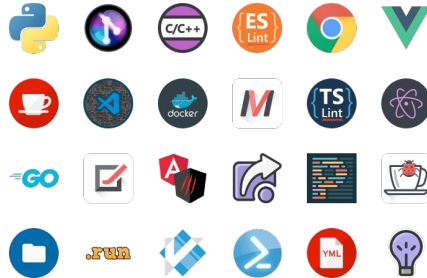
CONTROL DE VERSIONES GIT



DESPLIEGUE



DEBUGGER

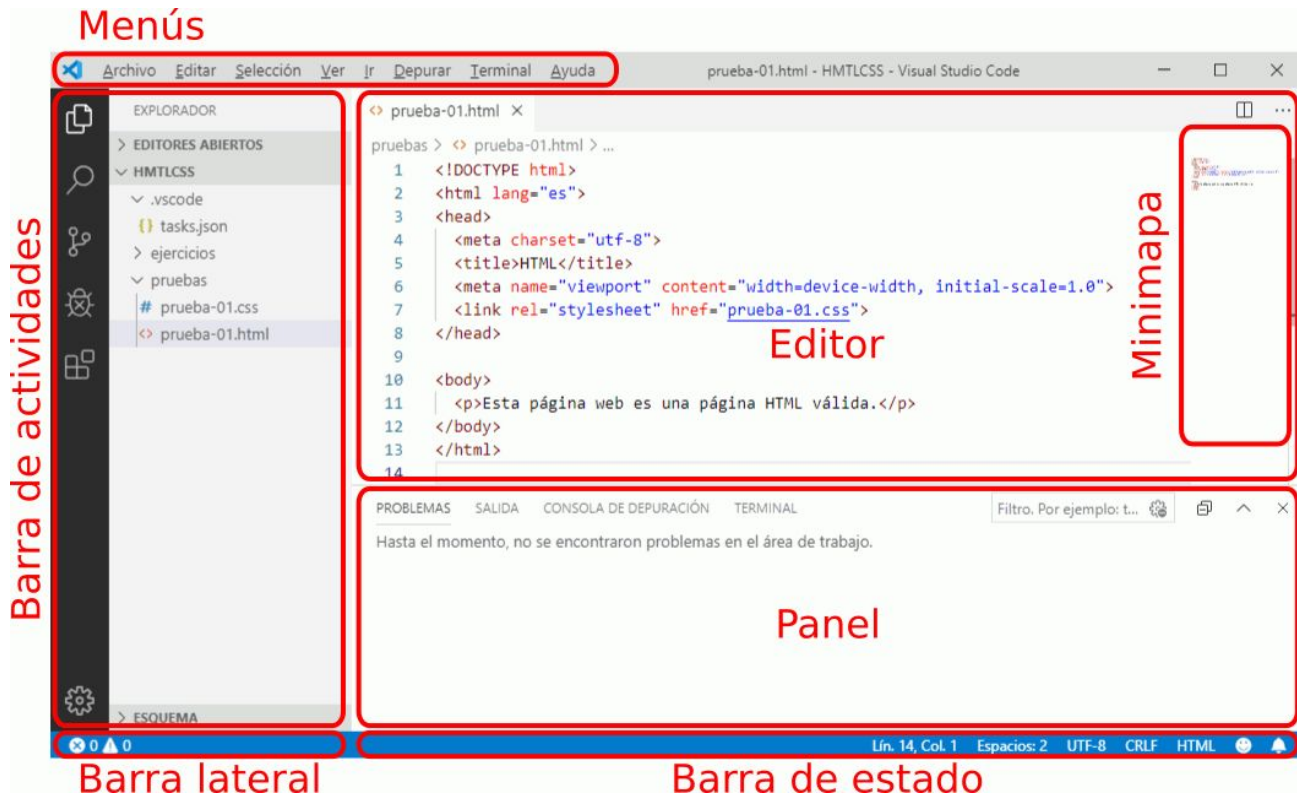


EXTENSIBLE Y CUSTOMIZABLE



MULTIPLATAFORMA

INTERFAZ VISUAL STUDIO CODE



NETBEANS

NETBEANS



Apache NetBeans

Encaja las piezas juntas

Entorno de desarrollo, plataforma de herramientas y marco de aplicación.

LA PÁGINA OFICIAL DE NETBEANS ES <http://netbeans.apache.org/>

NETBEANS

— — —

NETBEANS ES UN ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO LIBRE, HECHO PRINCIPALMENTE PARA EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVA.

ES UN PROYECTO DE CÓDIGO ABIERTO FUNDADO POR SUN MICROSYSTEMS EN 2000.

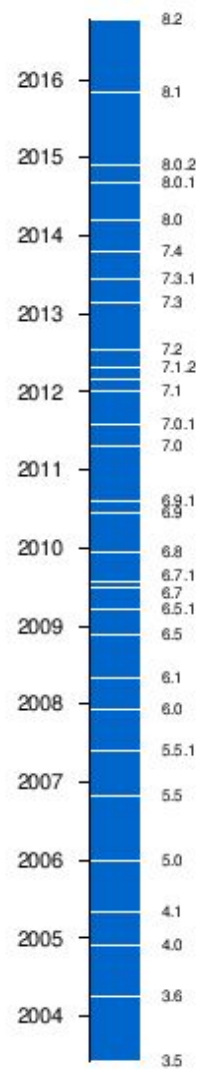
EN 2016, ORACLE DONÓ EL PROYECTO NETBEANS A LA APACHE SOFTWARE FOUNDATION

ACTUALMENTE, EL IDE ESTÁ LICENCIADO BAJO LA LICENCIA APACHE 2.0

NETBEANS

— — —

VERSIONES NETBEANS



VERSIÓN	FECHA LANZAMIENTO
Apache Netbeans 11.2	2019
Apache Netbeans 11.0	4 de abril de 2019
Apache Netbeans 10.0	27 de diciembre de 2018
Apache Netbeans 9.0	29 de julio de 2018

VERSIONES APACHE NETBEANS

CARACTERÍSTICAS DE NETBEANS

Edición rápida e inteligente

Apache NetBeans es mucho más que un editor de texto. Destaca el código fuente sintáctica y semánticamente, le permite refactorizar fácilmente el código, con una gama de herramientas útiles y potentes.

Java, JavaScript, PHP, HTML5, CSS y más

Apache NetBeans proporciona editores, asistentes y plantillas para ayudarlo a crear aplicaciones en Java, PHP y muchos otros lenguajes.

Plataforma cruzada

Apache NetBeans se puede instalar en todos los sistemas operativos que admiten Java, es decir, Windows, Linux, Mac OSX y BSD. Write Once, Run Anywhere, también se aplica a NetBeans.

Únete a nosotros

Suscríbase a nuestras listas de correo o siganos en Twitter, Slack, FaceBook o YouTube.

Participar

Vea cómo puede participar enviando solicitudes de extracción o presentando problemas.

Aprender

Actualmente estamos revisando los tutoriales. Vea cómo puede ayudarnos a revisar los tutoriales de Java y PHP.

CARACTERÍSTICAS DE NETBEANS

ES MULTIPLATAFORMA. NETBEANS SE EJECUTA EN WINDOWS, MACOS, LINUX Y SOLARIS.

ADMITE EL DESARROLLO DE TODOS LOS TIPOS DE APLICACIONES JAVA (JAVA SE, JAVA ME , WEB , EJB Y APLICACIONES MÓVILES)

SUELE DAR SOPORTE A TODAS LAS NOVEDADES EN EL LENGUAJE JAVA. CUALQUIER PREVIEW DEL LENGUAJE ES RÁPIDAMENTE SOPORTADA POR NETBEANS

CONTIENE ASISTENTES PARA LA CREACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE DISTINTOS PROYECTOS, INCLUIDA LA ELECCIÓN DE FRAMEWORKS

CARACTERÍSTICAS DE NETBEANS

ES MULTILENGUAJE. ADEMÁS DEL DESARROLLO DE JAVA, TIENE EXTENSIONES PARA OTROS LENGUAJES COMO PHP , C , C ++ , HTML5, Y JAVASCRIPT. EL EDITOR CONTIENE IDENTIFICACIÓN POR COLORES Y SUGERENCIAS DE CÓDIGO (CODING TIPS Y COMPROBACIONES SINTÁCTICAS Y SEMÁNTICAS)

TAMBIÉN PERMITE EL USO DE SNIPPETS O PLANTILLAS DE CÓDIGO

SOPORTA MAVEN, REFACTORIZACIÓN, CONTROL DE VERSIONES (COMPATIBLE CON GIT , MERCURIAL,ETC).

CARACTERÍSTICAS DE NETBEANS

TODAS LAS FUNCIONES DEL IDE SON PROPORCIONADAS POR MÓDULOS. CADA MÓDULO PROPORCIONA UNA FUNCIÓN BIEN DEFINIDA, P.E. COMPATIBILIDAD CON EL LENGUAJE JAVA , EDICIÓN O COMPATIBILIDAD CON EL SISTEMA DE VERSIONES,ETC

LOS MÓDULOS TAMBIÉN PERMITEN AMPLIAR LA FUNCIONALIDAD DE NETBEANS. SE PUEDEN AGREGAR NUEVAS CARACTERÍSTICAS, COMO SOPORTE PARA OTROS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, INSTALANDO MÓDULOS ADICIONALES O PLUGINS.

PROYECTOS EN NETBEANS

— — —

NETBEANS NO TRABAJA A NIVEL DE ARCHIVO SINO A NIVEL DE PROYECTO.

UN PROYECTO NETBEANS NO ES MÁS QUE UN DIRECTORIO CON UNA ORGANIZACIÓN ESPECIAL.

UN PROYECTO INCLUYE TODOS LOS RECURSOS NECESARIOS PARA CONSTRUIR UN PROGRAMA

PROYECTOS EN NETBEANS

— — —

EN UN PROYECTO HAY:

- PAQUETES DE FUENTES : DIRECTORIOS DE ARCHIVOS CON EL CÓDIGO
- PAQUETES DE PRUEBA : ES UN DIRECTORIO QUE POR DEFECTO NETBEANS PROPORCIONA, CONTIENE UN DEFAULT PACKAGE (CARPETA POR DEFECTO), PARA CREAR LAS CLASES QUE SERVIRÁN DE MANERA DE ENSAYO.
- BIBLIOTECAS: LIBRERÍAS JDK (RT.JAR, JFR.JAR, ZINFS.JAR, ETC)
- BIBLIOTECA DE PRUEBAS.

INSTALACIÓN DE NETBEANS

— — —

LA PÁGINA OFICIAL DE DESCARGAS ES
<https://netbeans.apache.org/download/index.html>

DESDE LA PÁGINA DE DESCARGAS SE PUEDEN DESCARGAR LAS
VERSIONES PARA DIFERENTES SISTEMAS OPERATIVOS (32 / 64 BITS,
WINDOWS / GNU/LINUX / MAC)

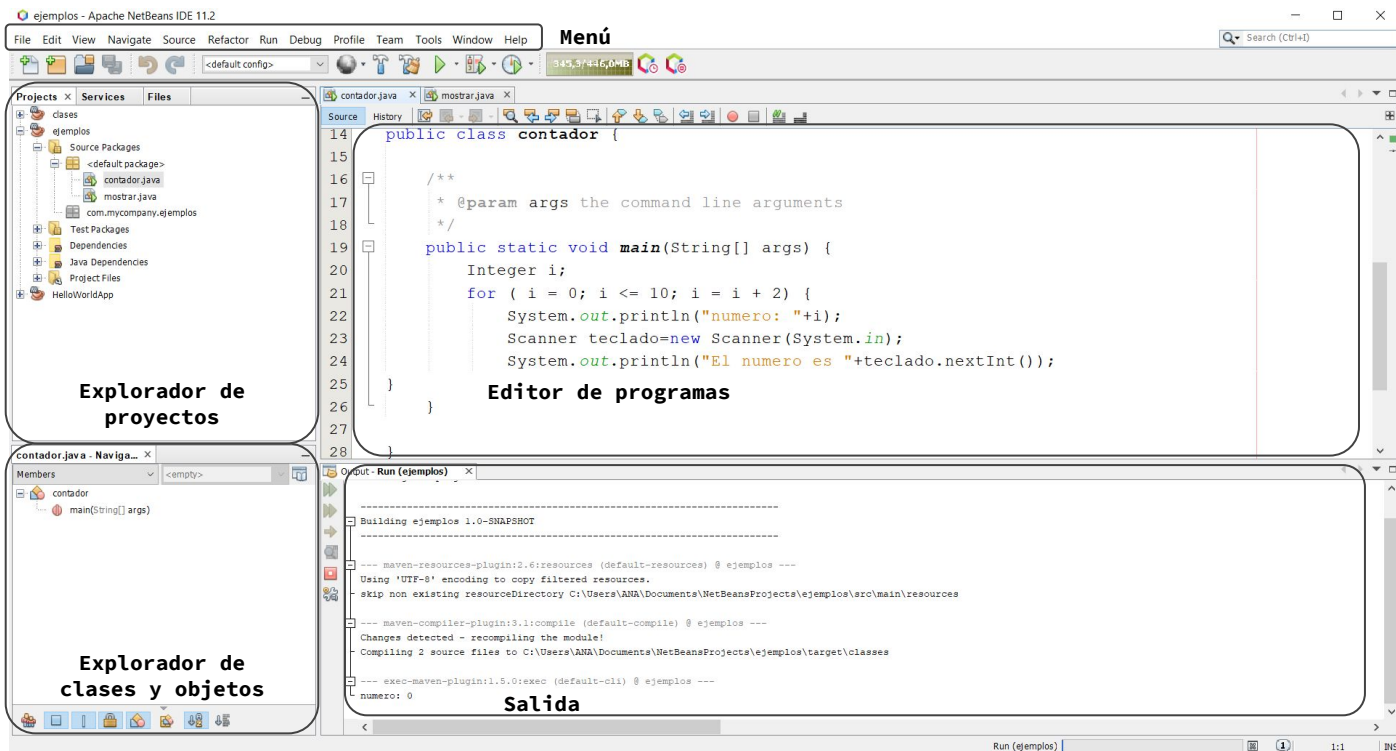
ACTUALIZACIÓN DE NETBEANS

APACHE NETBEANS SE LANZA CUATRO VECES AL AÑO.

LA VERSIÓN 11.0 (abril 2019) ES UNA VERSIÓN DE SOPORTE A LARGO PLAZO (LTS) QUE SE BENEFICIA DEL FAMOSO PROCESO DE PRUEBA DE LA COMUNIDAD NETCAT, Y PERMANECERÁ DISPONIBLE Y RESPALDADA POR UN AÑO.

LOS OTROS LANZAMIENTOS TRIMESTRALES BRINDAN ACCESO A NUEVAS FUNCIONES DE PRUEBA

INTERFAZ DE NETBEANS



ECLIPSE

ECLIPSE



LA PÁGINA OFICIAL DE ECLIPSE ES <http://eclipse.org/>

ECLIPSE

ECLIPSE ES UNA PLATAFORMA DE DESARROLLO CREADA POR IBM A FINALES DE LOS AÑOS 90.

EN 2001 IBM DECIDIÓ PUBLICAR ECLIPSE COMO SOFTWARE LIBRE.

EN 2004 IBM CREÓ LA FUNDACIÓN ECLIPSE PARA QUE SE ENCARGARÁ DE SU DESARROLLO

ACTUALMENTE, PARA COORDINAR EL DESARROLLO DE TODOS LOS COMPONENTES, LA FUNDACIÓN ECLIPSE REALIZA PUBLICACIONES SIMULTÁNEAS DE FORMA COORDINADA, TANTO DE LA PLATAFORMA, COMO DE LOS PLUG-INS Y PAQUETES.

APLICACIONES DE LA FUNDACIÓN ECLIPSE

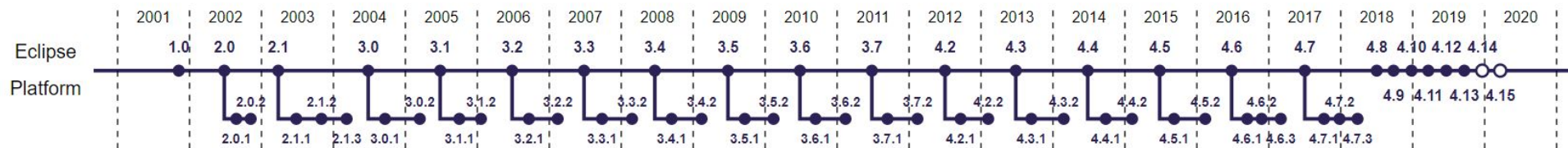
— — —

- EL COMPONENTE BÁSICO DE CUALQUIER APLICACIÓN ECLIPSE SUELE SER *LA PLATAFORMA ECLIPSE*.
- ADEMÁS LA FUNDACIÓN ECLIPSE DESARROLLA CIENTOS DE PLUG-INS PARA TAREAS ESPECÍFICAS, ENTRE ELLOS EL PLUG-IN ECLIPSE PDT PARA LA PROGRAMACIÓN EN PHP.
- PARA FACILITAR EL USO DE ECLIPSE, LA FUNDACIÓN ECLIPSE PUBLICA PAQUETES ESPECIALIZADOS QUE COMBINAN LA PLATAFORMA CON UNA SELECCIÓN DE PLUG-INS. UNO DE ESTOS PAQUETES ES EL PAQUETE **ECLIPSE FOR PHP DEVELOPERS**.

VERSIONES DE ECLIPSE

DESDE SEPTIEMBRE DE 2018, ECLIPSE HA PASADO A PUBLICAR NUEVAS VERSIONES CON PERIODICIDAD TRIMESTRAL. DESDE DICIEMBRE DE 2018, ECLIPSE SÓLO ESTÁ DISPONIBLE PARA PLATAFORMAS DE 64 BITS.

LA IMAGEN SIGUIENTE MUESTRA LAS VERSIONES PUBLICADAS Y PREVISTAS DE LA PLATAFORMA ECLIPSE.



PAQUETES DE ECLIPSE

— — —

PARA FACILITAR LA INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN, LA FUNDACIÓN ECLIPSE PUBLICA PAQUETES COMPLETOS ENFOCADOS A NECESIDADES ESPECÍFICAS:

- ECLIPSE PARA DESARROLLADORES JAVA
- ECLIPSE PARA DESARROLLADORES C/C++
- ECLIPSE PARA DESARROLLADORES WEB Y JAVASCRIPT
- ECLIPSE PARA DESARROLLADORES PHP
- . . .

ECLIPSE FOR PHP DEVELOPERS (ECLIPSE PHP)

— — —

PARA LA PROGRAMACIÓN EN PHP, LA FUNDACIÓN ECLIPSE PUBLICA EL PAQUETE ECLIPSE FOR PHP DEVELOPERS QUE INCLUYE:

LA PLATAFORMA ECLIPSE, EL PLUG-IN ECLIPSE PDT Y OTROS PLUG-INS QUE FACILITAN LA PROGRAMACIÓN EN PHP.

SE PUEDE DESCARGAR DE [LA PÁGINA DE DESCARGAS DE ECLIPSE](#).

CARACTERÍSTICAS DE ECLIPSE



Soporte de lenguaje políglota

Soporte de primera clase para Java, JavaScript / TypeScript, C / C ++, PHP, Rust y otros.



Desarrollado por la comunidad

Cada vez más, el IDE de Eclipse está siendo impulsado por contribuyentes individuales en todo el mundo



Herramientas de desarrollo Java mejoradas

Se mejoraron las plantillas de código y se agregaron varias soluciones rápidas



Mejor interfaz de usuario

Agilizó la interfaz de usuario a través del cambio de nombre en línea, un nuevo cuadro de diálogo de búsqueda rápida y un mejor tema oscuro



Extensibilidad probada

Una gran variedad de complementos de plataforma



Gratis y de código abierto

Gratis y de código abierto publicado bajo los términos de la Licencia Pública Eclipse 2.0