# erShock Video spēle Kārļa Melvera





Rave un tecno mūziaks žanra Kas savieno vairākas grupas kopā

**Cyber-Punk un neon askētiski** kas izmainīja modi visā pasaulē



### **AWARDS**





**Unity** Spēles dzinis



**VS code** Skriptu rakstīšanas IDE

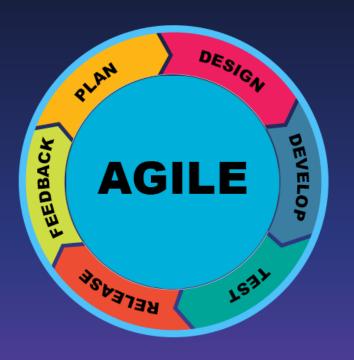


**Blender** 3D grafiku dizainers

## Kādēļ es izvēlējos Agile?









#### Drošība

Projekta veidošanas laikā nebija zināms kam un kad es varēšu strādāt



#### **Prakse**

Prakses laikā es izmantoju to pašu metodoloģiju



## Datu struktūra

Json, jeb objekti ir galvenais datu tips ir kā lielākā daļa spēles dati tika saglabāti



## Secinājumi



Laiks, plānošana un stress

#### Pieredze

Pieredze veidot plānus un Unity 2D grafikiem



Nākotnes plāni ar šo spēli un tās funkcijas



