erShock Video spēle Kārļa Melvera





Rave un tecno mūziaks žanra Kas savieno vairākas grupas kopā

Cyber-Punk un neon askētiski kas izmainīja modi visā pasaulē



Izmantotie riki





Unity Spēles dzinis



VS code Skriptu rakstīšanas IDE

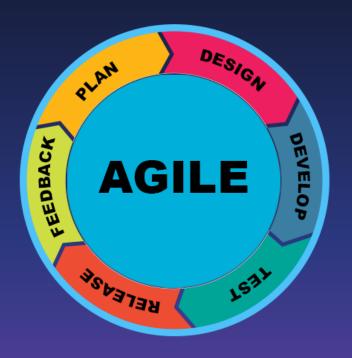


Blender3D grafiku dizainers











Drošība

Projekta veidošanas laikā nebija zināms kam un kad es varēšu strādāt



Prakse

Prakses laikā es izmantoju to pašu metodoloģiju



Datu struktūra

Json, jeb objekti ir galvenais datu tips ir kā lielākā daļa spēles dati tika saglabāti



Secinājumi



Laiks, plānošana un stress

Pieredze

Pieredze veidot plānus un Unity 2D grafikiem



Nākotnes plāni ar šo spēli un tās funkcijas



