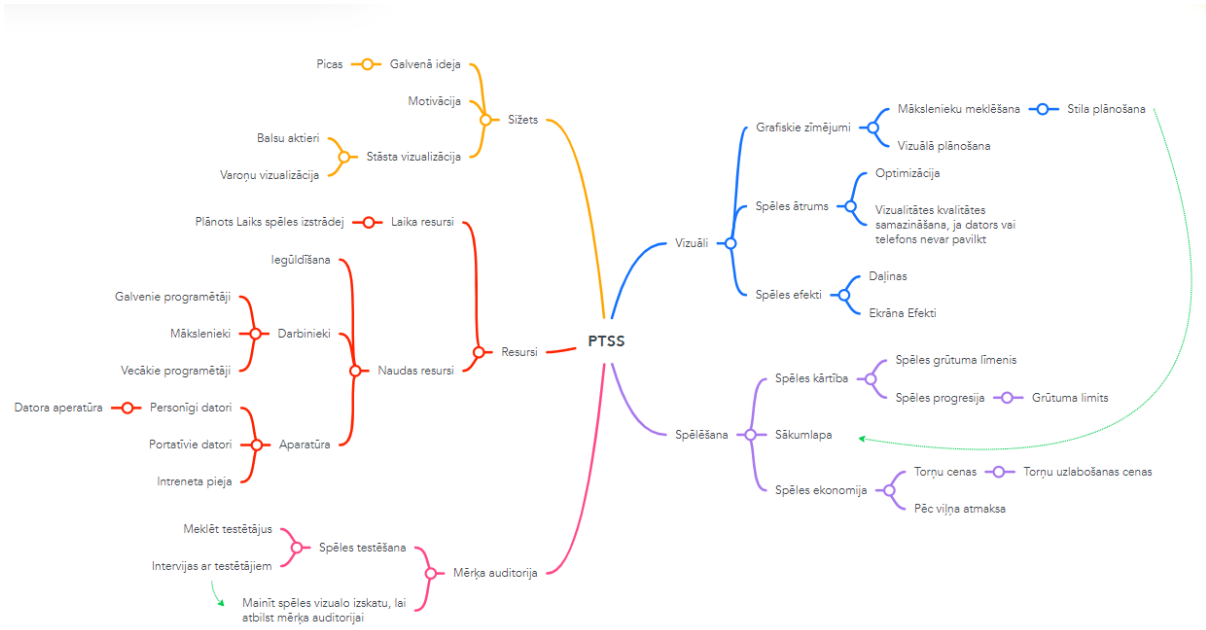


1.Tabula

PTSS SVID

	Veicina mērķa sasniegšanu	Traucē mērķa sasniegšanai
Iekšējā izcelsme	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Motivācija</b>(Labas atzīmes iegūšana un stipendija)</li><li>• <b>Unity pamatzināšanas</b>(Pieredze ar modelēšanu)</li><li>• <b>Programmēšanas pamatzināšanas</b>(Zināšanas, kas iegūtas skolā un pašmācības ceļā)</li><li>• <b>pieredze no hobijiem</b> (Pieredze kas ir nākusi no pašdarbinātiem projektiem)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Laika trūkums</b>(Iespējami lieli mājas darbi un personīgas darīšanas)</li><li>• <b>Lēns aprīkojums</b>(Skolas aprīkojums nav domāts spēļu izveidei)</li><li>• <b>Mazs vai nēesošs budžets</b>(budžets būtu noderīgs modeļu iegūšanai)</li></ul>
Ārējā izcelsme	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Konkursi</b>(Iespēja iegūt papildus zināšanas caur konkursiem)</li><li>• <b>Skolotāju palīdzība</b>(Iespēja iegūt palīdzību no skolotājiem)</li><li>• <b>Interneta resursi</b>(Visas pamācības un raksti internetā)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lēns interneta ātrums</b>(interneta atrūmi var mainīties atkarībā no sniedzēja)</li><li>• <b>Failu slikta pārsūtīšana</b>(Faulu pārsūtīšanas ātrums, problēmas un kļūdas)</li><li>• <b>Projektu korupcija</b>(Projektu pēkšņa korupcija Unity vidē)</li></ul>

1.attēls



Picas Torņa Sarga Spēles Mind-Map