**Datora spēle “Picas torņa sarga spēle”**

PROGRAMMATŪRAS PRASĪBU APRAKSTS (PPA)

PB.PTSS.PPA.V.1.0.0.

Izstrādātāji:

Aleksis Daugats

Kārlis Melveris

Liepāja 2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Dokumenta identifikācija** | |
| **Dokumenta ID:** | PB.PTSS.PPA.V.1.0.0. |
| **Dokumenta nosaukums:** | Datorspēle “Picas torņa sarga spēle”  Programmatūras prasību apraksts |
| **Versija:** | 1.0.0. |

**Projekta darba grupa**

No izpildītāja puses:

Aleksis Daugats SIA “Pizza Brains” IT projekta vadītājs

Kārlis Melveris SIA “Pizza Brains” vecākais programmētājs

No pasūtītāja puses:

Kristaps Rāvalds SIA “Bērnu prieks” projektu vadītājs

# Izmaiņu lapa

Dokumenta versijas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versija** | **Izmaiņas** | **Autors** | **Datums** |
| 1.0.0. | Izveidota nodaļa “” | Aleksis Daugats  Kārlis Melveris | 14.03.2023. |

# Saturs

[Izmaiņu lapa 3](#_Toc129610010)

[Saturs 4](#_Toc129610011)

[1. Ievads 5](#_Toc129610012)

[1.1. Dokumenta nolūks 5](#_Toc129610013)

[1.2. Darbības sfēra 5](#_Toc129610014)

[1.3. Definīcijas un saīsinājumi 6](#_Toc129610015)

[1.4. Saistība ar citiem dokumentiem 6](#_Toc129610016)

[1.5. Dokumenta pārskats 6](#_Toc129610017)

[2. Vispārējais apraksts 8](#_Toc129610018)

[2.1. Produkta perspektīva 8](#_Toc129610019)

[2.2. Produkta funkcijas 8](#_Toc129610020)

[2.3. Lietotāja raksturiezīmes 9](#_Toc129610021)

[2.4. Vispārējie ierobežojumi 9](#_Toc129610022)

[2.5. Pieņēmumi un atkarības 9](#_Toc129610023)

[3. Prasības datorspēlei PTSS 10](#_Toc129610024)

[3.1 Funkcionālās prasības 10](#_Toc129610025)

[3.2. Nefunkcionālās prasības 12](#_Toc129610026)

# Ievads

## Definīcijas un saīsinājumi

Lai pareizi un viennozīmīgi interpretētu šo PPS dokumenta 1. un 2. tabulā ir apkopoti šeit izmantotie termini un saīsinājumi.

**1.tabula**

**Termini**

|  |  |
| --- | --- |
| **Saīsinājumi** | **Skaidrojumi** |
| Izstrādātājs | Indivīds vai organizācija, kas veido programmatūru pēc pasūtītāji iniciatīvas un prasībām. |
| Lietotājs | Persona vai personas, kas lieto programmatūru noteikt uzdevumu veikšanai. |
| Pasūtītājs | Indivīds vai organizācija, kas nosaka un akceptē projekta prasības un nodevumus. |
| Produkts | Jebkurš taustāms vienums, kas rodas projekta funkciju, aktivitāšu vai uzdevu rezultātu. |

**2.tabula**

**Saīsinājumi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Saīsinājumi** | **Skaidrojumi** |
| PPA | Programmatūras projektējuma apraksts |
| PPS | Programmatūras prasību specifikācija |
| PPPP | Programmatūras projekta pārvaldības plāns |
| PTSS | Picas torņa sarga spēle |