**연산자**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 알맞은 단어를 채워 넣으세요  + - \* / % ( 산술 ) 연산자  ++ -- ( 증감 )연산자 : 피연산자의 갯수가 1개이다  = += -= \*= /= %= ( 대입 ) 연산자  && || ! ( 논리 ) 연산자 //논리값을 대상으로 한 연산자 , 반환값도 논리값  == < > <= >= != ( 비교 ) 연산자 //논리값을 반환하는 연산자  (condition) ? val1 : val2 ( 삼항 ) 연산자 |
| 2 | 아래 프로그램 수행 후 최종적인 a의 값은 ? ( )  var a = 3;  a+=7;  a++;  a-=6; |
| 3 | var x=5 일때 아래 연산 결과 값을 기재하시오  (1) x++ ( )  (2) x%7 ( )  (3) x+=3 ( )  (4) x%=3 ( )  (5) x > 5 ( )  (6) x<=5 ( )  (7) x!=5 ( )  (8) (x>5) || (x<=5) ( )  (9) !((x%3) <1) ( )  (10) var result=(false)? 5 : 10;  document.write(result);  (11) var result=((x-=1)<=4)? 10 : 100;  document.write(result); |
| 4 | 연산자에 대한 설명 중 맞는 것은 ?  (1) 아래의 프로그램 실행 결과는 1이 나온다.  var a = 1;  a++ ;  document.write(a);  (2) 아래의 프로그램 실행 결과는 3이 출력된다.  var b=3;  b++;  document.write(b++);  (3) 아래와 같이 증감 연산자 ++ 이 피 연산자의 뒤에 올 경우 연산은 수행되지 않는다.  a++;  (4) 아래의 프로그램 실행 결과는 5가 출력된다.  var x=4;  x++;  document.write(x++); |
| 5 | 연산자에 대한 설명 중 맞는 것은?  (1) 연산자는 언제나 숫자형의 결과를 반환한다.  (2) && 연산자는 피연산자 중 하나라도 true 일 경우 true 를 반환한다.  (3) || 연산자는 피연산자가 모두 true 일때 true 를 반환한다.  (4) == 는 논리 연산자이다.  (5) 아래의 결과는 true 를 반환한다.  var a=true;  var b= !a;  document.write(a==!b); |
| 6 | 연산자에 대한 설명 중 올바른 것은?  (1) “x가 y보다 크거나 같다” 를 비교 연산자로 표현하면 x => y 이다  (2) 아래의 결과는 1이 출력된다.  var x=1;  document.write(x++);  (3) 아래의 결과는 true 가 출력된다.  var y=false;  document.write(!(!y));  (4) 4를 3으로 나눈 나머지를 표현하면 다음과 같다.  3%4 |
| 7 | 연산자에 대한 설명 중 틀린 것은?  (1) a += 3 은 a = a+3 과 같은 표현식이다.  (2) x%3 은 3을 x로 나눈 나머지를 반환하는 산술연산자이다.  (3) a%=4 는 a를 4로 나눈 나머지를 a에 대입하는 대입연산자이다.  (4) k != 3 은 k가 3과 같지 않음을 판단하는 비교연산자 이다.  (5) y \*= 3 은 기존의 y값에 3을 곱한 결과를 다시 대입하는 대입 연산자이다. |
| 8 | 아래와 같이 a =3 이라고 할 때 실행 결과가 3이 나오는 것은?  **var a = 3;**  (1) var a = (a < 3) ? 3 : 1  (2) var a = (a > 3) ? 3 : 1  (3) var a = (a==3) ? 3 : 1  (4) var a = (a != 3 ) ? 3 : 1 |
| 9 | 다음 중 실행 결과가 false 가 나오는 것은?  (1) var x=1;  var y=3;  x+=2;  document.write(!(x != 3));  (2) var a = 5;  boolean x= (a > 0) ? true : false  document.write(x);  (3) var k=10;  k%=5;  document.write(k == 0);  (4) var x=1;  var y=2;  document.write( y != (x+=1) ); |
| 10 | 실행 결과를 채워 넣으세요  (1) var x=2, y=1;  document.write( !(y%x < 0));  결과값 ( )  (2) var a=3, b=5,c=0;  c = ((a+=2) != b) ? 1 : 2;  c++;  document.write(c++);  document.write(c);  결과값 ( )  (3) var x=true,y=false;  var k=0;  k= (x && y) ? 0:3;  k=(k != 0)? 10 : 5;  k%=10;  document.write(++k);  결과값 ( )  (4) var a = 3, b=5,c=0;  c = (a+=b);  c--;  --c;  document.write( c == 6);  결과값 ( ) |
| 11 | 연산자에 대한 설명 중 올바르지 않은 것 2개는?  (1) 연산자에 의해 연산이 되는 대상을 피연산자라고 한다.  (2) += 연산자의 피연산자의 개수는 1개이다.  (3) -- 연산자의 피연산자의 개수는 1개이다  (4) ! 은 논리연산자이며 부정 (Not) 의 의미를 가진다.  (5) + 연산자는 숫자에만 적용 할 수 있다. |
| 12 | 다음 중 틀린 설명은?  (1) x += 3 은 x = x + 3과 같은 표현이다.  (2) x의 값이 true 일 때 (!x || x ) 를 수행하면 true 이다.  (3) x의 값이 true 일때 (x && !x) 을 수행하면 true 이다.  (4) x의 값이 true일 때 !(!x) && x 을 수행하면 true 이다. |