

# Container

Application framework

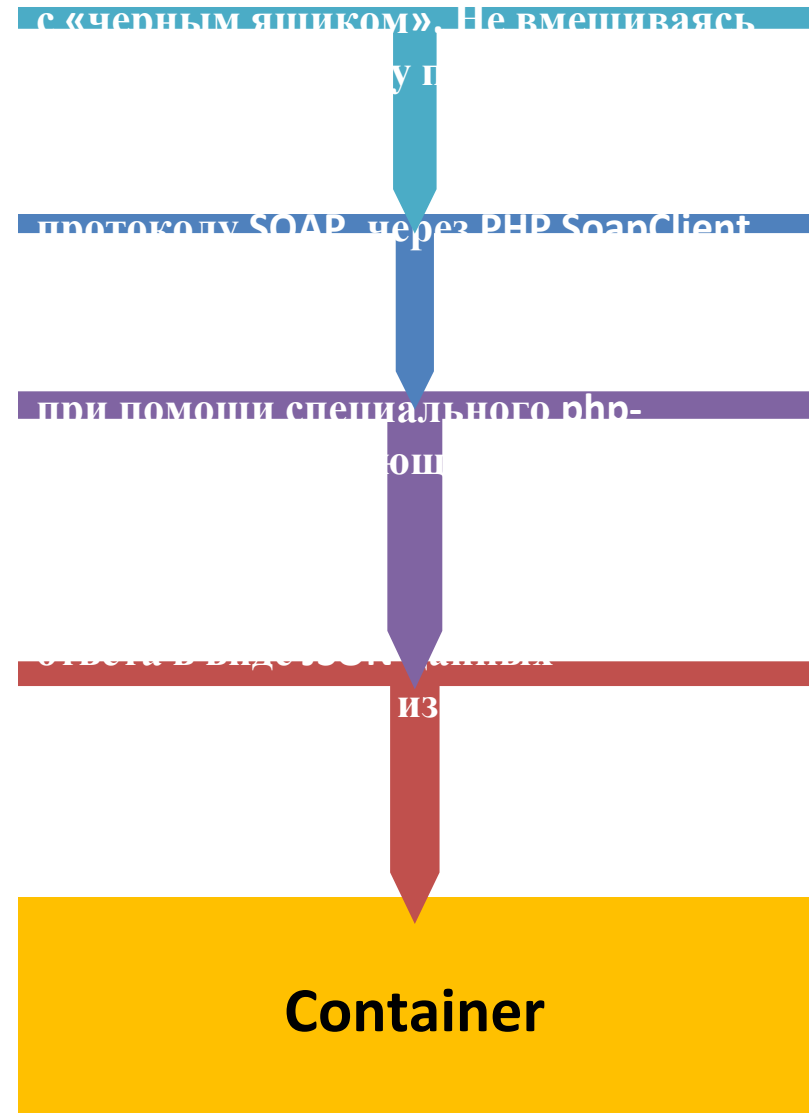
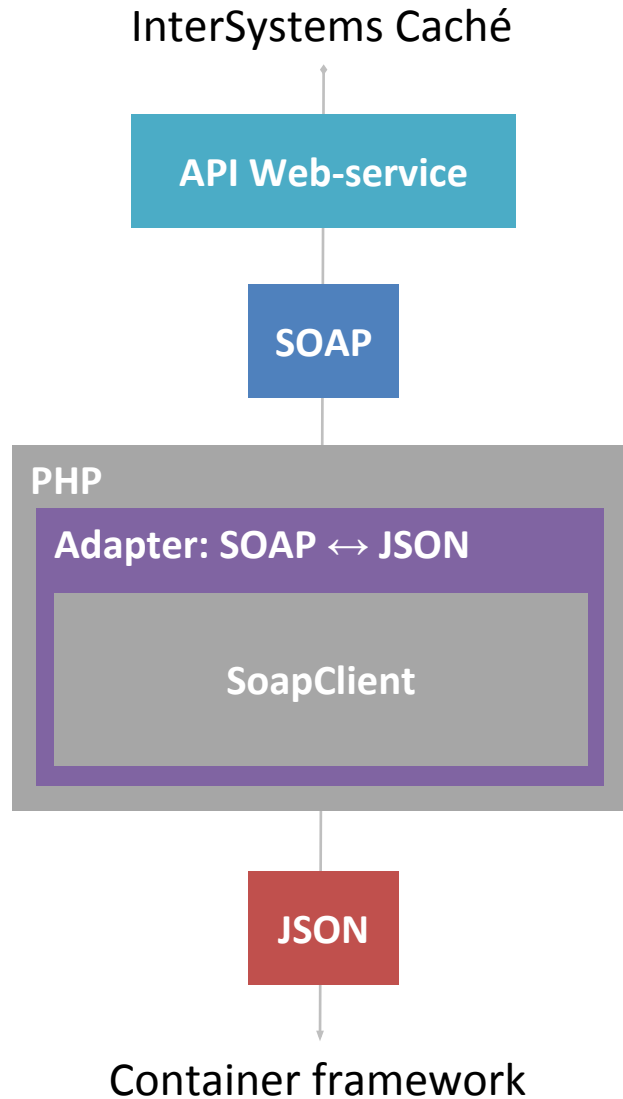
**Container** – это фреймворк для создания «тонких клиентов» взаимодействующий по протоколу SOAP с API веб-сервисами приложения. Обладая богатой функциональностью для взаимодействия с веб-сервисами и построения на основе json-данных кроссбраузерного и кроссплатформенного веб-интерфейса.

# Ключевые возможности и преимущества

- Высокая скорость разработки
- Независимость от серверной платформы
- Независимость от DB как источника данных
- Настраиваемая модель маршрутизации и отчуждаемые ссылки
- Повсеместное использование **data-\*** атрибутов
- JS-модули реализованы как **jquery**-плагины и практически все отчуждаемы
  - Все преимущества **Twitter Bootstrap** и **lesscss** на уровне ядра
  - Компоненты «из коробки»: автодополнение, выбор даты, валидация, модальные окна и многие другие.

# Принцип работы

# Трансляция данных Caché → Container



# Свободный выбор платформы для разработки

Источником данных может выступать приложение созданное на любой платформе. Главным условием является наличие **API Web Service** (веб-сервисы).

Со стороны тонкого клиента, так же может использоваться любая платформа на которой есть средства трансляции данных веб-сервисов в JSON.

На данный момент в Container используется **php**, который можно заменить, на другой\*.



\* В ближайших планах создания модуля на **python**.

# JSON-объект ответа веб-сервиса

```
{  
  Result: //данные  
  Error: //true|false  
  Status:{  
    Code: //1|0  
    Text: //описание статуса  
  }  
  
  SoapXml:{ //Отладочные soap-  
    данные  
    Headers: //HTTP заголовки  
    Request: //xml запроса  
    Response: //xml ответа  
  }  
}
```

Данные пришедшие с сервера приложения в ответ на запрос веб-метода. По умолчанию его значения null на, что и происходит проверка.

Принимает значения true или false в зависимости от того произошла ошибка или нет. Ошибкой является как SoapFalut так и Status.Code = 0.

Статус выполнения веб-метода содержит Code который принимает значения 1, если все хорошо и 0, если “не очень”, а так же Text – расшифровка статуса в «человеко-понятном виде».

Используется для отладки и приходит в запросе только в режиме этом режиме.

# **Построение JS-интерфейса**



# Основные js-модули

## **Requester**

Формирование и выполнение а́жак-запроса к серверу приложения. При получении ответа обработка ошибок и выполнение Callback-функцией, по умолчанию пытается в ответе найти Контейнеры, и выполнить процедуру построения интерфейса.

## **Container**

Получает JSON-данные из **Requester** и строит на их основе интерфейс приложения. Работает рекурсивно строя DOM-дерево на основе иерархии вложенности(ChildrenList) контейнеров и учитывая правила **Twitter Bootstrap Scaffolding**. Если вместо вложенных Контейнеров присутствует список Контролов(ControlList), то для их обработка происходит в **Genform**.

## **Genform(Control)**

Формирует на основе JSON-данных элементы интерфейса - Контролы. Определяя правила взаимодействия их с пользователем и отображения.

# Контейнеры

Логические блоки страницы, например: сайдбар, шапка сайта, тело страницы, модальное окно. Внутри контейнера может содержаться, либо иерархия таких же контейнеров (согласно вложенности JSON-данных), либо контролы.

## Основные параметры описания:

### •ClientId

Присваивается как атрибут id html-элемента контейнера

### •ParamList

Список параметров исходя из которых определяются правила поведения и отображения контейнера.

### •TemplateStructure

Определяет специфику построения и в ряде случаев поведения дочерних контролов и контейнеров.

### •Number

Парамет сортировки

# Контролы

Функциональные элементы, например кнопка, ссылка или чистый html-код. У каждого контрола есть параметр — тип(**Type**), определяющий правила генерации элемента, если их нет, то создается html-элемент с соответствующим именем.

## Основные параметры описания:

### •ServerId

Используется элементами формы для идентификации параметра как значения атрибута name html-элемента контрола.

### •ParamList

Список параметров исходя из которых определяются правила поведения и отображения контролов.

### •AttrList

Список параметров напрямую транслируемый в атрибуты html-элемента.

### •Number

Парамет сортировки

### •Type

Определяют тип контрола. По умолчанию, если нет специфических правил, то создается html-элемент с таким именем.