

# Cours 11 : JDBC

## Java DataBase Connectivity

Réaliser par :  
**Gouiferda Soufiane**

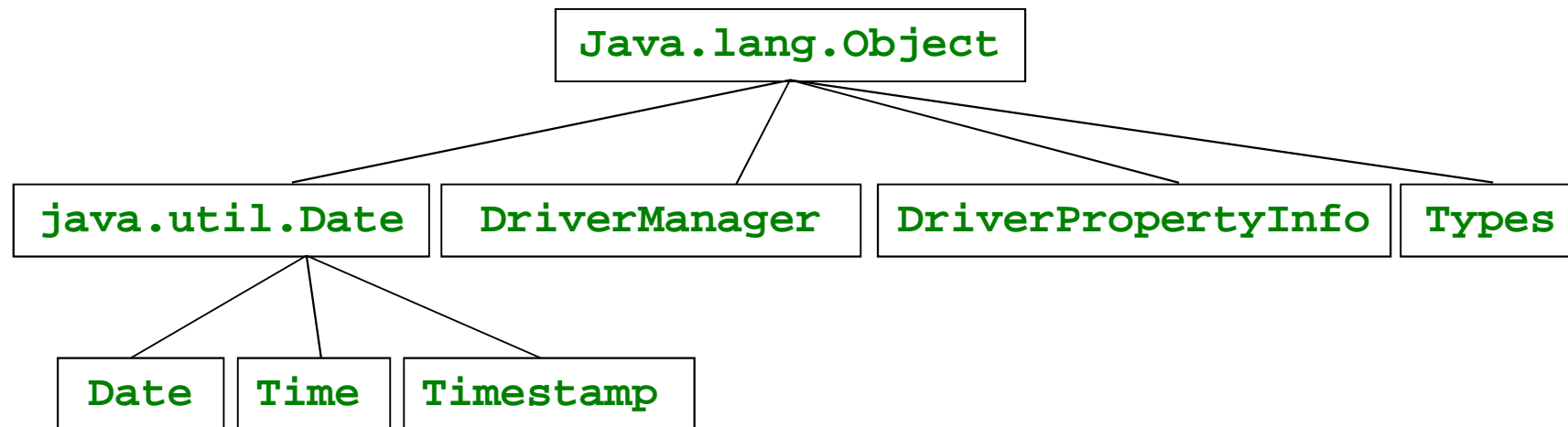
Encadré par :  
**M. Mhamdi Ahmed**

# JDBC

- ❖ Une API (Application Programming Interface) qui permet d'exécuter des instructions SQL
- ❖ JDBC fait partie du JDK (Java Development Kit)
- ❖ Toutes les classes et interfaces sont dans le package *java.sql* :

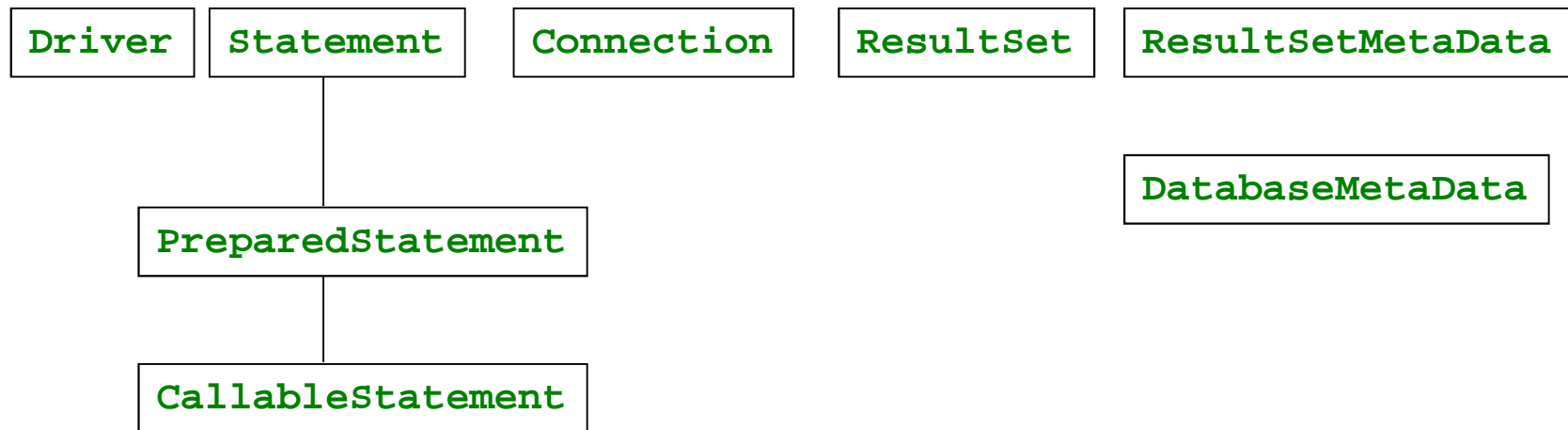
```
import java.sql.*
```

# JDBC



Les classes du package *java.sql*

# JDBC



Les interfaces du package *java.sql*

# JDBC : structure d'un programme

1. On établit une connexion avec une source de données
2. On effectue des requêtes
3. On utilise les données obtenues pour des affichages, des traitements statistiques etc.
4. On met à jour les informations de la source de données
5. On termine la connexion
6. Eventuellement, on recommence en 1

# 1. Connexion

❖ Pour établir une connexion à une base de données, il faut :

1. Connaître son nom
2. Lui associer un pilote (ou driver)

❖ Pour charger l'adresse des pilotes :

```
EXPORT CLASSPATH =  
nomFichier:.: $CLASSPATH
```

# Déclaration du driver

- ❖ Pour charger un driver, on peut utiliser la méthode

`Class.forName(String)`

- ❖ Pilote utilisé à l'IUT :

`oracle.jdbc.driver.OracleDriver`

# Exemple (jusqu'ici)

```
import java.sql.*;
public class premiereConnexion {
    public static void main(String[] args){
        try{
            Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
        }
        catch (ClassNotFoundException e){
            System.out.println(
                "Impossible de charger le pilote");
            System.exit(1);
        }
        System.out.println("Pilote chargé");
    }
}
```



# Nommage des bases de données : les URL

❖ **<protocole>: <sous-protocole>: <compléments>**

- **Protocole** : **jdbc**
- **Sous-protocole** : le driver. Tous les drivers distribués par Oracle commencent par **oracle:** (**oracle:thin**, **oracle:oci7**, **oracle:oci8**, ...).  
A l'IUT, on utilise **oracle:thin**
- **Compléments** identifie la base de données :  
**login/motDePasse@ordinateur:port:base**
- Exemple :

```
String url = "jdbc:oracle:thin:ffiohren/mdp@  
r2d2.etu.iut-orsay.fr:1521:etudom"
```

# Etablir la connexion

- ❖ On utilise la méthode `getConnection()` de la classe `DriverManager` avec comme argument l'URL :

```
Connection maConnexion =  
    DriverManager.getConnection(url);
```

ou bien

```
Connection maConnexion =  
    DriverManager.getConnection(url, "ff  
ioren", "mdp");
```

# Exemple (suite)

```
...  
catch (ClassNotFoundException e){ ... }  
String url = "jdbc:oracle:thin:ffioresen/mdp";  
url+="@r2d2.etu.iut-orsay.fr:1521:etudom";  
Connection maConnexion = null;  
try{  
    maConnexion = DriverManager.getConnection(url);  
}  
catch (SQLException e){  
    System.out.println(  
        "Impossible de se connecter à l'url : "+url);  
    System.exit(1);  
}  
...}  
}
```

## 2. Déclaration et exécution de la requête

- ❖ Il faut tout d'abord demander la création du statement

```
Statement monInstruction =  
    maConnexion.createStatement( );
```

- ❖ Ensuite il faut déclarer le code SQL de la requête

```
ResultSet monResultat =  
monInstruction.executeQuery( maRequête );
```

# Exemple (suite)

```
public static void main(String[] args)
                                throws SQLException{
    ...
    Connection maConnexion =
        DriverManager.getConnection(url);
    Statement monInstruction =
        maConnexion.createStatement();
    ResultSet monResultat =
        monInstruction.executeQuery(
        "select numfilm, titre from ens2004.film where
        titre like 'A%'");
    ...}
}
```

### 3. Exploitation des résultats

- ❖ On peut parcourir les lignes de l'objet **ResultSet** avec la méthode **next()**. Cette méthode renvoie **VRAI** s'il reste des lignes à lire et **FAUX** sinon :

```
while(monResultat.next()){  
    traitement des données récupérées  
}
```

## Exemple (suite)

...

```
ResultSet monResultat =  
    monInstruction.executeQuery(  
"select numfilm, titre from ens2004.film where ...");  
while(monResultat.next()){  
    String titre = monResultat.getString("titre");  
    int numero = monResultat.getInt("numFilm");  
    System.out.print(numero + "\t" + titre);  
    System.out.println(" ");  
}  
...}}
```

## Exemple (suite)

...

```
ResultSet monResultat =  
    monInstruction.executeQuery(  
"select numfilm, titre from ens2004.film where ...");  
while(monResultat.next()){  
    String titre = monresultat.getString(2);  
    int numero = monresultat.getInt(1);  
    System.out.print(numero + "\t" + nom);  
    System.out.println(" ");  
}  
...}}
```



## Exemple (suite)

...

```
ResultSet monResultat =  
    monInstruction.executeQuery(  
"select numfilm, titre from ens2004.film where ...");  
while(monResultat.next()){  
    System.out.print(monresultat.getInt(1) + "\t"  
    + monresultat.getString(2));  
    System.out.println(" ");  
}  
...}}
```

# Cas des valeurs nuls

- ❖ Un `null` Java peut être renvoyé par les méthodes qui retournent un objet : `getString()`, `getObject()`, `getDate()`, ...
- ❖ Un `0` peut être renvoyé par les méthodes qui retournent une valeur numérique : `getInt()`, `getByte()`, `getShort()`, ...
- ❖ Une valeur `FAUX` peut être renvoyée par la méthode `getBoolean()`.
- ❖ `wasNull()` : méthode de `ResultSet`
- ❖ `isNullable()` : méthode de `ResultSetMetaData`

## 4. Accès en mise à jour

- ❖ En outre de l'exécution d'un **select** avec **executeQuery**, on peut aussi exécuter un **update**, un **insert** ou un **delete** :

```
Statement monInstruction =  
    maConnexion.createStatement();
```

```
int monResultat =  
monInstruction.executeUpdate(maRequête);
```

## Exemple (suite)

```
...  
while(monResultat.next()){ ... }  
  
...  
int num = 1112;  
String client = "charlie";  
  
...  
int nbLignes = monInstruction.executeUpdate(  
    "INSERT INTO location(numExemplaire, login,  
    dateLocation) VALUES ('"+num+"', '"+client  
    +"' ,SYSDATE)");  
System.out.println(nbLignes + " ligne(s)  
insérée(s).");  
...}}
```

# Gestion des transactions

- ❖ Par défaut, `autocommit` on
- ❖ Pour modifier ce mode on appelle la méthode `setAutoCommit()` de la classe `Connection` (paramètres `true` et `false`)
- ❖ Pour valider ou annuler on appelle les méthodes `commit()` et `rollback()` de la classe `Connection`

## 5. Déconnexion

- ❖ Libérer les objets **ResultSet** et **Statement** :

***monObjet.close();***

- ❖ Fermer la connexion :

**maConnexion.close();**

## Exemple (suite et fin)

```
... ResultSet monResultat = ...
... while(monResultat.next()){ ... } ...
monResultat.close();
...
int num = 1112;
String client = "charlie";
...
System.out.println(nbLignes+" ligne(s)insérée(s).");
monInstruction.close();
maConnexion.close();
} //main
} //premiereConnexion
```

# Interface *ResultSetMetaData*

- ❖ Elle fournit des informations concernant les types et les propriétés des colonnes d'une instance de **ResultSet**
  - Combien d'attributs contient le **ResultSet** ?
  - Les noms des attributs sont-ils sensibles à la casse ?
  - Est-il possible de rechercher des données dans la colonne de son choix ?
  - Est-il possible d'affecter la valeur **NULL** à un attribut ?
  - Quel est le nombre maximal de caractères affichables pour un attribut donné ?
  - Quel est le nom d'un attribut ?
  - A quelle table appartient un attribut ?
  - De quel type est un attribut ?



# Contenu de l'interface

## *ResultSetMetaData*

- ❖ `getCatalogName()`
- ❖ `getColumnClassName()`
- ❖ `getColumnCount()`
- ❖ `getColumnDisplaySize()`
- ❖ `getColumnLabel()`
- ❖ `getColumnName()`
- ❖ `getColumnType()`
- ❖ `getColumnTypeName()`
- ❖ `getPrecision()`
- ❖ `getScale()`
- ❖ `getSchemaName()`
- ❖ `getTableName()`
- ❖ `isAutoIncrement()`
- ❖ `isCaseSensitive()`
- ❖ `isCurrency()`
- ❖ `isDefinitelyWritable()`
- ❖ `isNullable()`
- ❖ `isReadOnly()`
- ❖ `isSearchable()`
- ❖ `isSigned()`
- ❖ `isWritable()`

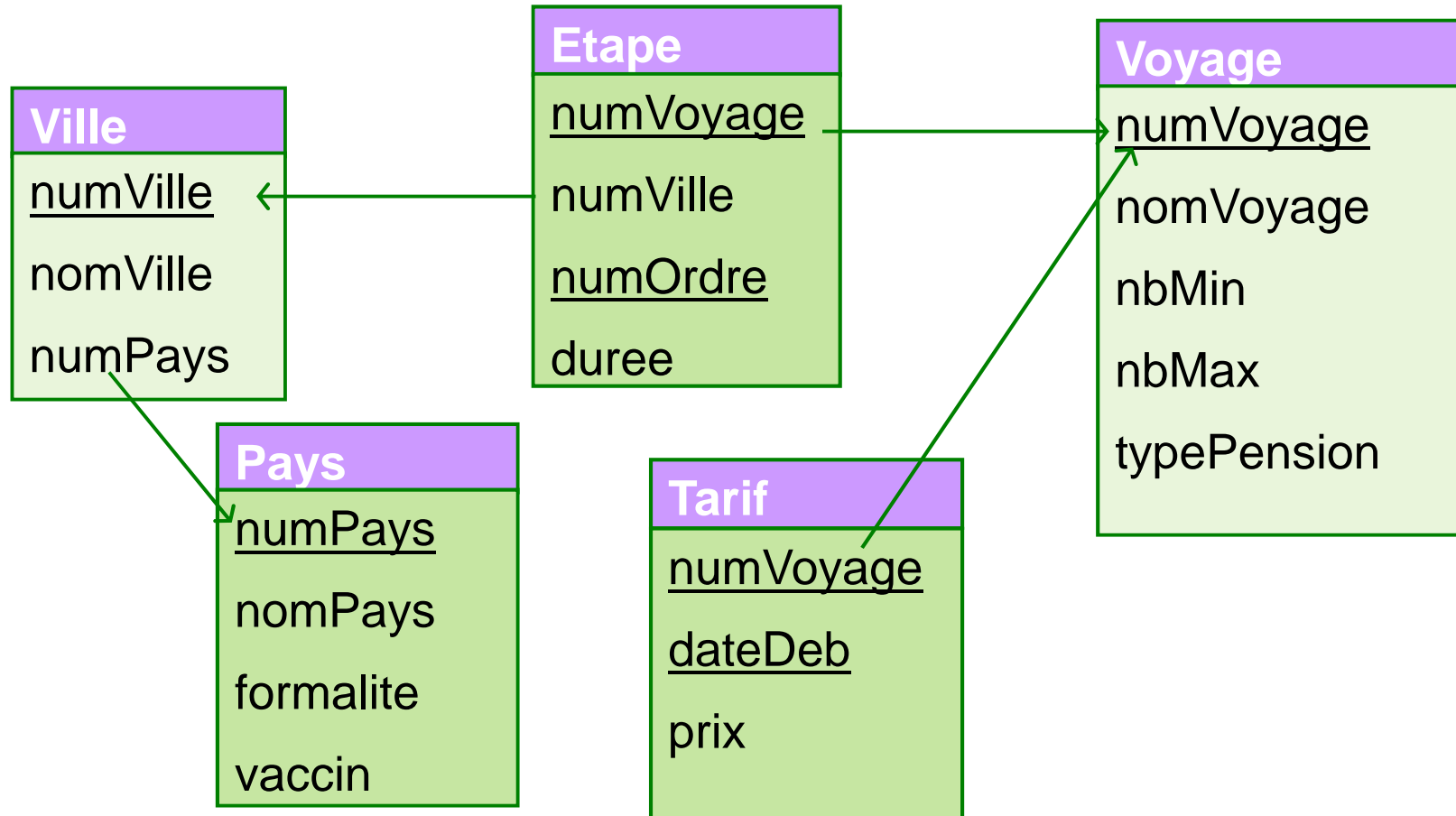
# Exemple

```
ResultSet monResultat =  
    monInstruction.executeQuery("select numfilm,  
    titre from ens2004.film");  
ResultSetMetaData rsmd = monResultat.getMetaData();  
int nombreDeColonnes = rsmd.getColumnCount();  
for(int i=1; i<=nombreDeColonnes; i++){  
    String nomColonne = rsmd.getColumnName(i);  
    String nomType = rsmd.getColumnTypeName(i);  
    System.out.println("La colonne "+i+" est "  
    +nomColonne+" dont le nom de type Oracle est "  
    +nomType);  
}
```

# Interface *PreparedStatement*

- ❖ Elle permet de transférer une seule fois le code SQL d'une requête au serveur de façon à en accélérer l'exécution lorsqu'on veut répéter plusieurs fois cette requête (un seule « compilation » et un seul calcul d'un plan de requête)
  - Nom de classe : `java.sql.PreparedStatement`
  - Classe mère : `java.sql.Statement`
  - Sous-classe directe : `java.sql.CallableStatement`
  - Disponible depuis la version 1.1 du JDK

# Exemple



## Example (2)

```
PreparedStatement pst =  
maConnexion.prepareStatement(  
    "select numvoyage from tarif  
    where datedeb > '01-07-2015'  
    and prix < 1000");  
ResultSet monResultat = pst.executeQuery();  
while(monResultat.next()){  
    int numero = monresultat.getInt(1);  
    System.out.println(numero);  
}  
...  
monResultat = pst.executeQuery();
```

## Exemple (3)

```
PreparedStatement pst =  
maConnexion.prepareStatement(  
    "select numvoyage from tarif  
    where datedeb > ?  
    and prix < ?");  
pst.setString(1, "01-07-2015");  
pst.setInt(2, 1000);  
ResultSet monResultat = pst.executeQuery();  
while(monResultat.next()){  
    ...  
}
```

# Exemple (en mise à jour)

```
PreparedStatement pst =  
maConnexion.prepareStatement(  
    "update tarif set prix = prix + ? where  
    numvoyage = ? and datedeb > ?");  
for (int i = 0; i<10; i++){//10 fois update  
    pst.setInt(2,saisieVoyage());  
    pst.setInt(1,saisieMajoration());  
    pst.setString(3,saisieDate());  
    int compteur = pst.executeUpdate();  
    System.out.println(compteur + " ligne(s)  
    mise(s) à jour.");  
}  
pst.close();
```

# *PreparedStatement – Création*

**PreparedStatement *nomstatement* =  
*maconnexion.prepareStatement(requête)***



# *PreparedStatement –* Gestion des paramètres

❖ Paramétrage :

***nomstatement.setxxx(rang, valeur)***

- Exemples : `setAsciiStream()`,  
`setBigDecimal()`, `setBinaryStream()`,  
`setBoolean()`, `setByte()`, `setBytes()`,  
`setDate()`, `setDouble()` `setFloat()`,  
`setInt()`, `setLong()`, `setNull()`,  
`setObject()`, `setShort()`, `setString()`,  
`setTime()`, `setTimestamp()`,  
`setUnicodeStream()`

# *PreparedStatement –* Exécution

❖ **executeQuery( )** pour une requête

❖ **executeUpdate( )** pour tous les autres ordres SQL

# Interface *CallableStatement*

- ❖ Elle permet de faire appel à une procédure ou à une fonction stockée dans la base de donnée

# Exemple

❖ Soit la fonction définie par

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION entitule  
(numero IN voyage.numVoyage%TYPE)  
RETURN voyage.nomVoyage%TYPE IS  
nom voyage.nomVoyage%TYPE  
BEGIN select nomvoyage into nom  
FROM voyage where numvoyage = numero;  
return nom; END;  
/
```

## Exemple (2)

❖ Soit la fonction définie par

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION entitule  
(numero IN voyage.numVoyage%TYPE)  
RETURN voyage.nomVoyage%TYPE IS  
...
```

❖ Donc **numero** sera de type **INTEGER** et la fonction renverra du **VARCHAR2(60)**

# Exemple (appel à la fonction)

```
CallableStatement cst =  
    maConnexion.prepareCall(  
        "{? = call entitule(?)}");  
cst.setInt(2,6);  
cst.registerOutParameter(  
    1,java.sql.Types.VARCHAR);  
boolean retour = cst.execute();  
String nom = cst.getString(1);  
...
```

# CallableStatement – Création

CallableStatement *nomstatement* =  
*maconnexion.prepareCall(appel)*

❖ Appel d'une fonction

{*?* = *call nomfonction* (*?*, *?*, ...)}

❖ Appel d'une procédure

{*call nomprocédure* (*?*, *?*, ...)}

# CallableStatement – Gestion des paramètres

## ❖ Paramètre d'entrée

***nomstatement.setXXX(rang, valeur)***

## ❖ Paramètre de sortie

***nomstatement.registerOutParameter(rang, valeur) nomstatement.getXXX(rang)***

- Exemples : ***getBigDecimal(), getBoolean(),  
getBytes(), getDate(), getDouble(),  
getFloat(), getInt(), getLong(),  
getString(), getTime(), getTimestamp()***



# *CallableStatement* – Exécution

***nomstatement.execute ( )***

# Correspondances entre les types SQL et les types JAVA

CHAR, VARCHAR, LONGCHAR

NUMERIC, DECIMAL

BIT

TINYINT

SMALLINT

INTEGER

BIGINT

REAL

FLOAT, DOUBLE

BINARY, VARBINARY, LONGVARBINARY

DATE

TIME

TIMESTAMP

String

java.math.BigDecimal

boolean

byte

short

int

long

float

double

byte[ ]

java.sql.Date

java.sql.Time

java.sql.Timestamp