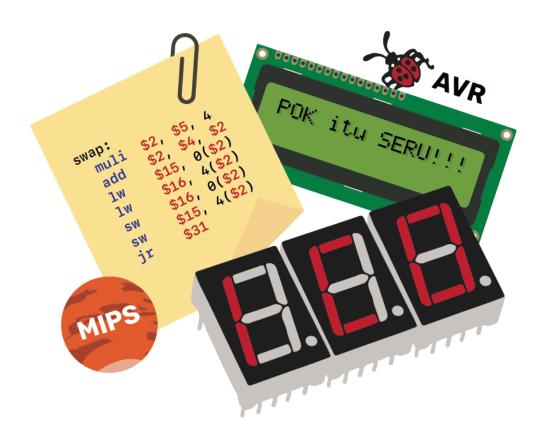
LAB 7

AVR: Button, LCD, dan Interrupt

Problem Setter: AMC



Pengantar Organisasi Komputer

2023-2024 Genap

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Indonesia

#P0KoknyaP0K

Log Perubahan:

• Rilis: 09/05/2024 pukul 16:00 - Rilis soal Lab 7

Petunjuk Pengerjaan:

- Kerjakan semua soal sesuai dengan spesifikasi tiap soal.
- Mohon baca setiap spesifikasi soal dengan saksama sebelum bertanya kepada asisten dosen.
- Jika terdapat soal yang membingungkan atau kesalahan pada soal, silakan bertanya kepada salah satu asisten dosen.
- Lakukan submisi semua file (sesuai spesifikasi yang ada pada soal) di SCELE sebelum Jumat, 10 Mei 2024 pukul 18:00 (Toleransi keterlambatan pengumpulan yaitu 5 menit).
- Penalti sebesar 2 poin akan dikenakan untuk keterlambatan setiap menit.
 Contoh: jika telat 15 menit, dikenakan penalti sebesar 20 poin karena 2 * (15 5) = 20 dimana 5 menit pertama adalah waktu toleransi keterlambatan. Jika terlambat selama > 55 menit, lab tidak akan dinilai.
- Dokumentasikan program anda dengan lengkap dengan tanda # untuk comment. Akan ada penalti jika tidak ada dokumentasi yaitu nilai Anda akan dikurangi 10 poin.
- Pastikan format output sama dengan yang diminta oleh soal.

Pengumpulan Submisi:

Judul Latihan	Nama <i>file</i> yang di- <i>submit</i>	Skor
Latihan A: Mesin Presentronik	latihan_7_a.asm	70
Latihan B: Tombol Apa Ini?	latihan_7_b.asm	30

Kumpulkan seluruh file jawaban dengan format penamaan file:

LAB7_[Kode Asdos]_[NPM]_[Nama].zip

Contoh: LAB7_ABC_2306123456_Peokra.zip

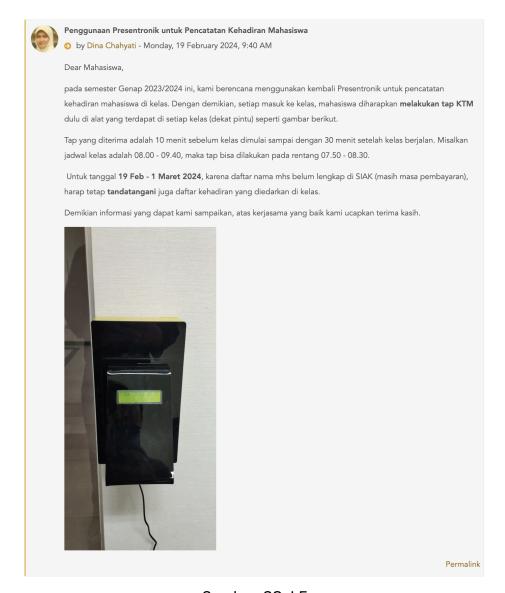
Format penamaan file yang salah akan diberikan penalti sebesar 2 poin.



Latihan A: Mesin Presentronik (Poin Maks: 70)

Latar Belakang

Mesin presentronik sudah mulai beroperasi lagi pada semester ini!



Sumber: SCeLE

Mesin ini memiliki LCD untuk menampilkan informasi tanggal dan data mahasiswa ketika melakukan *tap* KTM pada sensornya. Karena Anda sudah belajar LCD di AVR, Peokra memiliki ide bagus 💡 😂 untuk mengajak Anda untuk menampilkan NPM Anda pada LCD. Yuk! Bantu Peokra!

#P0KoknyaP0K

Deskripsi Soal

Tampilan NPM Anda pada baris pertama dan kata "HADIR" pada baris kedua 16 x 2 LCD 2 Line 5x7.

Format Input

Letakkan "<NPM Anda>" + "HADIR".

Contoh:

message:

.db "2306086942HADIR", 0

Note: Input akan diubah oleh asdos.

Format Output

Pada jendela LCD1 Hapsim, tampilkan LCD seperti berikut.



Alur Tampilan:

- 1. Inisialisasi LCD. LCD tidak menampilkan huruf, angka, atau simbol apapun.
- 2. Menampilkan 10 digit NPM Anda pada baris pertama.
- 3. Menampilkan kata "HADIR" pada baris kedua.
- 4. Selesai. Tidak perlu mengulang ke step 1.

Ketentuan:

Anda diwajibkan untuk menggunakan hapsim_config.xml yang diberikan pada Contoh LCD dan Button Interrupt.zip.

Tips:

Anda dapat memanfaatkan test_lcd.asm untuk latihan ini!

Latihan B: Tombol Apa Ini? (Poin Maks: 30)

Latar Belakang

Peokra penasaran karena ada sebuah dua tombol pada mesin presentronik tersebut. Tombol pertama menampilkan NPM dan tombol kedua menampilkan tanggal hari ini.

Deskripsi Soal

Implementasikanlah dua tombol pertama pada Button Hapsim yang dapat mengubah tampilkan LCD!

- 1. Tombol pertama akan menampilkan NPM seperti apa yang Anda sudah lakukan di latihan Δ
- 2. Tombol kedua akan menampilkan tanggal hari ini.

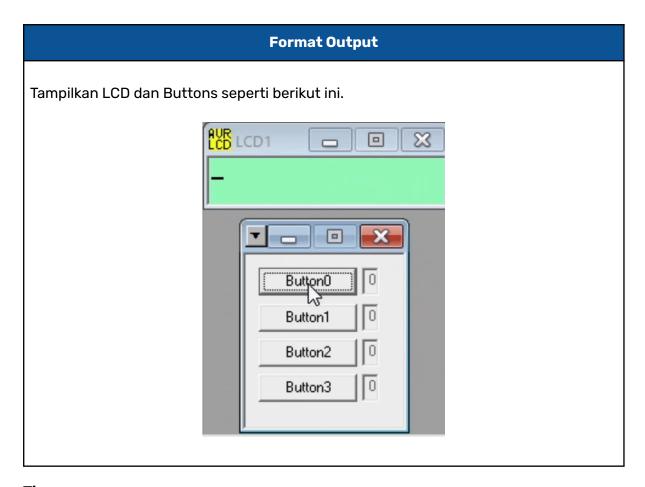
Format Input

Letakkan "<NPM Anda>" + "HADIR" dan "<TAHUN-BULAN-HARI>" hari ini pada DATA yang berbeda.

Contoh:

```
message:
.db "2206081534HADIR", 0
message2:
.db "2024-05-09", 0
```

Note: Input akan diubah oleh asdos.



Tips:

Anda dapat memanfaatkan test_interrupt.asm untuk latihan ini!