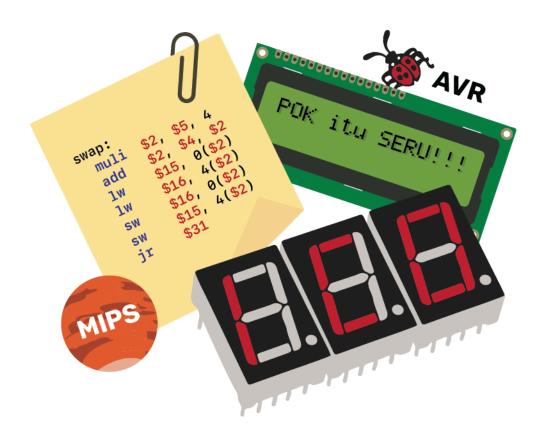
# LAB 6

**AVR: Memori, Stack, dan Rekursif** 

Problem Setter: OBL



## Pengantar Organisasi Komputer

2023-2024 Genap

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Indonesia

#### #POKoknyaPOK

#### Log Perubahan:

• Rilis: 02/05/2024 pukul 16:00 - Rilis soal Lab 6

#### Petunjuk Pengerjaan:

- Kerjakan semua soal sesuai dengan spesifikasi tiap soal.
- Mohon baca setiap spesifikasi soal dengan saksama sebelum bertanya kepada asisten dosen.
- Jika terdapat soal yang membingungkan atau kesalahan pada soal, silakan bertanya kepada salah satu asisten dosen.
- Lakukan submisi semua file (sesuai spesifikasi yang ada pada soal) di SCELE sebelum Kamis, 02 Mei 2024 pukul 18:00 (Toleransi keterlambatan pengumpulan yaitu 5 menit).
- Penalti sebesar 2 poin akan dikenakan untuk keterlambatan setiap menit.
   Contoh: jika telat 15 menit, dikenakan penalti sebesar 20 poin karena 2 \* (15 5) = 20 dimana 5 menit pertama adalah waktu toleransi keterlambatan. Jika terlambat selama > 55 menit, lab tidak akan dinilai.
- Dokumentasikan program anda dengan lengkap dengan tanda # untuk comment. Akan ada penalti jika tidak ada dokumentasi yaitu nilai Anda akan dikurangi 10 poin.
- Pastikan format output sama dengan yang diminta oleh soal.

#### **Pengumpulan Submisi:**

Judul Latihan	Nama <i>file</i> yang di- <i>submit</i>	Skor
Latihan A: Barisan Peokra	latihan_a.asm	100

Kumpulkan seluruh file jawaban dengan format penamaan file:

LAB6\_[Kode Asdos]\_[NPM]\_[Nama].zip

Contoh: LAB6\_ABC\_2306123456\_Peokra.zip

Format penamaan file yang salah akan diberikan penalti sebesar 2 poin.

### Latihan A: Barisan Peokra (Poin Maks: 100)

Peokra merasa sangat gembira setelah belajar instruksi-instruksi AVR. Saat ini, ia sedang mempelajari barisan aritmatika. Peokra ingin membuat barisan sesuai dengan aturan yang dibuatnya sendiri dan meminta bantuanmu untuk membuatnya menggunakan AVR. Berikut ketentuan barisannya:

$$P(n) = 3*P(n-2)+2*P(n-1)$$

$$P(0) = 1$$

$$P(1) = 2$$

#### **Format Input**

Input diletakkan di Register 16, berupa bilangan n dengan  $5 \ge n \ge 0$ .

#### Contoh:

DATA:

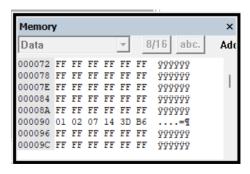
.db 5

**Note**: Input akan diubah oleh asdos, mohon pastikan algoritma yang digunakan sudah benar

#### **Format Output**

Output merupakan hasil dari kalkulasi P(n). P(0) diletakkan di Data Memory \$90, P(1) diletakkan di Data Memory \$91, dst. Perhatikan bahwa Value dalam hexadecimal.

#### Contoh:



Value : 01 02 07 14 3D B6

Address: 0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95

#### #P0KoknyaP0K

#### Contoh eksekusi program:

$$P(2) = 3*P(2-2)+2*P(2-1)$$

$$P(2) = 3*P(0)+2*P(1)$$

$$P(2) = 3*1+2*2$$

$$P(2) = 3+4$$

$$P(2) = 7$$

#### **CATATAN:**

Gunakan Memory dan Recursive untuk melakukan perhitungan deret bilangan. Akan diterapkan penalti sebesar <u>50 poin</u> jika Anda tidak menerapkan Memory dan Recursive.