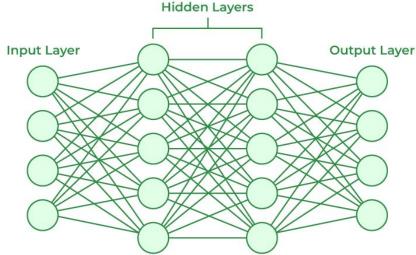
### Génie logiciel

**UFR des Sciences Fondamentales et Appliquées** 



### Machine Learning

- Apprentissage automatique à partir de données
- Ajustement d'un modèle pour faire des prédictions
- Applications : reconnaissance d'images, classification, prédictions...



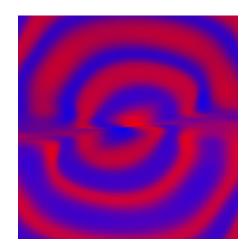
Univer

# Notre projet

- Objectif : entraîner un réseau neuronal à classifier des spirales
- Outils : C, SDL2, Git, Doxygen



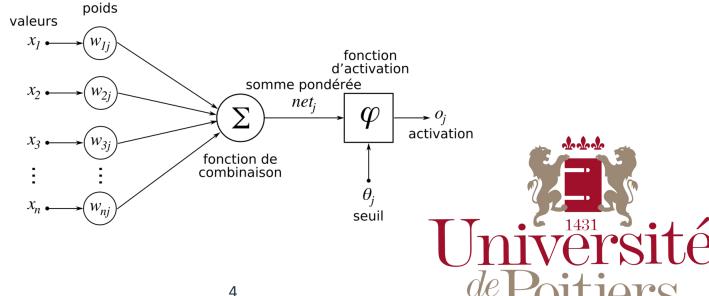






## Réseau de Neurones

- Neurone = entrées + poids + fonction d'activation
- Rétropropagation pour apprendre
- Réseau = empilement de neurones



## Génération des spirales

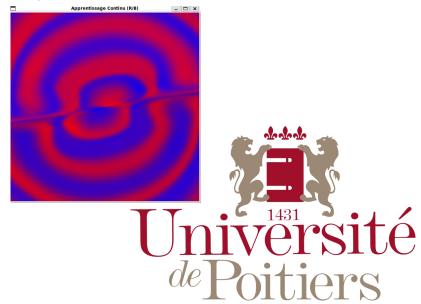
- Génération automatique via spirales d'Archimède
- Amélioration progressive (v1 → v3)
- Sauvegarde/chargement des réseaux via fichiers .bin

Spiral V1





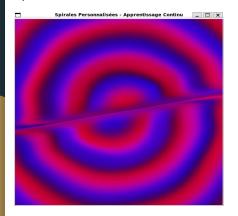
Spiral V3



## Spirales personnalisées

- Nombre de classes au choix de l'utilisateur
- Apprentissage dynamique

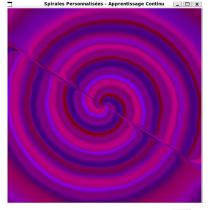
#### Spiral Avec classification N:3



Spiral Avec classification N:5



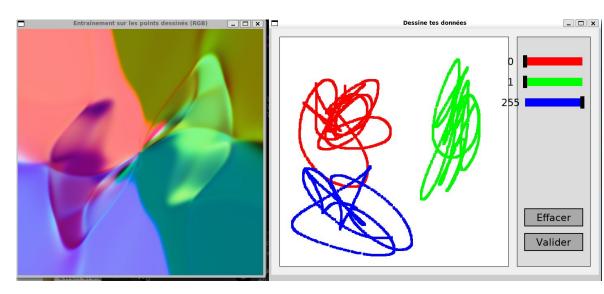
Spiral Avec classification N:8



El Mahdi Benfdal Ewen Croizier

## Dessin personnalisé

- L'utilisateur dessine ses propres points
- Entraînement direct sur ces données



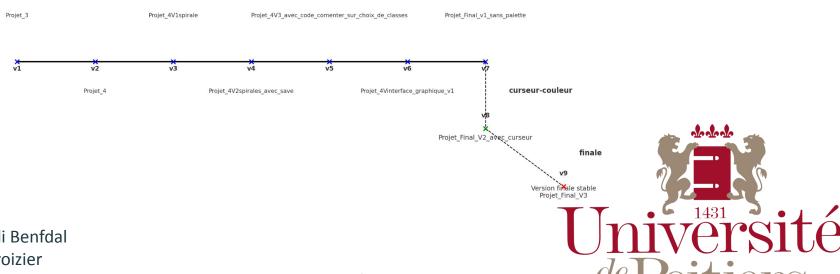




### Gestion de projet avec Git

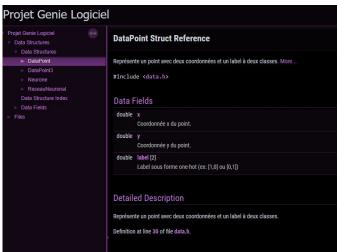
- Dépôt Git structuré
- Branches: version initiale, v2, v3, final
- Suivi clair des étapes

master



### **Documentation & Rapport**

- Doxygen : génération automatique des docs
- Rapport complet (méthodes, résultats)
- Benchmarks réalisés



### <u>Démonstration live</u>

Université

de Poitiers

## Temps et répartition

- Environ 30 à 40 heures de travail
- Répartition : développement, SDL, Git, doc, test

