



EtecFlixApp: Conteúdo HTML no Xamarin

PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS MOBILE I



Prof. Me. Tiago A. Silva
Profª Esp. Nídia Castelli

VERSÃO 2019
www.tiago.blog.br



PLANO DE AULA

OBJETIVO: Criar um aplicativo que abra o trailer dos filmes!

- **Nesta aula vamos aprender:**

- ✓ ***Adicionar mais telas a um App***
- ✓ ***Adicionar Imagens ao Projeto***
- ✓ ***Usar estilos comuns em todo App***
- ✓ ***Usar botões de Imagens***
- ✓ ***Abrir uma tela HTML no APP***



QUAL É O OBJETIVO DO NOSSO APP?

- **Desta vez o App terá várias telas. Nós vamos criar uma tela para:**
 - **Cada categoria de filme e cada tela de categoria terá os posters dos filmes**
 - **Após clicado no poster o App irá abrir uma tela com os detalhes sobre o filme, o trailer e a foto do poster!**

COMO VAI FICAR DEPOIS DE PRONTO?



5:34

ETECFLIX

AVVENTURA

COMEDIA

DRAMA

TERROR

FICACAO

SUSPENSE

INFANTIL

ANIMAÇÃO

DOCUMENTÁRIO

GUERRA

NACIONAL

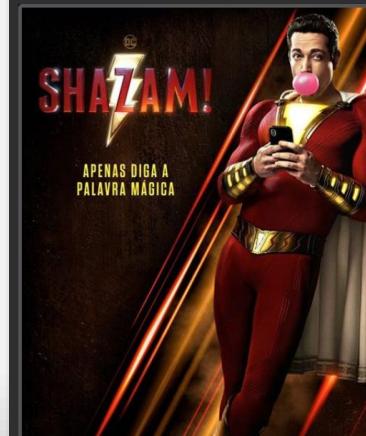
ROMANCE



5:34

ETECFLIX

AVVENTURA



ETECFLIX



Capitã Marvel | Trailer 2 Legen...



HD



i TRAILER



Capitã Marvel

ANO DE LANÇAMENTO

7 de março de 2019

DIREÇÃO

Anna Boden, Ryan Fleck

SINOPSE

Em 1995, em Hala, capital do Império Kree localizada em um planeta de uma galáxia distante, Vers, uma mulher membro da

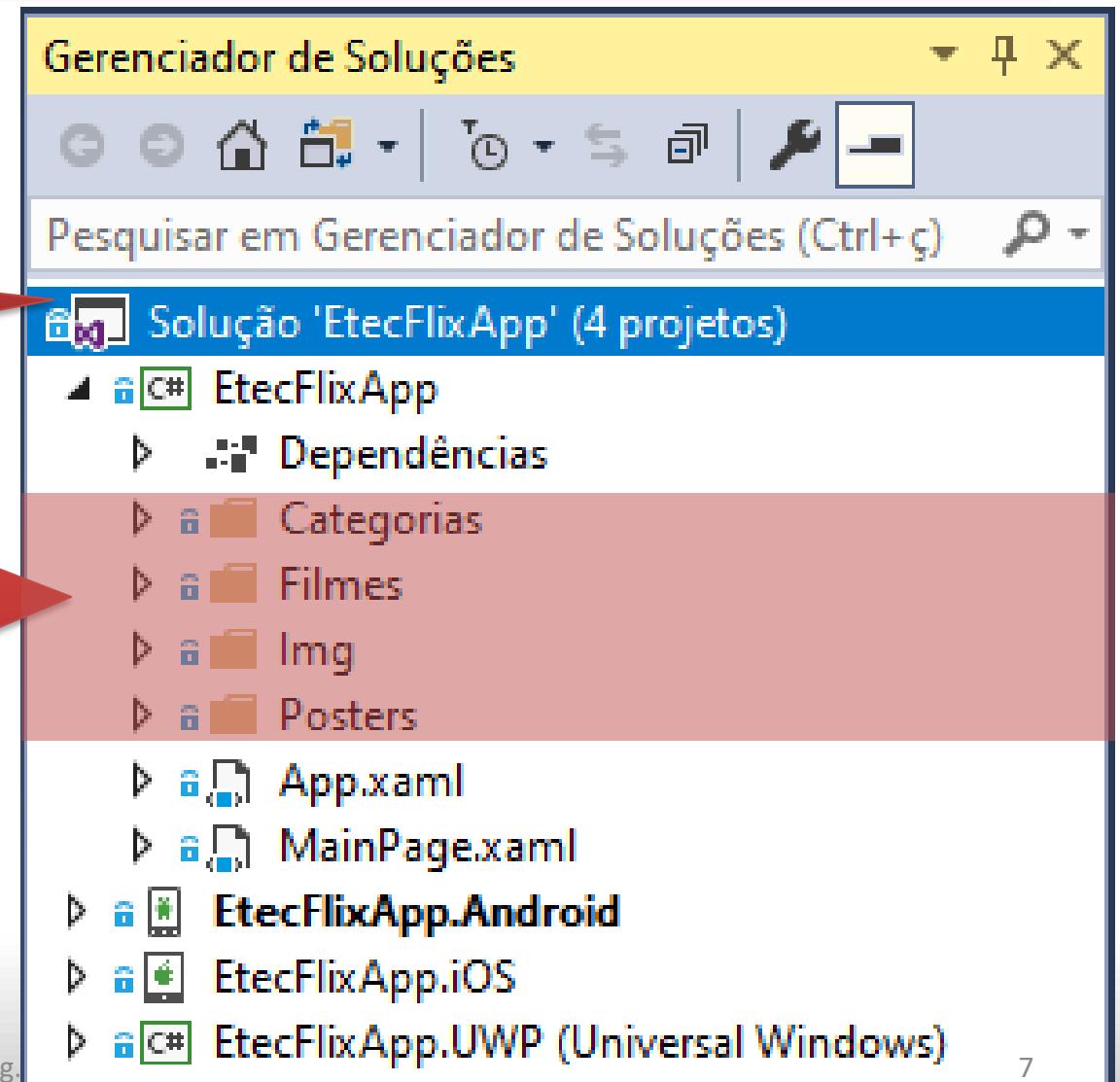


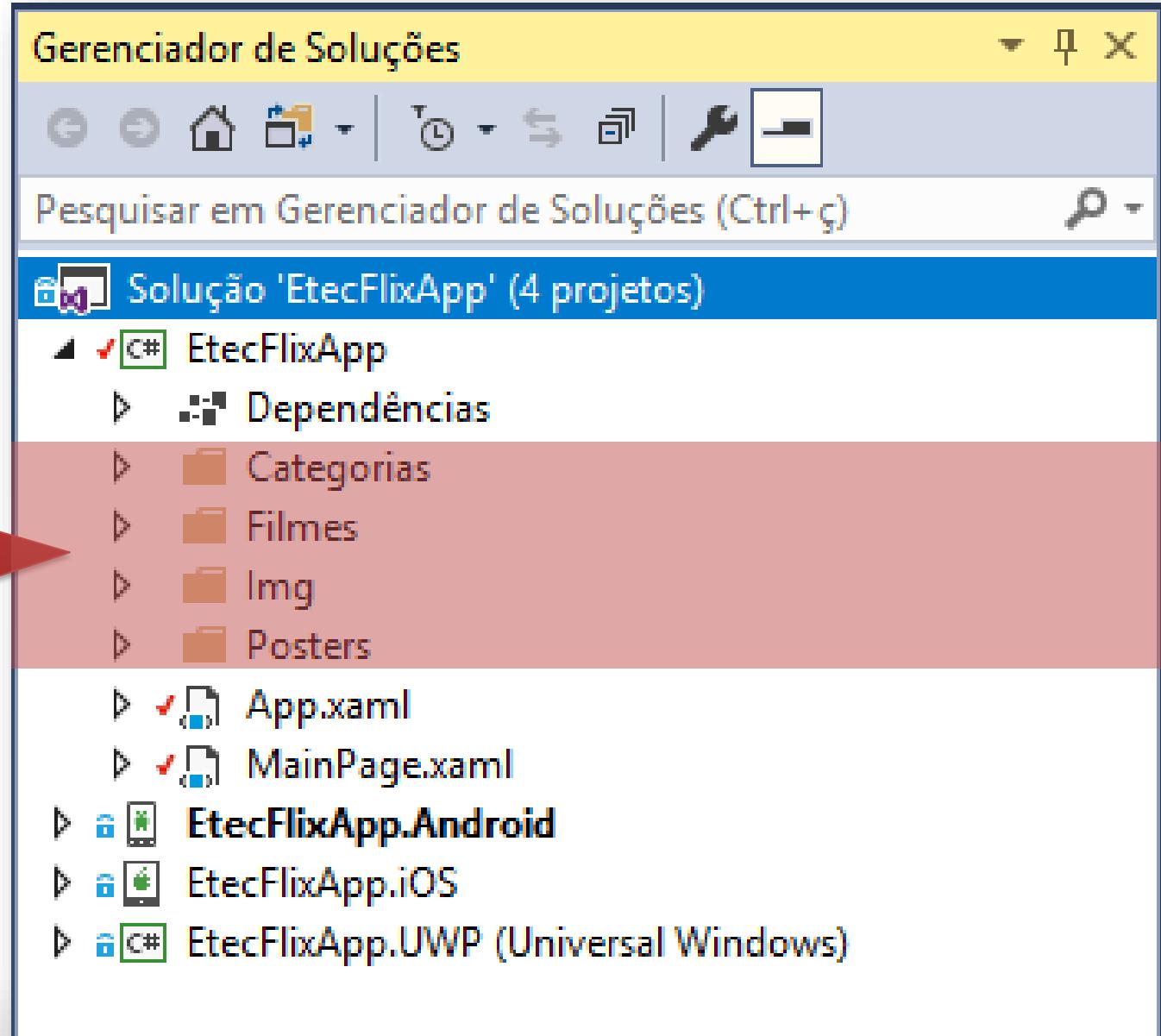
PRIMEIRO PASSO: CRIAR O PROJETO

A Estrutura do Projeto

Nome da solução: **AppEtecFlix**

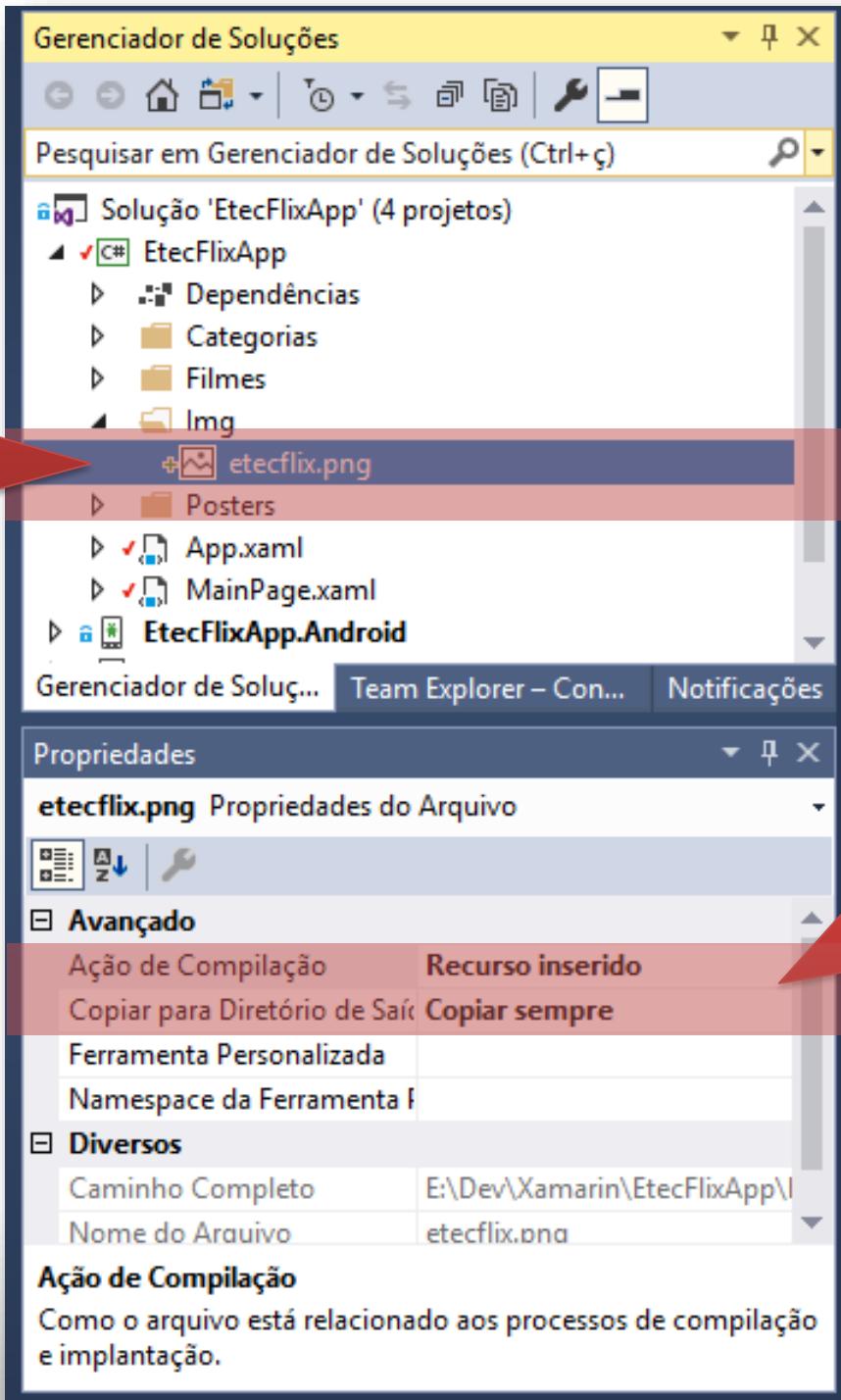
ORGANIZAÇÃO: separação das várias **ContentPage** do projeto nas pastas **Categoria** e **Filme**. A imagem da logo está em **Img** e os posters dos filmes, em **Posters**.



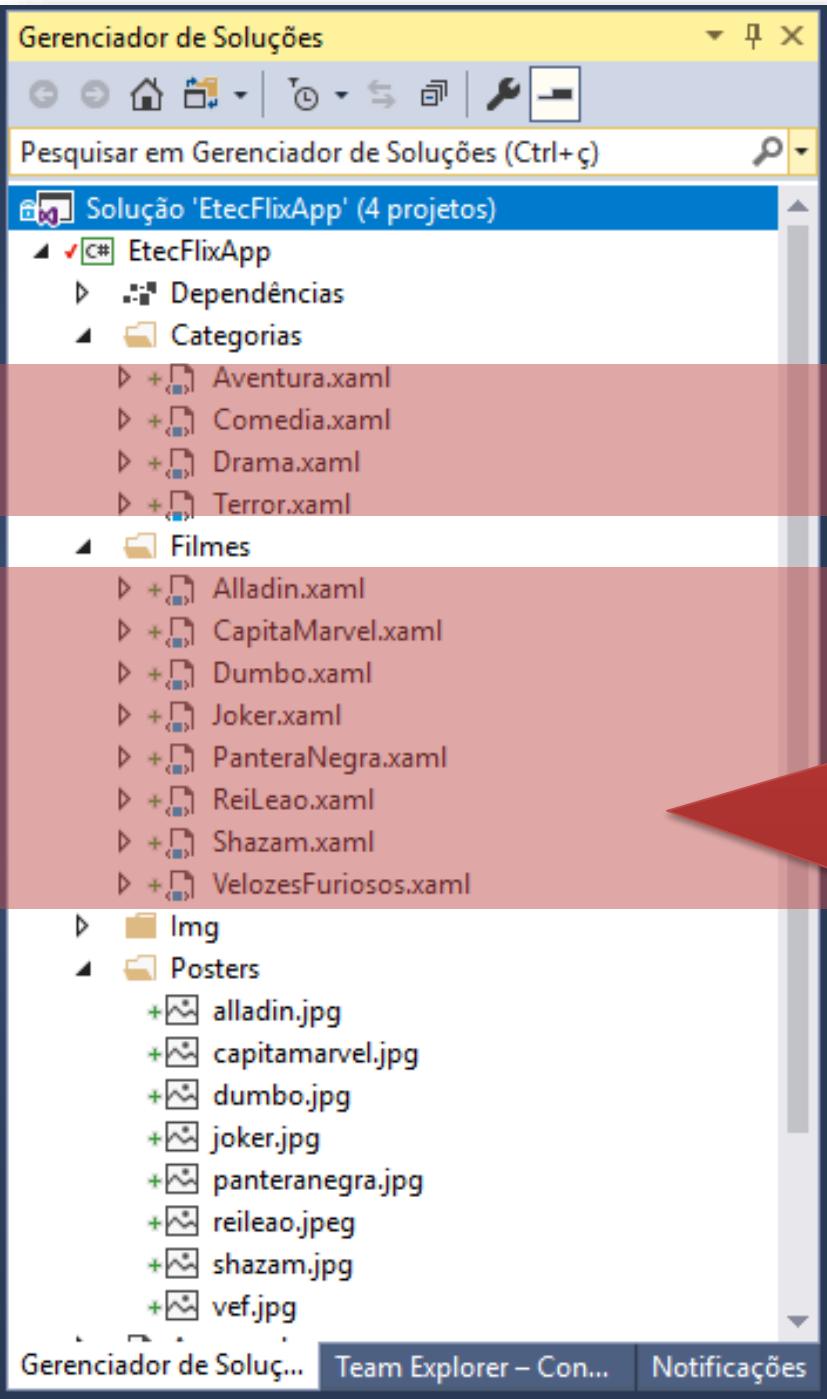


Crie as pastas, conforme
vimos na **Aula 5 - AppEtecFlix**

Adicione as Imagens as respectivas pastas!



Altere as configurações
“Ação de Compilação” e
“Copiar para Diretório de
Saída”, como fizemos na
Aula 5 - AppEtecLight



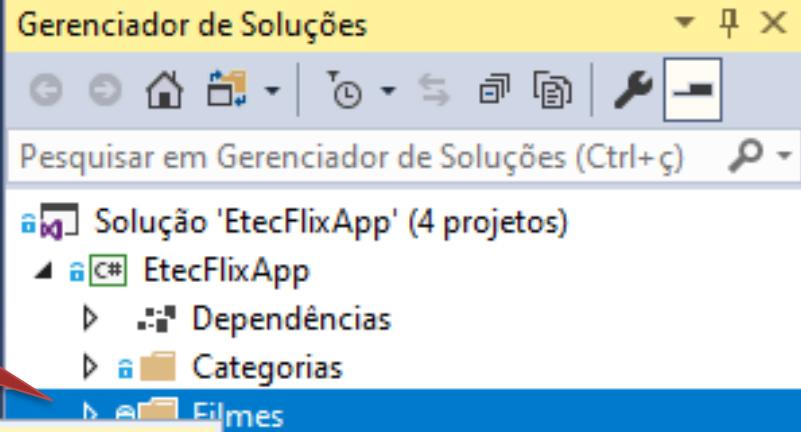
A seguir vamos adicionar outras **ContentPage** ao nosso projeto. Você deverá **criar as páginas conforme destacado ao lado.** **Crie todas elas conforme foi especificado**, caso contrário o código C# que implementaremos a frente não funcionará!

ADICIONANDO MAIS PÁGINAS AO APP

Clique com o botão direito sobre “Filmes”, vá em “Adicionar” e em seguida: “Novo Item...”

-  Novo Item... Ctrl+Shift+A
-  Item Existente... Shift+Alt+A
-  Nova Pasta
-  De Cookiecutter...
-  Classe...

-  Adicionar
 - Mover Escopo para o Item Selecionado
 -  Novo Modo de Exibição do Gerenciador de Soluções
 -  Desfazer...
 -  Confirmar...
 -  Exibir Histórico...
 - Excluir do Projeto
 -  Recortar Ctrl+X
 -  Copiar Ctrl+C
 -  Excluir Del
 -  Renomear
 -  Abrir Pasta no Gerenciador de Arquivos
 -  Propriedades Alt+Enter



Instalados

Itens do Visual C#

- WPF
- Code
- Data
- General
- SQL Server
- Storm Items
- Web
- Windows Forms
- Xamarin.Forms

Gráficos

Online

Classificar por: Padrão



- Exibição de Conteúdo
- Exibição de Conteúdo (C#)
- Página com Guias
- Página de Conteúdo
- Página de Detalhes Mestre
- Página de Exibição em Lista
- Célula do Modo de Exibição

Itens do Visual C#

Pesquisar (Ctrl+E)

Tipo: Itens do Visual C#

Uma página para exibir conteúdo usando XAML.

Respeite a nomenclatura:
Letra Inicial Maiúscula!

Nome:

Aventura.xaml

Adicionar

Cancelar

CONSTRUIR A INTERFACE COM XAML

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2  
5
6      <Application.Resources>
7
8          <Style x:Key="Titulo" TargetType="Label">
9              <Setter Property="TextColor" Value="#e80000"/>
10             <Setter Property="FontSize" Value="40"/>
11         </Style>
12
13         <Style x:Key="ButtonVermelhoMenu" TargetType="Button">
14             <Setter Property="BackgroundColor" Value="#e80000" />
15             <Setter Property="TextColor" Value="Black"/>
16             <Setter Property="FontSize" Value="20"/>
17             <Setter Property="BorderRadius" Value="10"/>
18             <Setter Property="HorizontalOptions" Value="Fill" />
19             <Setter Property="VerticalOptions" Value="Fill" />
20         </Style>
21
22         <Style x:Key="LabelTextoBranco" TargetType="Label">
23             <Setter Property="TextColor" Value="#FFF"/>
24             <Setter Property="FontSize" Value="18"/>
25             <Setter Property="HorizontalOptions" Value="Center" />
26         </Style>
```



```
28     <Style x:Key="LabelTextoVermelho" TargetType="Label">
29         <Setter Property="TextColor" Value="#e80000"/>
30         <Setter Property="FontSize" Value="16"/>
31         <Setter Property="FontAttributes" Value="Bold" />
32         <Setter Property="HorizontalOptions" Value="Center" />
33     </Style>
34
35     <Style x:Key="ButtonPosters" TargetType="ImageButton">
36         <Setter Property="Aspect" Value="Fill" />
37         <Setter Property="BorderColor" Value="#555" />
38         <Setter Property="BorderWidth" Value="2" />
39     </Style>
40
41     <Style x:Key="LogoNaListaDePosters" TargetType="Image">
42         <Setter Property="HeightRequest" Value="80"/>
43     </Style>
44
45     <Style x:Key="LogoNoFilme" TargetType="Image">
46         <Setter Property="HeightRequest" Value="50"/>
47     </Style>
48
49     </Application.Resources>
50 </Application>
```

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2  <ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
3      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
4      xmlns:local="clr-namespace:EtecFlixApp;"
5      x:Class="EtecFlixApp.MainPage"
6      Title="ETEC APP ETECFLIX"
7      BackgroundColor="#2f2f30">
8
9  
19      <Image x:Name="logo" HeightRequest="150" />
20
21      <!-- Componente ScrollView para garantir a rolagem dos itens que existem dentro dele,
22          usamos aqui pois sabemos que teremos vários buttons dentro dele, então será necessário
23          que o usuário possa rolar a página para ver todos. Note que não colocamos a imagem da
24          logo fora do ScrollView, porque a ideia é deixar a logo fixa enquanto o usuário rola
25          os filmes. --&gt;
26      &lt;ScrollView&gt;</pre>
```

```
28     <!--Definição da grid como vimos nas aulas anteriores, agora  
29         com o atributo ColumnSpacing que define o espaçamento entre as colunas. -->  
30     <Grid RowSpacing="20" ColumnSpacing="10" Padding="10">  
31  
32         <Grid.ColumnDefinitions>  
33             <ColumnDefinition Width="*"/>  
34             <ColumnDefinition Width="*"/>  
35         </Grid.ColumnDefinitions>  
36         <Grid.RowDefinitions>  
37             <RowDefinition Height="50"/>  
38             <RowDefinition Height="50"/>  
39             <RowDefinition Height="50"/>  
40             <RowDefinition Height="50"/>  
41             <RowDefinition Height="50"/>  
42         </Grid.RowDefinitions>  
43  
44         <Button Grid.Row="0" Grid.Column="0"  
45             Text="Aventura"  
46             Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }"  
47             Clicked="Btn_Open_Aventura" />  
48  
49         <Button Grid.Row="0" Grid.Column="1"  
50             Text="Comedia"  
51             Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }"  
52             Clicked="Btn_Open_Comedia" />  
53  
54         <Button Grid.Row="1" Grid.Column="0"  
55             Text="Drama"  
56             Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }"  
57             Clicked="Btn_Open_Drama" />
```

```
59      <Button Grid.Row="1" Grid.Column="1"  
60          Text="Terror"  
61          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }"  
62          Clicked="Btn_Open_Terror" />  
63  
64      <Button Grid.Row="2" Grid.Column="0"  
65          Text="Ficção Científica"  
66          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />  
67  
68      <Button Grid.Row="2" Grid.Column="1"  
69          Text="Suspense"  
70          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />  
71  
72      <Button Text="Infantil"  
73          Grid.Row="3" Grid.Column="0"  
74          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />  
75  
76      <Button Grid.Row="3" Grid.Column="1"  
77          Text="Animação"  
78          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />  
79  
80      <Button Grid.Row="4" Grid.Column="0"  
81          Text="Documentário"  
82          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />  
83  
84      <Button Grid.Row="4" Grid.Column="1"  
85          Text="Guerra"  
86          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />  
87  
88      <Button Grid.Row="5" Grid.Column="0"  
89          Text="Nacional"  
90          Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />
```

```
91
92     <Button Grid.Row="5" Grid.Column="1"
93         Text="Romance"
94         Style="{ StaticResource ButtonVermelhoMenu }" />
95
96     </Grid>
97 </ScrollView>
98 </StackLayout>
99 </ContentPage>
```

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2  <ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
3      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
4      x:Class="EtecFlixApp.Categorias.Aventura"
5      Title="APP ETECFLIX - AVENTURA"
6      BackgroundColor="#2f2f30">
7
8      <StackLayout Orientation="Vertical">
9
10     <Image x:Name="logo" Style="{ StaticResource LogoNaListaDePosters }" />
11     <Label Text="AVVENTURA " Style="{ StaticResource LabelTextoVermelho }" />
12
13     <ScrollView>
14         <Grid Padding="5">
15
16             <Grid.ColumnDefinitions>
17                 <ColumnDefinition Width="*"/>
18                 <ColumnDefinition Width="*"/>
19             </Grid.ColumnDefinitions>
20
21             <Grid.RowDefinitions>
22                 <RowDefinition Height="300"/>
23                 <RowDefinition Height="300"/>
24                 <RowDefinition Height="300"/>
25             </Grid.RowDefinitions>
26
27             <ImageButton Grid.Row="0" Grid.Column="0"
28                         x:Name="btnCapitaMarvel"
29                         Style="{ StaticResource ButtonPosters }"
30                         Clicked="Btn_Open_CapitaMarvel" />
```

```
31
32     <ImageButton Grid.Row="0" Grid.Column="1"
33             x:Name="btnPanteraNegra"
34             Style="{ StaticResource ButtonPosters }"
35             Clicked="Btn_Open_PanteraNegra" />
36
37     <ImageButton Grid.Row="1" Grid.Column="0"
38             x:Name="btnShazam"
39             Style="{ StaticResource ButtonPosters }"
40             Clicked="Btn_Open_Shazam" />
41
42     <ImageButton Grid.Row="1" Grid.Column="1"
43             x:Name="btnAlladin"
44             Style="{ StaticResource ButtonPosters }"
45             Clicked="Btn_Open_Alladin" />
46
47     <ImageButton Grid.Row="2" Grid.Column="0"
48             x:Name="btnDumbo"
49             Style="{ StaticResource ButtonPosters }" />
50
51     <ImageButton Grid.Row="2" Grid.Column="1"
52             x:Name="btnVef"
53             Style="{ StaticResource ButtonPosters }" />
54     </Grid>
55   </ScrollView>
56 </StackLayout>
57 </ContentPage>
```

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2  <ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
3      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
4      x:Class="EtecFlixApp.Filmes.CapitaMarvel"
5      Title="APP ETECFLIX - CAPITÃ MARVEL"
6      BackgroundColor="#2f2f30">
7
8      <StackLayout Orientation="Vertical">
9
10         <Image x:Name="logo" Style="{ StaticResource LogoNoFilme }" />
11
12         <Grid>
13             <Grid.ColumnDefinitions>
14                 <ColumnDefinition Width="*"/>
15                 <ColumnDefinition Width="*"/>
16             </Grid.ColumnDefinitions>
17
18             <Grid.RowDefinitions>
19                 <RowDefinition Height="300"/>
20                 <RowDefinition Height="*"/>
21             </Grid.RowDefinitions>
22
23             <!-- Aqui estamos utilizando o Componente WebView, que abre uma tela de navegador
24                 dentro do App. Nosso truque é pegar o código do YouTube que pode ser incorporado
25                 numa página web e exibi-lo dentro do Web View. Faremos essa programação no código
26                 por trás, em C# -->
27             <WebView Grid.Row="0" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="2"
28                 x:Name="visualizador"
29                 VerticalOptions="FillAndExpand"
30                 BackgroundColor="#2f2f30" />
```

```
32     <StackLayout Grid.Row="1" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="2">
33         <ScrollView>
34             <Grid>
35                 <Grid.ColumnDefinitions>
36                     <ColumnDefinition Width="*"/>
37                     <ColumnDefinition Width="*"/>
38                 </Grid.ColumnDefinitions>
39                 <Grid.RowDefinitions>
40                     <RowDefinition Height="300"/>
41                     <RowDefinition Height="*"/>
42                 </Grid.RowDefinitions>
43
44             <Image x:Name="poster" Grid.Row="0" Grid.Column="0" Aspect="AspectFill" />
45
46             <StackLayout Grid.Row="0" Grid.Column="1" VerticalOptions="Center">
47                 <Label Text="TÍTULO " Style="{ StaticResource LabelTextoVermelho }" />
48                 <Label Text="Capitã Marvel" Style="{ StaticResource LabelTextoBranco }" />
49                 <Label Text="ANO DE LANÇAMENTO" Style="{ StaticResource LabelTextoVermelho }" />
50                 <Label Text=" 7 de março de 2019" Style="{ StaticResource LabelTextoBranco }" />
51                 <Label Text="DIREÇÃO" Style="{ StaticResource LabelTextoVermelho }" />
52                 <Label Text="Anna Boden, Ryan Fleck" Style="{ StaticResource LabelTextoBranco }" />
53             </StackLayout>
54
55             <StackLayout Grid.Row="1" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="2" Padding="10">
56                 <Label Text="SINOPSE" Style="{ StaticResource LabelTextoVermelho }" />
57                 <Label x:Name="sinopse" Style="{ StaticResource LabelTextoBranco }" />
58             </StackLayout>
59         </Grid>
60     </ScrollView>
61 </StackLayout>
62 </Grid>
63 </StackLayout>
64 </ContentPage>
```



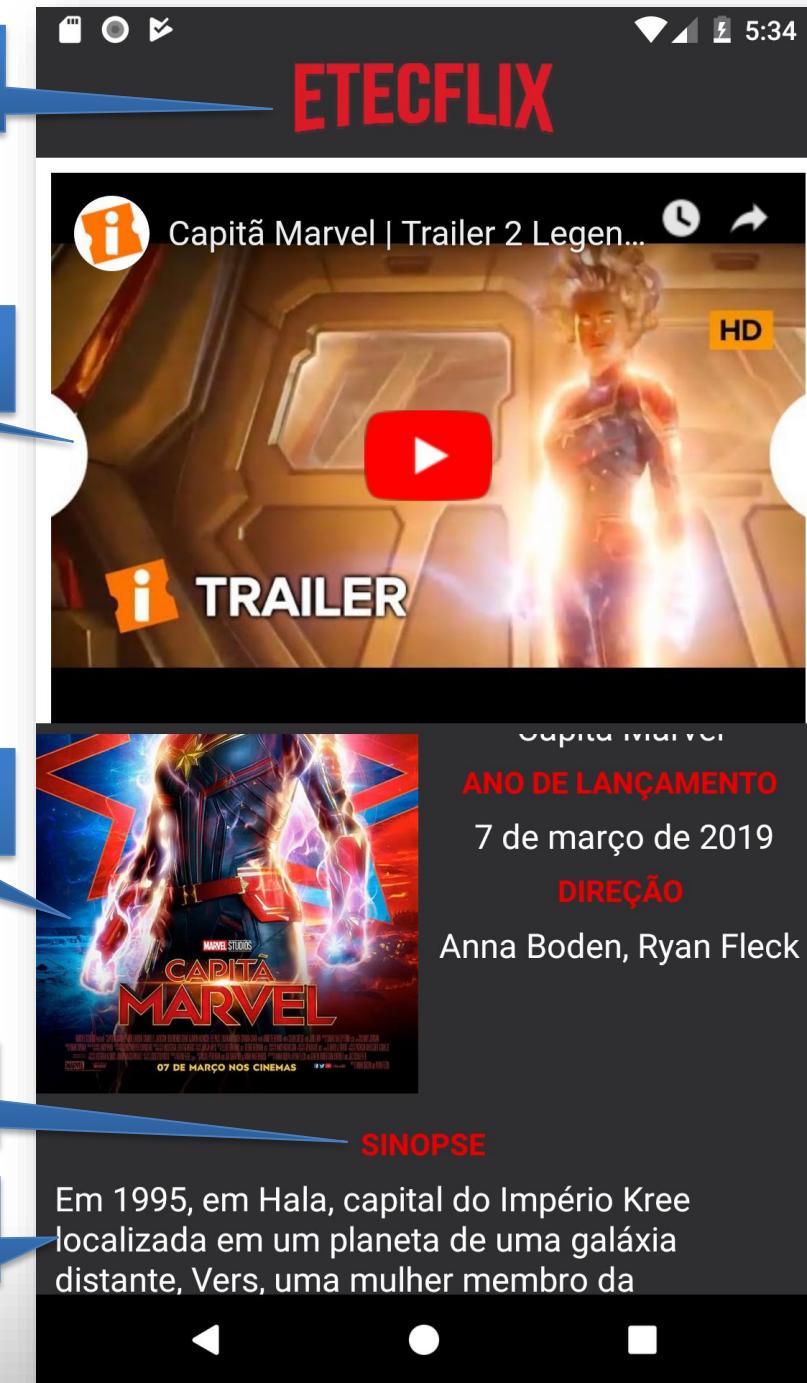
Grid

Image

Button

Image

WebView



Image

Label

Label

C# - PROGRAMANDO OS COMPORTAMENTOS DA INTERFACE



App.xaml.cs X

C# EtecFlixApp

EtecFlixApp.App

```
1 using System;
2 using Xamarin.Forms;
3 using Xamarin.Forms.Xaml;
4
5 [assembly: XamlCompilation(XamlCompilationOptions.Compile)]
6 namespace EtecFlixApp
7 {
8     public partial class App : Application
9     {
10         public App()
11         {
12             InitializeComponent();
13
14             /**
15             * No AppEtecFlix vamos exercitar a navegação entre telas, para isso
16             * vamos iniciar um novo objeto chamado NavigationPage e definir aqui
17             * que a página inicial do nosso App será a MainPage. Este objeto nos
18             * dará acesso os recursos de navegação entre telas que veremos mais
19             * a frente. Nunca se esqueça de iniciar este objeto se seu App terá
20             * mais de uma tela.
21             */
22             MainPage = new NavigationPage(new MainPage());
23         }
24
25         protected override void OnStart()
26         {
27             // Handle when your app starts
28         }
}
```



MainPage.xaml.cs X

C# EtecFlixApp EtecFlixApp.MainPage

```
1 using System;
2     using System.Collections.Generic;
3     using System.Linq;
4     using System.Text;
5     using System.Threading.Tasks;
6     using Xamarin.Forms;
7
8
9 /**
10 * Aqui nós estamos adicionando a diretiva using porque separamos as telas do
11 * nosso App em diretórios (Categorias e Filmes) para melhor organização das telas.
12 * Quando adicionamos o comando abaixo o MainPage.xaml.cs passa a ter acesso as
13 * telas que estão dentro do diretório Categorias.
14 */
15 using EtecFlixApp.Categorias;
16
17 namespace EtecFlixApp
18 {
19     public partial class MainPage : ContentPage
20     {
21         public MainPage()
22         {
23             InitializeComponent();
24
25             // Aqui estamos apontando o endereço da imagem, como na Aula 5 - EtecLight
26             logo.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Img.etcflix.png");
27
28             // Aqui estamos desabilitando a barra de navegação, apenas para fins estéticos.
29             NavigationPage.SetHasNavigationBar(this, false);
30         }
31     }
32 }
```

```
32     /**
33      * Este é o método responsável por trocar para a tela de Aventura. Veja que colocamos
34      * a notação async, assim como fizemos no AppEtecLight, Aula 5. Isso acontece porque
35      * temos que esperar a outra tela responder. Observe que o Navigation.PushAsync
36      * tem a notação await antes, que determina que o App deve esperar a outra tela responder
37      * para dar seguimento. Veja também que tudo está devidamente dentro de um laço try catch
38      * para que possamos tratar eventuais erros e evitar que o App trave.
39      */
40     private async void Btn_Open_Aventura(object sender, EventArgs e)
41     {
42         try
43         {
44             await Navigation.PushAsync(new Aventura());
45         }
46         catch (Exception ex)
47         {
48             await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro...", ex.Message, "OK");
49         }
50     }
51
52     private async void Btn_Open_Comedia(object sender, EventArgs e)
53     {
54         try
55         {
56             await Navigation.PushAsync(new Comedia());
57         }
58         catch (Exception ex)
59         {
60             await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro...", ex.Message, "OK");
61         }
62     }
```

```
64     private async void Btn_Open_Drama(object sender, EventArgs e)
65     {
66         try
67         {
68             await Navigation.PushAsync(new Drama());
69         }
70         catch (Exception ex)
71         {
72             await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro...", ex.Message, "OK");
73         }
74     }
75
76     private async void Btn_Open_Terror(object sender, EventArgs e)
77     {
78         try
79         {
80             await Navigation.PushAsync(new Terror());
81         }
82         catch (Exception ex)
83         {
84             await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro...", ex.Message, "OK");
85         }
86     }
87 }
88 }
```



Aventura.xaml.cs X

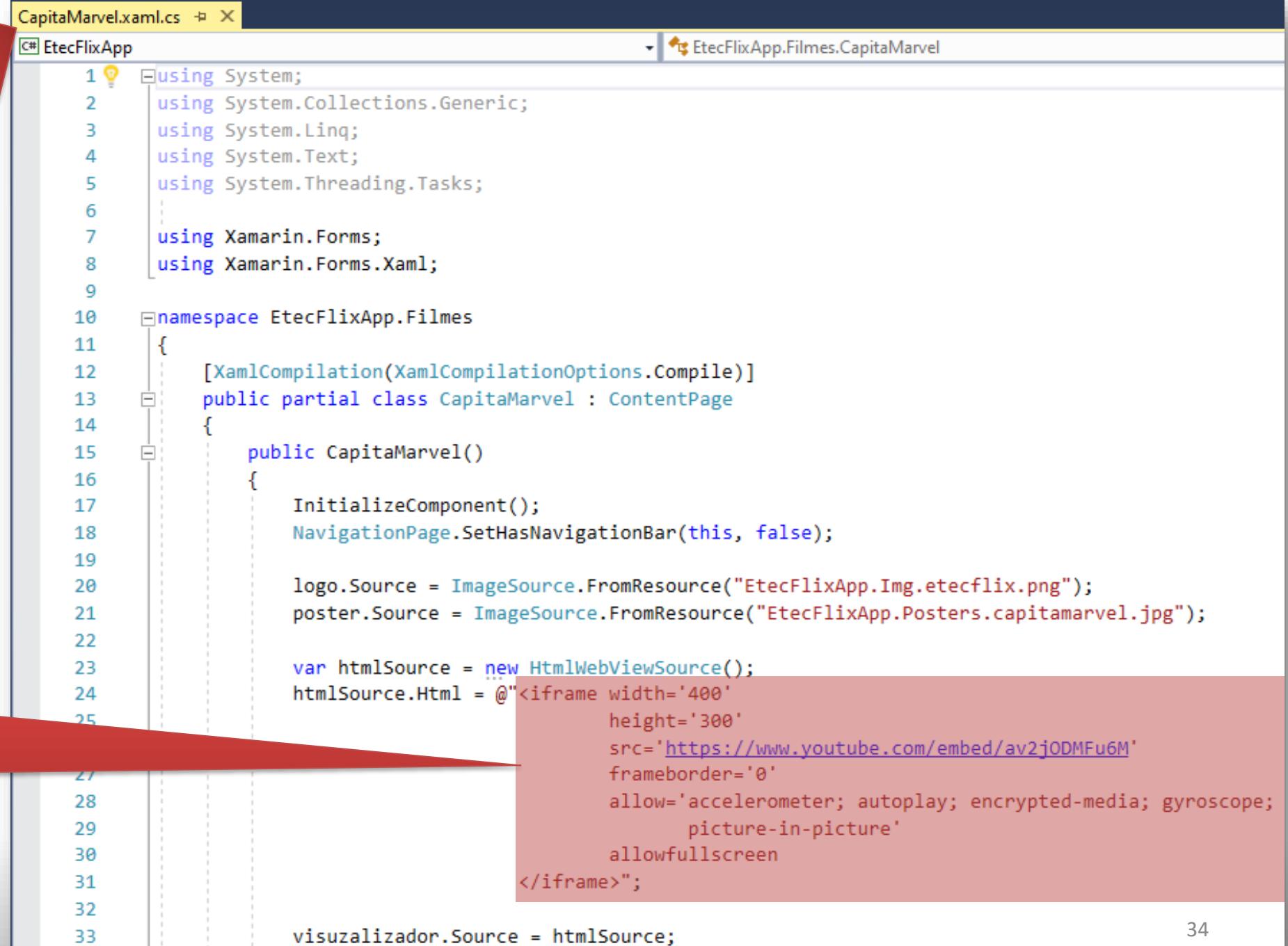
EtecFlixApp EtecFlixApp.Categorias.Aventura

```
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  using Xamarin.Forms;
8  using Xamarin.Forms.Xaml;
9
10 /**
11  * Aqui adicionamos a diretiva using para poder ter acesso
12  * as telas dentro do diretório Filmes.
13 */
14 using EtecFlixApp.Filmes;
15
16 namespace EtecFlixApp.Categorias
17 {
18     [XamlCompilation(XamlCompilationOptions.Compile)]
19     public partial class Aventura : ContentPage
20     {
21         public Aventura ()
22         {
23             InitializeComponent ();
24
25             NavigationPage.SetHasNavigationBar(this, false);
26
27             logo.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Img.etcflix.png");
28
29             btnAlladin.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.alladin.jpg");
30             btnCapitaMarvel.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.capitamarvel.jpg");
31             btnPanteraNegra.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.panteranegra.jpg");
32             btnShazam.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.shazam.jpg");
33             btnDumbo.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.dumbo.jpg");
34             btnVef.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.vef.jpg");
35         }
36     }
37 }
```

```
38     private async void Btn_Open_Alladin(object sender, EventArgs e)
39     {
40         try
41         {
42             await Navigation.PushAsync(new Alladin());
43         }
44         catch (Exception ex)
45         {
46             await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro... \n", ex.Message, "OK");
47         }
48     }
49
50     private async void Btn_Open_CapitaMarvel(object sender, EventArgs e)
51     {
52         try
53         {
54             await Navigation.PushAsync(new CapitaMarvel());
55         }
56         catch (Exception ex)
57         {
58             await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro... \n", ex.Message, "OK");
59         }
60     }
```

```
62     {
63         private async void Btn_Open_PanteraNegra(object sender, EventArgs e)
64         {
65             try
66             {
67                 await Navigation.PushAsync(new PanteraNegra());
68             }
69             catch (Exception ex)
70             {
71                 await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro... \n", ex.Message, "OK");
72             }
73         }
74         private async void Btn_Open_Shazam(object sender, EventArgs e)
75         {
76             try
77             {
78                 await Navigation.PushAsync(new Shazam());
79             }
80             catch (Exception ex)
81             {
82                 await DisplayAlert("Ops, ocorreu um erro... \n", ex.Message, "OK");
83             }
84         }
85     }
86 }
```

Esse é o código HTML que pegaremos no YouTube, a seguir você verá como.



```
CapitaMarvel.xaml.cs  x
C# EtecFlixApp
EtecFlixApp.Filmes.CapitaMarvel

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 using Xamarin.Forms;
8 using Xamarin.Forms.Xaml;
9
10 namespace EtecFlixApp.Filmes
11 {
12     [XamlCompilation(XamlCompilationOptions.Compile)]
13     public partial class CapitaMarvel : ContentPage
14     {
15         public CapitaMarvel()
16         {
17             InitializeComponent();
18             NavigationPage.SetHasNavigationBar(this, false);
19
20             logo.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Img.etcflix.png");
21             poster.Source = ImageSource.FromResource("EtecFlixApp.Posters.capitamarvel.jpg");
22
23             var htmlSource = new HtmlWebViewSource();
24             htmlSource.Html = @"<iframe width='400'
25                                     height='300'
                                     src='https://www.youtube.com/embed/av2jODMFu6M'
                                     frameborder='0'
                                     allow='accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope;
                                         picture-in-picture'
                                     allowfullscreen
                                     </iframe>";
26
27
28
29
30
31
32
33             visuzalizador.Source = htmlSource;
```

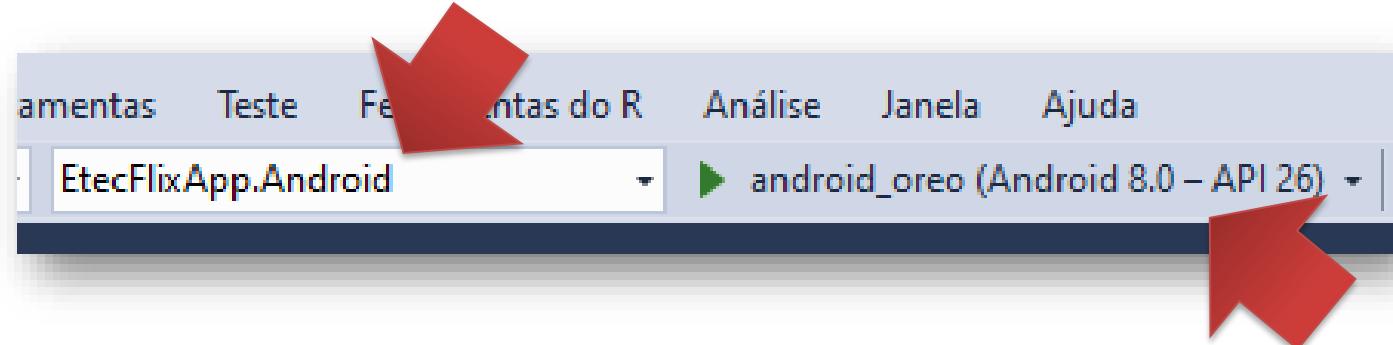
```
35     sinopse.Text = "Em 1995, em Hala, capital do Império Kree localizada em um planeta de uma galáxia " +
36             "distante, Vers, uma mulher membro da Starforce, sofre de amnésia e pesadelos recorrentes " +
37             "envolvendo uma mulher mais velha.Yon - Rogg, seu mentor e comandante, treina-a para " +
38             "controlar suas habilidades, enquanto a Inteligência Suprema, que comanda artificialmente " +
39             "os Krees, ordena que ela mantenha suas emoções sob controle.";
40     }
41   }
42 }
```

Como adicionar o trailer do YouTube?

- Encontre o vídeo desejado no **YouTube**
- Vá na opção “**Compartilhar**”
- Entre a opção “**Incorporar**”
- **Copie o código o iframe** conforme o slide anterior
- **Troque as aspas duplas** do código do iframe **por aspas simples**

PRONTO!

- **Terminamos de programar o App! O que fazer agora:**
 - Você pode **executá-lo no AVD** (Emulador) *ou*
 - Instalar e **executar no seu celular** *ou*
 - **Executar no Windows** (Troque a caixa de Projetos de Inicialização para Universal Windows)
- **Salve seu projeto!**
 - Envie-o para o **Github** *ou*
 - **Salve no seu pendrive**: não se esqueça de deletar os diretórios **bin** e **obj** como explicado na aula anterior.



EXERCÍCIO

- **Termine de programar as páginas de categorias**
- **Adicione mais páginas de filmes, com os respectivos dados:**
 - Título
 - Diretor
 - Data de lançamento
 - Trailer

OBRIGADO!

- Encontre este **material on-line** em:
 - www.tiago.blog.br/programacao-de-aplicativos-mobile-i/
- Em caso de **dúvidas**, entre em contato:
 - **Tiago:** tiago.silva476@etec.sp.gov.br
 - **Nídia:** nidia.castelli@etec.sp.gov.br



REFERÊNCIAS

- <http://tiago.blog.br/xamarin-appeteclight-xamarin-essentials-lanterna-e-vibrar/>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/xamarin-forms/app-fundamentals/navigation/hierarchical>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/xamarin-forms/xaml/xaml-basics/get-started-with-xaml?tabs=windows>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/xamarin-forms/user-interface/webview>