# Zaawansowane Bazy Danych 2020 zadanie 4

Kamil Dubil kd370826@students.mimuw.edu.pl

17 stycznia 2021

## 1 Krótki opis rozwiązania

W obu wersjach schemat działania procesów jest taki sam:

- proces typu 1 umieszcza w bazie request, powiadamia o tym procesy typu 2 i 3;
- proces typu 2 (jeśli jest ich wiele, to któryś "najszybszy" z nich) przetwarza request dodaje dodatkowe informacje, a następnie powiadamia procesy typu 3;
- proces typu 3 (jeśli jest ich wiele, to któryś "najszybszy" z nich) przetwarza request w zależności od podjętej decyzji: emituje reklamę natychmiast, czeka na dodatkowe informacje od procesu typu 2 (jeśli ich jeszcze nie dodano), albo niczego nie robi;

W celu lepszego odwzorowania rzeczywistego działania systemu, proces typu 1 umieszcza żądania w losowych odstępach czasu (co najmniej 10, maksymalnie 20 milisekund). Aby zmierzyć czas, po jakim nastąpiła emisja, requesty i emisje posiadają dodatkowo czas ich utworzenia. Procesów każdego typu może być dowolnie wiele, wystarczy uruchomić skrypt odpowiedniego procesu wiele razy. Ograniczenia sprzętowe symuluję uruchamiając serwery za pomocą cgexec, dla grupy z limitami:

```
cpuset {
    cpuset.cpus = 0;
    cpuset.mems = 0;
}
memory {
    memory.limit_in_bytes = 512M;
}
```

W rzeczywistym systemie procesy typu 2 i 3 czekałyby na żądania/dodatkowe informacje bez ograniczenia czasowego, tu dla uproszczenia czekają maksymalnie 5 sekund.

# 2 Wersja oparta na postgresie

Na początku, jednorazowo tworzę potrzebne tabele, funkcje i triggery (postgres-create.sql). Tabela emissions ma kolumnę request\_id w celu późniejszego obliczenia różnicy czasu utworzenia.

```
DROP TRIGGER IF EXISTS additional_info_trigger ON requests;
DROP TRIGGER IF EXISTS new_request_trigger ON requests;
DROP FUNCTION IF EXISTS additional_info_notification, new_request_notification;
DROP TABLE IF EXISTS emissions, requests;

CREATE TABLE requests (
   id bigserial PRIMARY KEY,
   created_at timestamp with time zone NOT NULL DEFAULT current_timestamp,
   processed_by_type_2 boolean NOT NULL DEFAULT false,
   processed_by_type_3 boolean NOT NULL DEFAULT false,
   cookie text NOT NULL,
   ip_address text NOT NULL,
   additional_info text
);

CREATE TABLE emissions (
```

```
id bigserial PRIMARY KEY,
  \verb|created_at timestamp| with time zone NOT NULL DEFAULT current_timestamp|,\\
  ip_address text NOT NULL,
 ad_id int NOT NULL,
 request_id bigint NOT NULL
CREATE OR REPLACE FUNCTION new_request_notification()
RETURNS trigger AS $$
 BEGIN
    PERFORM pg_notify('new_requests', NEW.id::text);
    RETURN NEW;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER new_request_trigger
 AFTER INSERT ON requests
  FOR EACH ROW
 EXECUTE PROCEDURE new_request_notification();
CREATE OR REPLACE FUNCTION additional_info_notification()
RETURNS trigger AS $$
    PERFORM pg_notify('additional_info', NEW.id::text);
    RETURN NEW;
 END:
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER additional_info_trigger
 AFTER UPDATE ON requests
 FOR EACH ROW
 WHEN (OLD.additional_info IS NULL AND NEW.additional_info IS NOT NULL)
EXECUTE PROCEDURE additional_info_notification();
```

## 2.1 Proces typu 1 (postgres-process1.rb)

```
require 'pg'
if ARGV.empty?
 puts "usage: ruby #{__FILE__} <number of requests>"
  exit.
NUMBER_OF_REQUESTS = ARGV.first.to_i
MAX_SLEEP_DURATION = 20 # in milliseconds
MIN_SLEEP_DURATION = 10 # in milliseconds
SIZE_OF_COOKIE = 64
CHARS = ('a'...'z').to_a + ('0'...'9').to_a
OCTETS = (1..254).to_a
prng = Random.new
pre_generated_data = NUMBER_OF_REQUESTS.times.map do
 cookie = SIZE_OF_COOKIE.times.map{ CHARS.sample(random: prng) }.join
  ip_address = OCTETS.sample(4, random: prng).join('.')
  sleep_duration = [prng.rand(MAX_SLEEP_DURATION), MIN_SLEEP_DURATION].max
 [cookie, ip_address, sleep_duration.to_f / 1000]
connection = PG.connect(dbname: 'kd')
pre_generated_data.each do |cookie, ip_address, sleep_duration|
  connection.exec_params('INSERT INTO requests (cookie, ip_address) VALUES ($1, $2)', [
     cookie, ip_address])
  sleep_duration
end
connection.close
```

#### 2.2 Proces typu 2 (postgres-process2.rb)

```
require 'pg'
WAIT_FOR_NOTIFY_TIMEOUT = 5 # in seconds
```

### 2.3 Proces typu 3 (postgres-process3.rb)

```
require 'pg'
WAIT_FOR_NOTIFY_TIMEOUT = 5 # in seconds
EMIT_IMMEDIATELY = 0.1
EMIT_WITH_ADDITIONAL_INFO = 0.4
connection_for_new_requests = PG.connect(dbname: 'kd')
connection_for_additional_info = PG.connect(dbname: 'kd')
connection_for_new_requests.exec('LISTEN new_requests')
connection_for_additional_info.exec('LISTEN additional_info')
prng = Random.new
ret = true
while ret do
  ret = connection_for_new_requests.wait_for_notify(WAIT_FOR_NOTIFY_TIMEOUT) do |_, _,
      request_id|
    if connection_for_new_requests.exec_params('UPDATE requests SET processed_by_type_3 =
      true WHERE id = $1 AND NOT processed_by_type_3', [request_id]).cmd_tuples > 0
request = connection_for_new_requests.exec_params('SELECT cookie, ip_address,
           additional_info FROM requests WHERE id = $1', [request_id]).first
      # checking whether to emit
      r = prng.rand
      if r <= EMIT IMMEDIATELY
        # emit based on information from the process 1
         ad_id = 1 # selecting an ad
         connection_for_new_requests.exec_params('INSERT INTO emissions (ip_address, ad_id,
            request_id) VALUES ($1, $2, $3)', [request['ip_address'], ad_id, request_id])
      elsif r <= EMIT_WITH_ADDITIONAL_INFO</pre>
         \# emit based on information from processes 1 and 2
         until request['additional_info'] do
           connection_for_additional_info.wait_for_notify do |_, _, payload|
request = connection_for_additional_info.exec_params('SELECT ip_address,
                 additional_info FROM requests WHERE id = $1', [request_id]).first if
                 payload == request_id
           end
         end
         ad_id = 1 # selecting an ad
         connection_for_new_requests.exec_params('INSERT INTO emissions (ip_address, ad_id,
             request_id) VALUES ($1, $2, $3)', [request['ip_address'], ad_id, request_id])
      end
    end
  end
end
connection_for_additional_info.close
connection_for_new_requests.close
```

#### 2.4 Obliczenie czasu, po jakim nastąpiła emisja (postgres-result.rb)

```
require 'pg'

QUERY1 = %{
SELECT
  min(diff),
  avg(diff),
```

```
max(diff)
FROM (
 SELECT
   extract(milliseconds FROM (emissions.created_at - requests.created_at)) diff
    emissions JOIN requests ON emissions.request_id = requests.id
 ) diffs
QUERY2 = %{
SELECT
 diff,
 count(*)
FROM (
 SELECT
   round(extract(milliseconds FROM (emissions.created_at - requests.created_at))) diff
   emissions JOIN requests ON emissions.request_id = requests.id
 ) diffs
GROUP BY
 diff
ORDER BY
 diff
connection = PG.connect(dbname: 'kd')
result1 = connection.exec(QUERY1).first
result2 = connection.exec(QUERY2)
puts "min\t#{result1['min']}\navg\t#{result1['avg']}\nmax\t#{result1['max']}\n\n"
result2.each_row{ |diff, count| puts "#{diff}\t#{count}" }
connection.close
```

## 2.5 Uruchomienie

```
#!/bin/bash
set -x
number_of_requests=1500
psql < postgres-create.sql
ruby postgres-process2.rb &
ruby postgres-process3.rb &
sleep 2
ruby postgres-process1.rb $number_of_requests &
wait
ruby postgres-result.rb</pre>
```

# 3 Wersja oparta na redisie

#### 3.1 Proces typu 1 (redis-process1.rb)

```
require 'redis'
if ARGV.empty?
  puts "usage: ruby #{__FILE__} <number of requests>"
    exit
end

NUMBER_OF_REQUESTS = ARGV.first.to_i
MAX_SLEEP_DURATION = 20 # in milliseconds
MIN_SLEEP_DURATION = 10 # in milliseconds
SIZE_OF_COOKIE = 64
CHARS = ('a'..'z').to_a + ('0'..'9').to_a
OCTETS = (1..254).to_a
```

### 3.2 Proces typu 2 (redis-process2.rb)

```
require 'redis'
SUBSCRIBE_TIMEOUT = 5 # in seconds
redis = Redis.new
subscriber = Redis.new
begin
  subscriber.subscribe_with_timeout(SUBSCRIBE_TIMEOUT, :new_requests) do |on|
   on.message do |_, request_key|
      if redis.hsetnx(request_key, :processed_by_type_2, true)
        request = redis.hgetall(request_key)
        additional_info = request['cookie'] + request['ip_address'] # adding additional
        redis.hset(request_key, additional_info: additional_info)
        redis.publish(:additional_info, request_key)
      end
    end
 end
rescue Redis::TimeoutError
 redis.quit
  subscriber.quit
```

#### 3.3 Proces typu 3 (redis-process3.rb)

```
require 'redis'
SUBSCRIBE_TIMEOUT = 5 # in seconds
EMIT_IMMEDIATELY = 0.1
EMIT_WITH_ADDITIONAL_INFO = 0.4
redis = Redis.new
new_requests_subscriber = Redis.new
additional_info_subscriber = Redis.new
prng = Random.new
 on.message do |_, request_key|
     if redis.hsetnx(request_key, :processed_by_type_3, true)
       request = redis.hgetall(request_key)
       emission_key = request_key.gsub('request', 'emission')
       # checking whether to emit
       r = prng.rand
       if r <= EMIT_IMMEDIATELY</pre>
         \# emit based on information from the process 1
         ad_id = 1 # selecting an ad
         redis.eval("return redis.call('HSET', '#{emission_key}', 'ip_address', '#{request
            ['ip_address']}', 'ad_id', '#{ad_id}', 'created_at', table.concat(redis.call
             ('TIME')))")
       elsif r <= EMIT_WITH_ADDITIONAL_INFO</pre>
         \# emit based on information from processes 1 and 2
         additional_info_subscriber.subscribe(:additional_info) do |on|
           on.subscribe do
```

```
additional_info_subscriber.unsubscribe if redis.hexists(request_key, -:
                  additional_info)
            end
            on.message do |_, msg|
              additional_info_subscriber.unsubscribe if msg == request_key
          end
          ad_id = 1 # selecting an ad
          redis.eval("return redis.call('HSET', '#{emission_key}', 'ip_address', '#{request
              ['ip_address']}', 'ad_id', '#{ad_id}', 'created_at', table.concat(redis.call
              ('TIME'))")
        end
      end
    end
 end
rescue Redis::TimeoutError
 redis.quit
 new_requests_subscriber.quit
 additional_info_subscriber.quit
end
```

#### 3.4 Obliczenie czasu, po jakim nastąpiła emisja (redis-result.rb)

#### 3.5 Uruchomienie

```
#!/bin/bash
set -x
number_of_requests=1500
redis-cli FLUSHDB
ruby redis-process2.rb &
ruby redis-process3.rb &
sleep 2
ruby redis-process1.rb $number_of_requests &
wait
ruby redis-result.rb
```

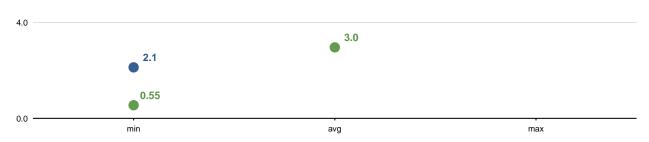
# 4 Porównanie wyników

Każdy z poniższych eksperymentów polega na uruchomieniu skryptu 5-krotnie. Pierwszy rysunek przedstawia średnią arytmetyczną minimalnych, średnich i maksymalnych czasów. Częstość wystąpień czasów w zaokrągleniu do milisekundy pochodzi z ostatniego uruchomienia.

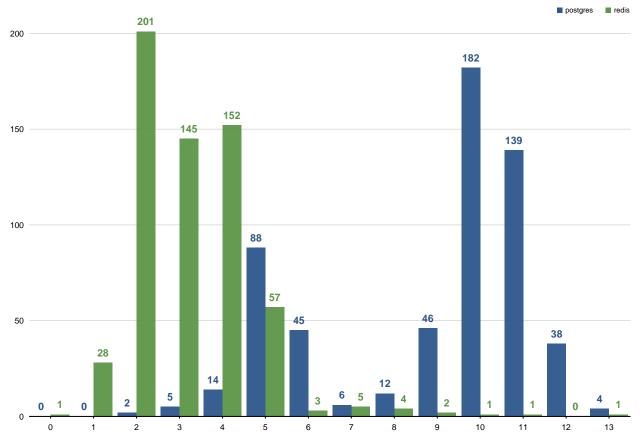
#### 4.1 Po jednym procesie każdego typu, 1500 requestów

Najprostsza wersja — jeden proces typu 1 zgłasza 1500 żądań, przetwarzają je jeden proces typu 2 i jeden typu 3.





(a) Minimalny, średni i maksymalny czas (w milisekundach, średnia z 5 uruchomień).



(b) Częstość wystąpień czasów w zaokrągleniu do milisekundy (w ostatnim uruchomieniu).

Rysunek 1: Po jednym procesie każdego typu, 1500 requestów.

#### 4.2 Po dwa procesy każdego typu, 3000 requestów

Dwa procesy typu 1 zgłaszają po 1500 żądań (czyli łącznie jest 3000 requestów), przetwarzają je po dwa procesy typu 2 i typu 3 (rysunek 2).

#### 4.3 Po cztery procesy każdego typu, 6000 requestów

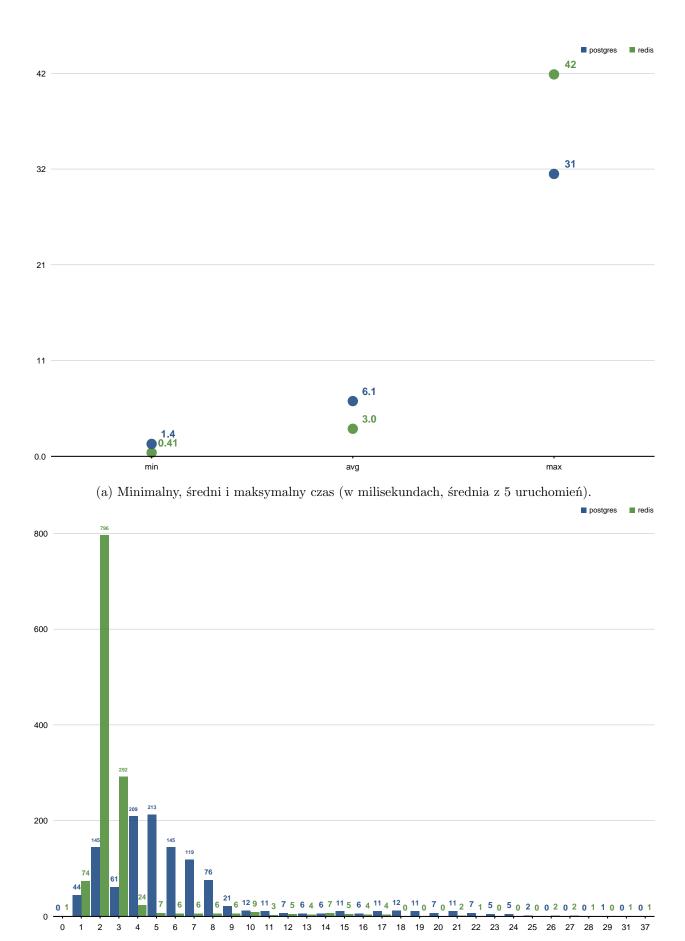
Cztery procesy typu 1 zgłaszają po 1500 żądań (czyli łącznie jest 6000 requestów), przetwarzają je po cztery procesy typu 2 i typu 3 (rysunek 3).

#### 4.4 Jeden proces typu 1, po dwa procesy typu 2 i 3, 1500 requestów

Jeden proces typu 1 zgłasza 1500 żądań, przetwarzają je po dwa procesy typu 2 i typu 3 (rysunek 4).

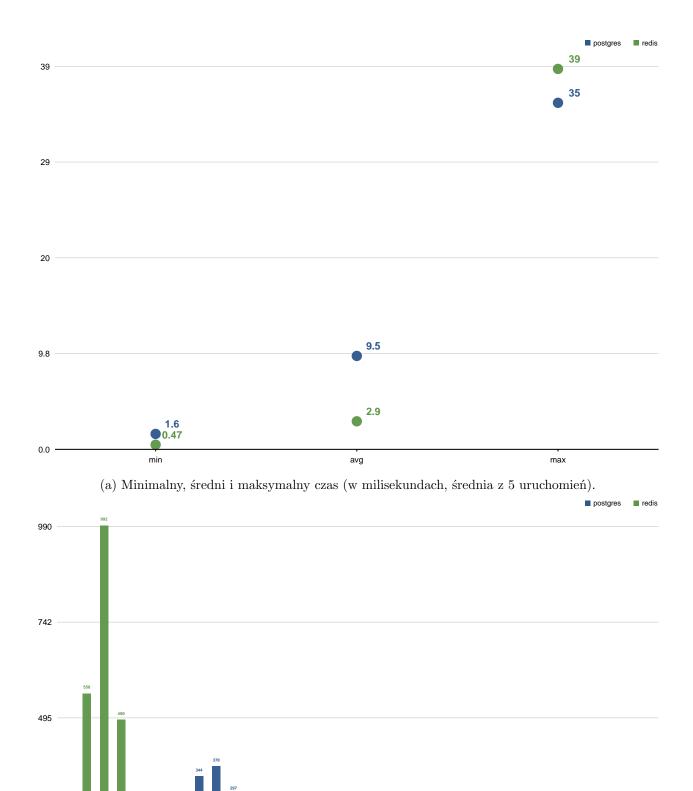
## 5 Podsumowanie

Minimalne i średnie czasy potrzebne na emisję reklamy za każdym razem są zdecydowanie mniejsze w wersji opartej na redisie. Maksymalne czasy są mniejsze w wersji opartej na postgresie, ale w każdej sytuacji decydują o tym pojedyncze przypadki z wersji redis. Potwierdzają to wykresy częstości wystąpień czasów w zaokrągleniu do milisekundy — najwięcej przypadków w wersji redis osiąga czas poniżej 5 milisekund. Za to w wersji postgres często występują czasy około 10 milisekund.



(b) Częstość wystąpień czasów w zaokrągleniu do milisekundy (w ostatnim uruchomieniu).

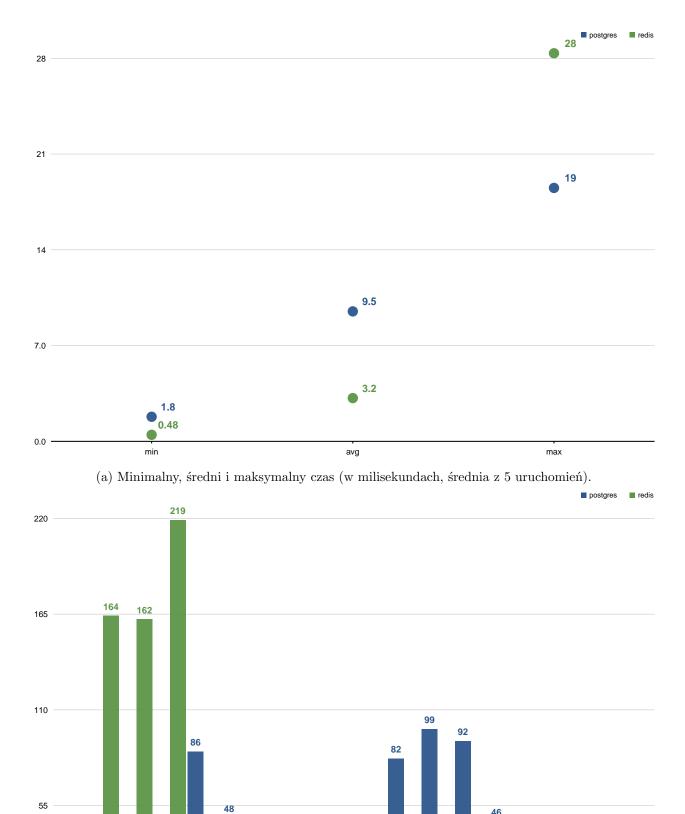
Rysunek 2: Po dwa procesy każdego typu, 3000 requestów.



 $\begin{tabular}{ll} (b) Częstość wystąpień czasów w zaokrągleniu do milisekundy (w ostatnim uruchomieniu). \end{tabular}$ 

5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 32 36 37 39

Rysunek 3: Po cztery procesy każdego typu,  $6000~{\rm request\'ow}.$ 



(b) Częstość wystąpień czasów w zaokrągleniu do milisekundy (w ostatnim uruchomieniu).

Rysunek 4: Jeden proces typu 1, po dwa procesy typu 2 i 3, 1500 requestów.