Öğrenci Adı Soyadı: Kaan ÖZDEMİR

Numarası: 202485151010

IPV4 IP ADRESLERİNİN SINIFLANDIRILMASI

	- □ X
	Öğrenci Ad Soyad: Kaan ÖZDEMİR Tarih:17/04/2025 Ders Sorumlusu: Dr. Öğr. Üyesi Ahmet ÇELİK
Bir IP Adresi Giriniz:	10.0.0.1 islem YAP
Bir IP Adresi Sınıfı:	A Sinifi
IP Adresinin Ağ Adresi:	10.0.0.0
IP Adresinin Gateway Adresi:	10.0.0.1
IP Adresinin Yayın Adresi:	10.255.255.255
IP Adresinin Ağ Maskesi Adresi:	255.0.0.0
En Küçük IP Adresi:	10.0.0.1
En Büyük IP Adresi:	10.255.255.254

		-		×
	Öğrenci Ad Soyad: Kaan ÖZDEMİR			
	Tarih:17/04/2025			
	Ders Sorumlusu: Dr. Öğr. Üyesi Ahmet ÇELİK			
Bir IP Adresi Giriniz:	143.40.200.25	İŞLE	M YAF	,
Bir IP Adresi Sınıfı:	B Sınıfı	IVE	.W IAI	
IP Adresinin Ağ Adresi:	143.40.0.0			
IP Adresinin Gateway Adresi:	143.40.0.1			
IP Adresinin Yayın Adresi:	143.40.255.255			
IP Adresinin Ağ Maskesi Adresi:	255.255.0.0			
En Küçük IP Adresi:	143.40.0.1			
En Büyük IP Adresi:	143.40.255.254			



Uygulama Kaynak Kodu:

```
import tkinter as tk # Tkinter kütüphanesini içe aktarır.
from tkinter import messagebox # Messagebox modülünü içe aktarır.
import ipaddress # ipaddress modülünü içe aktarır.
class IPAnalyzerApp:
     self.root = root # Tkinter root penceresini saklar.
     self.root.title("IP Adres Analiz Uygulaması") # Pencere başlığını ayarlar.
     self.root.geometry("600x450") # Pencere boyutunu ayarlar.
     # Sonuç değişkenleri sözlüğünü başlatır.
     self.result vars = {}
     tk.Label(root, text="Öğrenci Ad Soyad: Kaan ÖZDEMİR").place(x=350, y=20) # Öğrenci ad soyad etiketini oluşturur.
     tk.Label(root, text="Tarih:17/04/2025").place(x=350, y=50) # Tarih etiketini oluşturur.
     tk.Label(root, text="Ders Sorumlusu: Dr. Öğr. Üyesi Ahmet ÇELİK").place(x=350, y=80) # Ders sorumlusu etiketini
     # IP giriş alanı
     tk.Label(root, text="Bir IP Adresi Giriniz...:").place(x=50, y=120) # IP adresi giriş etiketi oluşturur.
     self.ip_entry = tk.Entry(root, width=20, font=('Arial', 12)) # IP adresi giriş alanını oluşturur.
     self.ip entry.place(x=250, y=120) # IP adresi giriş alanını yerleştirir.
     self.create result field("Bir IP Adresi Sınıfı:", 160) # IP sınıfı sonuç alanını olusturur.
     self.create_result_field("IP Adresinin Ağ Adresi:", 190) # Ağ adresi sonuç alanını oluşturur.
     self.create_result_field("IP Adresinin Gateway Adresi:", 220) # Gateway adresi sonuç alanını oluşturur. self.create_result_field("IP Adresinin Yayın Adresi:", 250) # Yayın adresi sonuç alanını oluşturur.
     self.create_result_field("IP Adresinin Ağ Maskesi Adresi:", 280) # Ağ maskesi adresi sonuç alanını oluşturur. self.create_result_field("En Küçük IP Adresi:", 310) # En küçük IP adresi sonuç alanını oluşturur.
     self.create result field("En Büyük IP Adresi:", 340) # En büyük IP adresi sonuç alanını oluşturur.
     self.analyze\_btn = tk.Button(root, text="lslem YAP", command=self.analyze\_ip, \\ bg="\#4CAF50", fg="white", font=('Arial', 12, 'bold')) \# lslem yap butonunu oluşturur.
     self.analyze btn.place(x=460, y=130, width=120, height=40) # İşlem yap butonunu yerleştirir.
  def create result field(self, label text, y pos):
     tk.Label(self.root, text=label_text).place(x=50, y=y_pos) # Sonuç etiketini oluşturur.
     result_var = tk.StringVar() # Sonuç değişkenini oluşturur. result_var.set("") # Sonuç değişkenini boş dizeyle başlatır.
     entry = tk.Entry(self.root, textvariable=result_var, state='readonly', font=('Arial', 12), width=20, relief='solid') # Sonuç giriş alanını oluşturur.
     entry.place(x=250, y=y pos) # Sonuç giriş alanını yerleştirir.
     self.result_vars[label_text] = result_var # Sonuç değişkenini sözlüğe ekler.
   def analyze ip(self):
     ip address = self.ip entry.get().strip() # Girilen IP adresini alır ve boşlukları temizler.
     if not ip address:
        messagebox.showerror("Hata", "Lütfen bir IP adresi giriniz!") # Hata mesajı görüntüler.
        # IP adresini kontrol et
        ip = ipaddress.IPv4Address(ip_address) # Girilen adresi IPv4 adresi olarak doğrular.
        network = ipaddress.IPv4Network(f"{ip}/{self.get netmask(ip)}", strict=False) # IP adresi ve netmask ile ağı
         self.result vars["Bir IP Adresi Sınıfi:"].set(self.get ip class(ip)) # IP sınıfını hesaplar ve görüntüler.
```

```
self.<mark>result vars["IP Adresinin Ağ Adresi:"].set(str(network.network address))</mark> # Ağ adresini alır ve görüntüler.
       self.result_vars["IP Adresinin Gateway Adresi:"].set(self.get_gateway_address(network)) # Gateway adresini alır ve
       self.result vars["IP Adresinin Yayın Adresi:"].set(str(network.broadcast address)) # Yayın adresini alır ve
       self.result vars["IP Adresinin Ağ Maskesi Adresi:"].set(str(network.netmask)) # Ağ maskesini alır ve görüntüler.
       self.result vars["En Küçük IP Adresi:"].set(self.get min host(network)) # En küçük IP adresini alır ve görüntüler.
       self.result_vars["En Büyük IP Adresi:"].set(self.get_max_host(network)) # En büyük IP adresini alır ve görüntüler.
       messagebox.showerror("Hata", f''Geçersiz IP adresi: {str(e)}") # Geçersiz IP adresi hatası görüntüler.
  def get_ip_class(self, ip):
     first octet = int(str(ip).split('.')[0]) # IP adresinin ilk oktetini alır.
     if 1 <= first octet <= 126:
     elif 128 <= first octet <= 191:
     elif 192 <= first octet <= 223:
       return "C Sınıfı" # C sınıfı IP adresini döndürür.
  def get_netmask(self, ip):
     first octet = int(str(ip).split('.')[0]) # IP adresinin ilk oktetini alır.
    if 1 <= first octet <= 126:
     elif 128 <= first octet <= 191:
     elif 192 <= first octet <= 223:
  def get_gateway_address(self, network):
     # Genellikle ağdaki ilk kullanılabilir adres gateway olarak kullanılır
     return str(network.network address + 1) # Ağ adresine 1 ekleyerek gateway adresini bulur.
  def get min host(self, network):
     hosts = list(network.hosts()) # Ağdaki host adreslerinin listesini alır.
     return str(hosts[0]) if hosts else "Yok" # Liste boş değilse ilk hostu, değilse "Yok" döndürür.
  def get_max_host(self, network):
     hosts = list(network.hosts()) # Ağdaki host adreslerinin listesini alır.
     return str(hosts[-1]) if hosts else "Yok" # Liste boş değilse son hostu, değilse "Yok" döndürür.
if __name__ == "__main__":
  root = tk.Tk() # Bir Tkinter root penceresi oluşturur.
  app = IPAnalyzerApp(root) # IPAnalyzerApp sınıfının bir örneğini oluşturur.
  root.mainloop() # Tkinter olay döngüsünü baslatır.
```

IPv4 ve IPv6: İnternet Protokolleri

İnternet Protokolü (IP), bilgisayar ağlarında, özellikle de küresel internet üzerinde cihazların birbirini tanımasını ve iletişim kurmasını sağlayan temel teknolojidir. Herhangi bir ağa bağlı cihazın, veri paketlerini doğru hedefe yönlendirebilmek için benzersiz bir IP adresine sahip olması gerekir. Zaman içinde, internetin büyümesi ve teknolojik ihtiyaçların değişmesiyle IP'nin farklı sürümleri geliştirilmiştir. Bu sürümlerden en yaygın olarak bilinen ve kullanılan ikisi İnternet Protokolü sürüm 4 (IPv4) ve onun halefi olan İnternet Protokolü sürüm 6 (IPv6)'dır.

IPv4, internetin ilk yaygın kullanılan protokolüdür ve 32 bit'lik adres yapısıyla yaklaşık 4,3 milyar IP adresi sağlar. Adresler dört ondalık sayıdan oluşur (örnek: 192.168.1.1). IPv4 yaygın olarak kullanılmakta ancak adres yetersizliği yaşanmaktadır. IPv6, 128 bit'lik yapısıyla 2128 kadar adres sağlayarak adres sıkıntısını çözmek amacıyla geliştirilmiştir. Onaltılık formatta ve sekiz blok halinde yazılır (örnek: 2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334).

IPv4 ile IPv6 arasındaki temel farklar:

- IPv4 32 bit, IPv6 128 bit uzunluğundadır.
- IPv4 NAT gerektirirken IPv6 doğrudan adresleme sunar.
- IPv6, IPsec gibi güvenlik protokollerini destekler.
- IPv6'da broadcast yerine multicast ve anycast kullanılır.
- IPv6, SLAAC ile otomatik adres ataması yapabilir.

Avantajlar:

- IPv4: Yaygın uyumluluk, kısa adres formatı.
- IPv6: Büyük adres kapasitesi, gelişmiş güvenlik, NAT gereksinimi yok.

Dezavantajlar:

- IPv4: Adres yetersizliği, NAT gerekliliği, daha az güvenlik.
- IPv6: Uzun adres yapısı, eski cihazlarla uyumsuzluk, geçiş süreci karmaşık.

IPv6'nın kademeli geçiş sürecinde çift yığın (dual-stack) teknolojisi, cihazların hem IPv4 hem de IPv6 adreslerini destekleyerek uyumluluğu artırmada önemli bir rol oynamaktadır. Ayrıca, tünelleme (tunneling) gibi mekanizmalar, IPv6 trafiğinin IPv4 ağları üzerinden iletilmesine olanak tanıyarak geçişi kolaylaştırmaktadır.

Sonuç olarak, IPv6 geleceğin internet ihtiyaçlarına daha uygun bir protokol olup, IPv4 ile birlikte kademeli olarak yaygınlaşmaktadır."