

X firması yeni bir mobil uygulama projesi başlıyor.

Kullanıcılar ücretsiz olarak eşleşme, özel rolplay se

- *Backend* → API, veri tabanı, ödeme sistemi, AI

- **UI/UX** → Kullanıcı aksisi, ekran tasarımları, AI karakterleri
 - **QA** → Test senaryoları, bug raporlama, kalite kontrolü
 - **Marketing** → Pre-launch kampanyalar, influencer işbirlikleri

Case Beklentileri

1. Flow Chart Hazırlama

*Not: Burada
gerekliyor*

- Roadmap & Timeline (3 Aylık)

ay boyunca milestone bazlı planlama yap.

Beklenen:

 - Net tarih ve haftalık aralıklar
 - Hangi ekip ne yapacak?

- Görevler: Net, ölçülebilir
- Format: Kim → Ne ve nasıl

Örnek:

- Deadline: 2. hatta sonu
- Çıktı: Çalışan / register end

- #### **Örnek Task Template**

Özellik / Aksiyon	Detaylı Açıklama	Özellik / Aksiyon
Login & Register Görevleri	Backend Servisleri	Sınırlı Teklif Bottom Sheet
Login ekranı UI <ul style="list-style-type: none">Email/Sifre input	Auth servisi (Login/Register endpoint)	Tasarım (responsive grid + fiyat kütülahı)
View Details	View Details	View Details

4. Toplantı Yönetimi S

Her ekipten "dün/bugün/engel" raporunu çıkar.

- Örnek:

 - Backend: Dün Login API → Bugün Payment API → Engel
 - Frontend: Dün Login UI → Bugün testler → Engel yok

Haitalik

Tablo ve

- dan 2 kritik durum için plan yazması bekleniyor:

- **Günlük rapor:** 3-5 madde halinde
- **Haftalık rapor:** tablo + özet slide

- Ost yönetim için: KPI odaklı kısa bilgi sunum.

1. Netlik: Task'lar herkes tarafından
2. Düzen & Standart: Görevler

3. Planlama: Milestone ve timeline'ı getir
 4. Analitik Yaklaşım: Flow chart mantığını kullan
 5. Toplantı Yönetimi: Daily/weekly örneklerini sun
 6. Problem Çözme: Kriz durumlarında hızlı çözüm önerileri sun
 7. Sunum & Raporlama: Yönetim için raporlar hazırla

Teslimat Detayları:

- Maksimum uzunluk

- Bu proje tamamen kurgusalıdır. Gerçek bir ürün için kullanılmayacaktır. Çalışmalarınız yalnızca değerlendirme amacıyla inceleneceler ve ticari bir çalışmada yer almayacaktır.**

Slimat Detayları:

01

FLOW CHART

02

ROADMAP & TIMELINE (3 AYLIK)

03

ORG CHART

Task planının daha iyi anlaşılmasına açısından hazırlanmıştır.

04

TASK PLAN

05

TASK PLAN

06

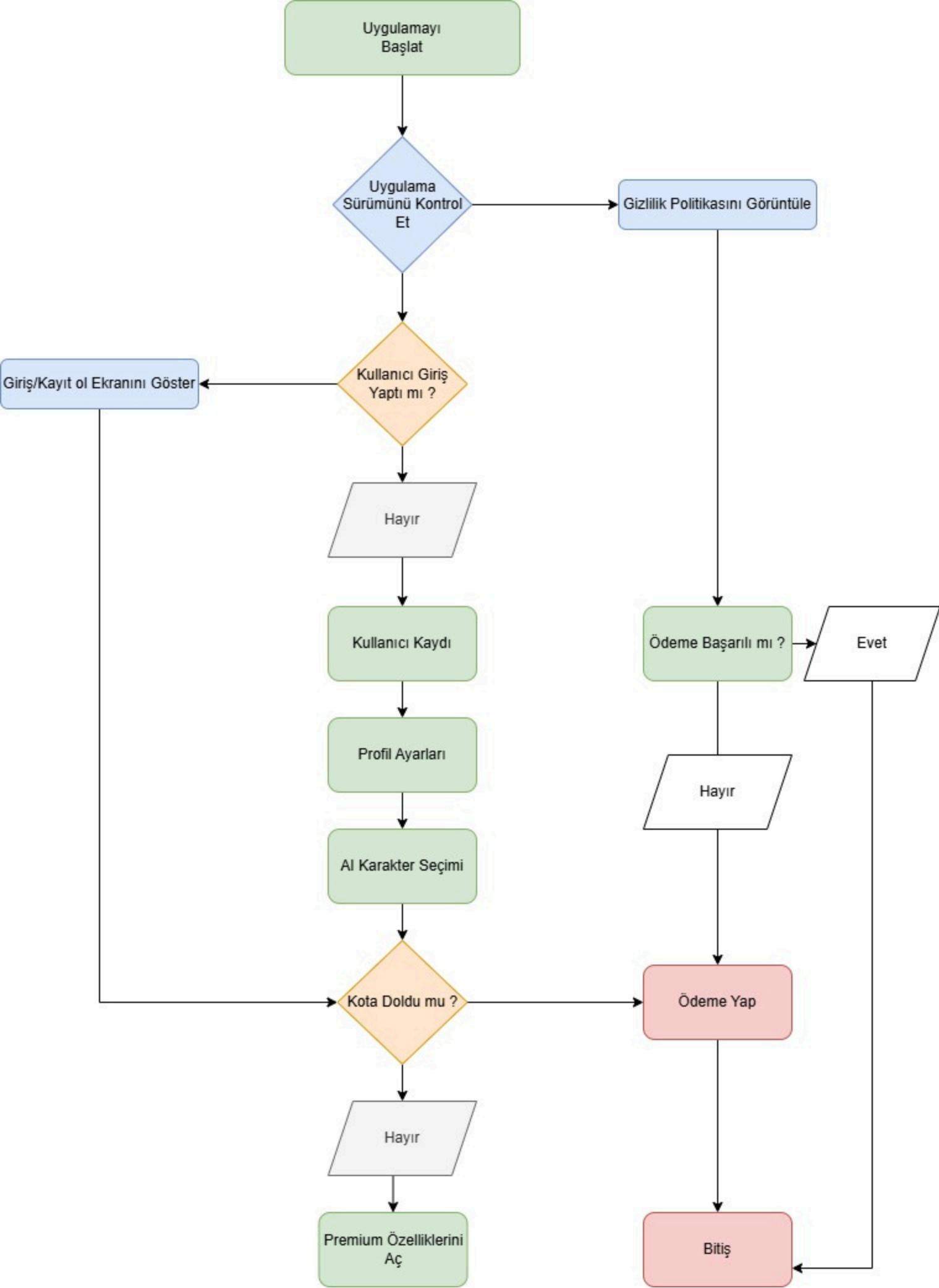
**TOPLANTI YÖNETİMİ
SİMÜLASYONU**

07

**TOPLANTI YÖNETİMİ
SİMÜLASYONU**

08

**PROBLEM SENARYOLARI
VE ÇÖZÜM ÖNERILERİ**



Ekip	Sorumlu	Görev	Deadline	Beklenen Çıktı	KPI	Öncelik	Kabul Kriteri
UI/UX	Elif Karaca (UI/UX Lead)	Kullanıcı akışı & wireframe tasarımları	2. Hafta	Uygulama genel akışı (Kayıt → Sohbet → Premium)	5 ekran + flow onayı	Yüksek	Tüm ekranlarda navigasyon hatasız çalışmalı, onboarding akışı 2 tıklama içinde tamamlanmalı.
UI/UX	Selin Aydın (Designer)	Onboarding ve karakter seçim ekran tasarımları	3. Hafta	Onboarding UI + karakter seçimi prototipi	Kullanıcı testlerinde %85 memnuniyet	Orta	Tasarımlar Figma üzerinde component bazlı olmalı, responsive grid sistemi uygulanmalı.
UI/UX	Emir Şahin (Illustrator)	AI karakter avatar illüstrasyonları (8 adet)	4. Hafta	Görsel set teslimi	8/8 tamamlandı	Orta	Her karakterin çözünürlüğü 1024x1024 olmalı, arka plan transparan PNG formatında teslim edilmeli.
Backend	Ali Demir (Backend Lead)	Auth Servisi (Register/Login endpoint)	2. Hafta	JWT tabanlı login/register API	500 kullanıcı sorunsuz kayıt	Yüksek	Postman testleri %100 başarıyla geçmeli, token validasyonu 24 saat geçerli olmalı.
Backend	Burak Erdem (Backend Dev)	Chat Servisi & mesaj kayıt sistemi	5. Hafta	Chat mesaj API + DB schema	API response < 500ms	Yüksek	Mesajlar doğru kullanıcı eşlemesiyle kaydedilmeli, duplicate message logu olmamalı.
Backend	Merve Güneş (Backend Dev)	Ödeme sistemi entegrasyonu (Stripe/izyico)	8. Hafta	Abonelik oluşturma ve iptal endpointleri	%99 uptime	Yüksek	Gerçek ve test kartlarıyla ödeme süreci %100 onaylanmalı, iptal işlemi anında yansıtılmalı.
Backend	Can Aslan (DevOps)	CI/CD pipeline kurulumu	6. Hafta	Otomatik test ve deploy pipeline	Build başarı oranı > %95	Orta	Her push sonrası otomatik build ve test trigger edilmeli, başarısız build durumunda uyarı sistemi aktif olmalı.
Frontend	Zeynep Kaya (Frontend Lead)	Flutter app temel yapısı (UI Scaffold + Routing)	3. Hafta	Navigasyon sistemi çalışan prototip	Crash rate < %1	Yüksek	Tüm sayfalar arasında geri dönüş (back stack) hatasız çalışmalı.
Frontend	Oğuz Kılıç (Mobile Dev)	Login & Register ekranları geliştirme	4. Hafta	Tam işlevli giriş/kayıt ekranları	UI test pass oranı %100	Yüksek	Form validasyonu (email format, zorunlu alan) %100 çalışmalı, hata mesajları Türkçe görüntülenmeli.
Frontend	Kübra Öz (Frontend Dev)	AI Chat UI (message bubble + avatar render)	6. Hafta	Chat modülü	FPS > 55, latency < 1s	Yüksek	100 mesajlık testte performans düşüşü olmamalı, scroll hareketi akıcı olmalı.
Frontend	Mehmet Duru (Web Admin)	Admin panel – kullanıcı yönetimi ekranı	8. Hafta	Web panelde kullanıcı listesi & rapor	Panel yüklenme süresi < 2s	Orta	Admin paneli yalnızca yetkili hesapla erişilebilir olmalı, kullanıcı arama 0.5s altında sonuçlanmalı.
QA	Mert Yıldız (QA Lead)	Test senaryoları hazırlama (API + UI)	7. Hafta	Test case dokümanı	50+ senaryo tamamlandı	Yüksek	Tüm fonksiyonel modüller test senaryosuna dahil edilmeli, regresyon checklisti oluşturulmalı.
QA	Aslı Can (QA Tester)	Fonksiyonel test (login, chat, ödeme)	9. Hafta	Hata raporu & test logları	%95 test coverage	Yüksek	Her hata Jira'da severity etiketiyle loglanmalı, reopen oranı < %10 olmalı.
QA	Tolga İnce (QA Analyst)	Performans testi	10. Hafta	Load test raporu	Max response < 600ms	Orta	1000 eşzamanlı kullanıcı testinde sunucu çökmesi olmamalı, response süresi limit altında kalmalı.
Marketing	Cem Aksoy (Marketing Lead)	Pre-launch sosyal medya planı	10. Hafta	Kampanya takvimi & içerik planı	1000 ön kayıt	Yüksek	Plan 3 platform (Instagram, TikTok, X) için ayrı strateji içermeli, onaylı metinler teslim edilmeli.
Marketing	Melisa Koç (Content)	Influencer & reklam içeriği üretimi	11. Hafta	5 içerik paketi	Engagement rate %7+	Orta	Videolar minimum 15s olmalı, CTA ('Uygulamayı indir') her içerikte yer almali.
Marketing	Baran Tüfekçi (Growth)	App Store optimizasyon (ASO)	12. Hafta	App Store meta verileri	Anahtar kelime sıralaması ilk 10	Yüksek	Uygulama açıklaması Türkçe + İngilizce hazırlanmalı, keyword yoğunluğu %3–5 aralığında olmalı.



UI/UX
Add a description

Job Title Type something
Location Type something
Team Type something

Backend
Role

Job Title Type something
Location Type something
Team Type something

Frontend
Role

Job Title Type something
Location Type something
Team Type something

QA
Add a description

Job Title Type something
Location Type something
Team Type something

Marketing
Add a description

Job Title Type something
Location Type something
Team Type something

Elif Karaca
Add a description

Job Title UI/UX Team Lead
Location Type something
Team UI/UX

Ali Demir
Role

Job Title Backend Lead
Location Type something
Team Backend

Zeynep Kaya
Role

Job Title Frontend Lead
Location Type something
Team Frontend

Mert Yıldız
Role

Job Title QA Lead
Location Type something
Team QA

Cem Aksoy
Add a description

Job Title Marketing Lead
Location Type something
Team Marketing

Selin Aydın
Add a description

Job Title Designer
Location Type something
Team UI/UX

Burak Erdem
Role

Job Title Backend Developer
Location Type something
Team Backend

Oğuz Kılıç
Role

Job Title Mobile Developer
Location Type something
Team Frontend

Aslı Can
Role

Job Title QA Tester
Location Type something
Team QA

Melisa Koç
Add a description

Job Title Content
Location Type something
Team Marketing

Emir Şahin
Add a description

Job Title Illustrator
Location Type something
Team UI/UX

Merve Güneş
Add a description

Job Title Backend Developer
Location Type something
Team Backend

Kübra Öz
Add a description

Job Title Frontend Developer
Location Type something
Team Frontend

Tolga İnce
Add a description

Job Title QA Analyst
Location Type something
Team QA

Baran Tüfekçi
Add a description

Job Title Growth
Location Type something
Team Marketing

Can Aslan
Add a description

Job Title DevOps Engineer
Location Type something
Team Backend

Mehmet Duru
Add a description

Job Title Web Admin
Location Type something
Team Frontend

Deadline 2.Hafta

Elif Karaca (UI/UX Lead)
Task: Kullanıcı akışı & wireframe tasarımı
Team / Role: UI/UX
Deadline: 2. Hafta
Deliverable: Uygulama genel akışı (Kayıt → Sohbet → Premium)
KPI: 5 ekran + flow onayı
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Tüm ekranlarda navigasyon hatasız çalışmalı, onboarding akışı 2 tıklama içinde tamamlanmalı.

Deadline 3.Hafta

Selin Aydin (Designer)
Task: Onboarding ve karakter seçim ekran tasarımları
Team / Role: UI/UX
Deadline: 3. Hafta
Deliverable: Onboarding UI + karakter seçimi prototipi
KPI: Kullanıcı testlerinde %85 memnuniyet
Priority: Orta
Acceptance Criteria:

- Tasarımlar Figma üzerinde component bazlı olmalı, responsive grid sistemi uygulanmalı.

Deadline 4.Hafta

Emir Şahin (Illustrator)
Task: AI karakter avatar illüstrasyonları (8 adet)
Team / Role: UI/UX
Deadline: 4. Hafta
Deliverable: Görsel set teslimi
KPI: 8/8 tamamlandı
Priority: Orta
Acceptance Criteria:

- Her karakterin çözünürlüğü 1024x1024 olmalı, arka plan transparan PNG formatında teslim edilmeli.

Deadline 5.Hafta

Burak Erdem (Backend Dev)
Task: Chat Servisi & mesaj kayıt sistemi
Team / Role: Backend
Deadline: 5. Hafta
Deliverable: Chat mesaj API + DB schema
KPI: API response < 500ms
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Mesajlar doğru kullanıcı eşlemesiyle kaydedilmeli, duplicate message logu olmamalı.

Deadline 6.Hafta

Can Aslan (DevOps)
Task: CI/CD pipeline kurulumu
Team / Role: Backend
Deadline: 6. Hafta
Deliverable: Otomatik test ve deploy pipeline
KPI: Build başarı oranı > %95
Priority: Orta
Acceptance Criteria:

- Her push sonrası otomatik build ve test trigger edilmeli, başarısız build durumunda uyarı sistemi aktif olmalı.

Deadline 7.Hafta

Mert Yıldız (QA Lead)
Task: Test senaryoları hazırlama (API + UI)
Team / Role: QA
Deadline: 7. Hafta
Deliverable: Test case dokümanı
KPI: 50+ senaryo tamamlandı
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Tüm fonksiyonel modüler test senaryosuna dahil edilmeli, regresyon checklisti oluşturulmalı.

Ali Demir (Backend Lead)
Task: Auth Servisi (Register/Login endpoint)
Team / Role: Backend
Deadline: 2. Hafta
Deliverable: JWT tabanlı login/register API
KPI: 500 kullanıcı sorunsuz kayıt
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Postman testleri %100 başarıyla geçmeli, token validasyonu 24 saat geçerli olmalı.

Zeynep Kaya (Frontend Lead)
Task: Flutter app temel yapısı (UI Scaffold + Routing)
Team / Role: Frontend
Deadline: 3. Hafta
Deliverable: Navigasyon sistemi çalışan prototip
KPI: Crash rate < %1
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Tüm sayfalar arasında geri dönüş (back stack) hatasız çalışmalı.

Oğuz Kılıç (Mobile Dev)
Task: Login & Register ekranları geliştirme
Team / Role: Frontend
Deadline: 4. Hafta
Deliverable: Tam işlevli giriş/kayıt ekranları
KPI: UI test pass oranı %100
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Form validasyonu (email format, zorunlu alan) %100 çalışmalı, hata mesajları Türkçe görüntülenmeli.

Kübra Öz (Frontend Dev)
Task: AI Chat UI (message bubble + avatar render)
Team / Role: Frontend
Deadline: 6. Hafta
Deliverable: Chat modülü
KPI: FPS > 55, latency < 1s
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- 100 mesajlık teste performans düşüşü olmamalı, scroll hareketi akıcı olmalı.

Deadline 8.Hafta

Merve Güneş (Backend Dev)
Task: Ödeme sistemi entegrasyonu (Stripe/Iyzico)
Team / Role: Backend
Deadline: 8. Hafta
Deliverable: Abonelik oluşturma ve iptal endpointleri
KPI: %99 uptime
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Gerçek ve test kartlarıyla ödeme süreci %100 onaylanmalı, iptal işlemi anında yansıtılmalı.

Deadline 9.Hafta

Aslı Can (QA Tester)
Task: Fonksiyonel test (login, chat, ödeme)
Team / Role: QA
Deadline: 9. Hafta
Deliverable: Hata raporu & test logları
KPI: %95 test coverage
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Her hata Jira'da severity etiketiyle loglanmalı, reopen oranı < %10 olmalı.

Deadline 10.Hafta

Tolga İnce (QA Analyst)
Task: Performans testi
Team / Role: QA
Deadline: 10. Hafta
Deliverable: Load test raporu
KPI: Max response < 600ms
Priority: Orta
Acceptance Criteria:

- 1000 eşzamanlı kullanıcı testinde sunucu çökmesi olmamalı, response süresi limit altında kalmalı.

Deadline 11.Hafta

Melisa Koç (Content)
Task: Influencer & reklam içeriği üretimi
Team / Role: Marketing
Deadline: 11. Hafta
Deliverable: 5 içerik paketi
KPI: Engagement rate %7+
Priority: Orta
Acceptance Criteria:

- Videolar minimum 15s olmalı, CTA ('Uygulayı indir') her içerikte yer almali.

Deadline 12.Hafta

Baran Tüfekçi (Growth)
Task: App Store optimizasyon (ASO)
Team / Role: Marketing
Deadline: 12. Hafta
Deliverable: App Store meta verileri
KPI: Anahtar kelime sıralaması ilk 10
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Uygulama açıklaması Türkçe + İngilizce hazırlanmalı, keyword yoğunluğu %3-5 aralığında olmalı.



Mehmet Duru (Web Admin)
Task: Admin panel – kullanıcı yönetimi ekranı
Team / Role: Frontend
Deadline: 8. Hafta
Deliverable: Web panelde kullanıcı listesi & rapor
KPI: Panel yüklenme süresi < 2s
Priority: Orta
Acceptance Criteria:

- Admin paneli yalnızca yetkili hesapla erişilebilir olmalı, kullanıcı arama 0.5s altında sonuçlanmalı.

Cem Aksoy (Marketing Lead)
Task: Pre-launch sosyal medya planı
Team / Role: Marketing
Deadline: 10. Hafta
Deliverable: Kampanya takvimi & içerik planı
KPI: 1000 ön kayıt
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:

- Plan 3 platform (Instagram, TikTok, X) için ayrı strateji içermeli, onaylı metinler teslim edilmeli.

Ekip	Dün	Bugün	Engel
UI/UX	Wireframe tamamlandı, karakter seçimi UI onaylandı	Profil ve dashboard tasarımı başladı	Onay bekleyen öğeler var
Frontend	Login ekranı Flutter'da test edildi	Login ekranı iyileştirildi, register UI başlatıldı	Yok
Backend	Auth API tamamlandı, test edildi	Payment API geliştirmeye başlandı	DB migration gecikiyor
QA	Test case draft hazırlandı	Login ve Auth API testleri başladı	Test ortamı hazır değil
Marketing	Pre-launch plan taslağı hazırlandı	Sosyal medya kampanya taslakları hazırlandı	Onay bekleyen bütçe

Ekip	Bu Hafta Yapılanlar (Sprint Review)	Tamamlananlar	Tamamlanmayanlar / Engel	Önümüzdeki Hafta Planı (Sprint Planning)
UI/UX	Wireframe ve karakter seçimi UI onaylandı	✓ Wireframe tamamlandı	Dashboard tasarım onayı bekliyor	Dashboard ve profil tasarımını tamamla
Frontend	Login ekranı test edildi	✓ Login ekranı test edildi	Register UI gecikiyor	Register ekranını geliştirme ve test et
Backend	Auth API tamamlandı, test edildi	✓ Auth API hazır	DB migration gecikiyor	Payment API geliştirmeye başla
QA	Test case draft tamamlandı, Login/Auth testleri başladı	✓ Test case draft	Test ortamı hazır değil	QA testlerini tamamla ve bug raporu oluştur
Marketing	Pre-launch plan taslağı hazırlandı	✓ Plan taslağı hazır	Bütçe onayı bekliyor	Kampanya taslaklarını finalize et ve yayın planla

Problem Durumu	Sebep / Durum	Çözüm Önerisi 1	Çözüm Önerisi 2	Çözüm Önerisi 3
Frontend 2 hafta gecikti → QA testleri aksıyor	Frontend UI geliştirmesi planlanan tarihte tamamlanamadı. QA testleri başlayamıyor.	Roadmap revize: QA test tarihini güncelle, kritik testleri önceliklendir	Ek kaynak önerisi: Frontend'e kısa süreli ek geliştirici ataması yap, UI işleri paralel yürüt	Raporlama yöntemi: Günlük durum raporu ve haftalık yönetici raporu ile gecikme takip edilsin
Marketing pre-launch kampanya hazırlamadı → Lansman riske girdi	Pre-launch kampanyası tamamlanmadığı için lansman duyurusu ve kullanıcı çekme planları risk altında	Alternatif plan: Mini kampanya ve teaser içerik yayınıları hazırla	Risk raporu: Kaybı ve riskleri raporla, ilgili paydaşlara ilet	Deadline takibi: Yeni net deadline belirle, günlük kontrol ile kritik içeriklerin tamamlanmasını sağla