

Genel Senaryo

X firması yeni bir mobil uygulama projesi başlatıyor:

- Kategori: Dating / AI Roleplay App
- Gelir Modeli: Abonelik (Subscription)
- Hedef: 3 ay içinde MVP (Minimum Viable Product) çıkışı

Bu uygulama, kullanıcıların yapay zeka tabanlı *"partner"* veya *"roleplay karakterlerle"* sohbet edebileceği, AI tarafından yönlendirilen bir dating/arkadaşlık deneyimi sunacak. Kullanıcılar ücretsiz olarak sınırlı erişim alacak, ama **Premium abonelik** satın alarak daha fazla eşleşme, özel rolplay senaryoları ve ekstra özelliklere erişebilecek.

Ekip yapısı:

- Backend** → API, veri tabanı, ödeme sistemi, AI servis entegrasyonu
- Frontend (Mobile/Web)** → Flutter app + Admin panel
- UI/UX** → Kullanıcı akışı, ekran tasarımları, AI karakter görselleştirmeleri
- QA** → Test senaryoları, bug raporlama, kalite kontrol
- Marketing** → Pre-launch kampanyalar, influencer iş birlikleri, sosyal medya içerikleri

Case Beklentileri

1. Flow Chart Hazırlama

Kullanıcı akışı için flow çizimi yap:

- Kayıt → Onboarding → AI karakter seçimi → İlk sohbet → Abonelik upsell → Premium içerikler
- Görsel olarak anlaşılır bir şema bekleniyor (Lucidchart, Miro, Figma kullanılabilir).

Not: Burada **en ufak detaylara kadar privacy, app version info gibi alanlarında hesaba katılması gerekiyor**

2. Roadmap & Timeline (3 Aylık)

3 ay boyunca milestone bazlı planlama yap.

Beklenen:

- Net tarih ve haftalık aralıklar
- Hangi ekip ne yapacak?
- Hangi deliverable ortaya çıkacak?

Not: Burada minimum **2 haftanın gün gün** detaylı hazırlanması, ayrıca toplam 3 ayın haftalık bazda planlanması gerekmektedir.

3. Detaylı Task Planı

Ekip liderleriyle görüşüğünü varsayarak her ekip için görev listesi çıkar:

- Görevler:** Net, ölçülebilir, anlaşılır yazılsın.
- Format:** Kim → Ne yapacak → Deadline → Beklenen Çıktı → KPI

Örnek:

- Sorumlu: Backend Lead
- Deadline: 2. hafta sonu
- Çıktı: Çalışan / register endpoint
- KPI: 500 test kullanıcısı sorunsuz kayıt olabilmeli

Örnek Task Template

Flexy APP Yüksek Öncelik	Flexy APP Orta Öncelik	DateMe APP Düşük Öncelik
Login & Register Görevler Login ekranı UI <ul style="list-style-type: none">Email/Şifre inputHata mesajı Register ekranı UI <ul style="list-style-type: none">Input alanları (Ad, Email, Şifre) Profil fotoğrafı upload alanı KPI'lar: <ul style="list-style-type: none">Hata mesajları doğru şekilde tetiklenmeli (ör. boş alan, yanlış format)Lottie animasyon minimum 60 FPS ile akıcı çalışmalı <div>Tarih: 01.01.25 - 06.01.25 5 Gün</div> <div>Sorumlu: Ali Yılmaz (Front)</div>	Backend Servisleri Auth servisi (Login/Register endpoint) Profil servisi (fotoğraf yükleme endpoint) Film listesi servisi (favori ekleme/silme) KPI'lar: <ul style="list-style-type: none">Film listesi servisi favorisi ekleme/silmede anlık güncellemeyi sağlamalıTüm API çağrıları max. 500ms altında yanıt vermeli <div>Tarih: 01.01.25 - 10.01.25 7 Gün</div> <div>Sorumlu: Oğuzhan Akdemir (Back)</div>	Sınırlı Teklif Bottom Sheet Tasarım (responsive grid + fiyat kutuları) UI geliştirme (paket butonları + CTA) KPI'lar: <ul style="list-style-type: none">Bottom Sheet tamamen custom kodlanmalı (hazır widget kullanılmamak)Responsive yapıda olmak → küçük/büyük ekranlarda %100 uyum <div>Tarih: 08.01.25 - 13.01.25 5 Gün</div> <div>Sorumlu: Kübra (UI) ve Muhammet (Front)</div>

Not: Bu görev kartı yalnızca demo amacıyla hazırlanmıştır. Proje gereksinimlerinize göre kendi görev kartlarınızı oluşturabilir ve uyarlayabilirsiniz.

4. Toplantı Yönetimi Simülasyonu

- Günlük Toplantı (Daily Standup) Örneği**

Her ekipten "dün/bugün/engel" raporunu çıkar.

Örnek:

- Backend:** Dün Login API → Bugün Payment API → Engel: DB migration
- Frontend:** Dün Login UI → Bugün testler → Engel yok

- Haftalık Toplantı (Sprint Review + Planlama) Örneği**

Tablo veya kısa slide sunumu hazırla.

5. Problem Senaryoları ve Çözüm Önerileri

Adaydan 2 kritik durum için plan yazması bekleniyor:

- Frontend 2 hafta gecikti → **QA testleri aksıyor**
Ne yapacak? (roadmap revize, ek kaynak önerisi, raporlama yöntemi)
- Marketing pre-launch kampanya hazırlamadı → **İlansman riske girdi**
Ne yapacak? (alternatif plan, risk raporu, deadline takibi)

6. Raporlama & Sunum Örneği

- Günlük rapor:** 3-5 madde halinde kısa.
- Haftalık rapor:** tablo + özet slide.
- Üst yönetim için:** KPI odaklı kısa bir sunum.

Değerlendirme Kriterleri:

- Netlik: Task'lar herkes tarafından anlaşılır mı?
- Düzen & Standart: Görevler prensipli yazılmış mı?
- Planlama: Milestone ve timeline gerçekçi mi?
- Analitik Yaklaşım: Flow chart mantıklı mı?
- Toplantı Yönetimi: Daily/weekly örnekleri tatmin edici mi?
- Problem Çözme: Kriz durumlarında yapıcı çözümler var mı?
- Sunum & Raporlama: Yönetim için net ve anlaşılır mı?

Teslimat Detayları:

- Format: PDF veya Google Docs
- Görsel Anlatım, Tablo, Detaylı Task Planı, Rapor Örnekleri, Roadmap, Akış Diyagramı kullanmanız tercih edilir.
- Maksimum uzunluk: 8-10 sayfa
- Teslim süresi: 3 gün

FLOW CHART

01

ROADMAP & TIMELINE
(3 AYLIK)

02

ORG CHART

Task planının daha iyi anlaşılması açısından hazırlanmıştır.

03

TASK PLAN

04

TASK PLAN

05

**TOPLANTI YÖNETİMİ
SIMÜLASYONU**

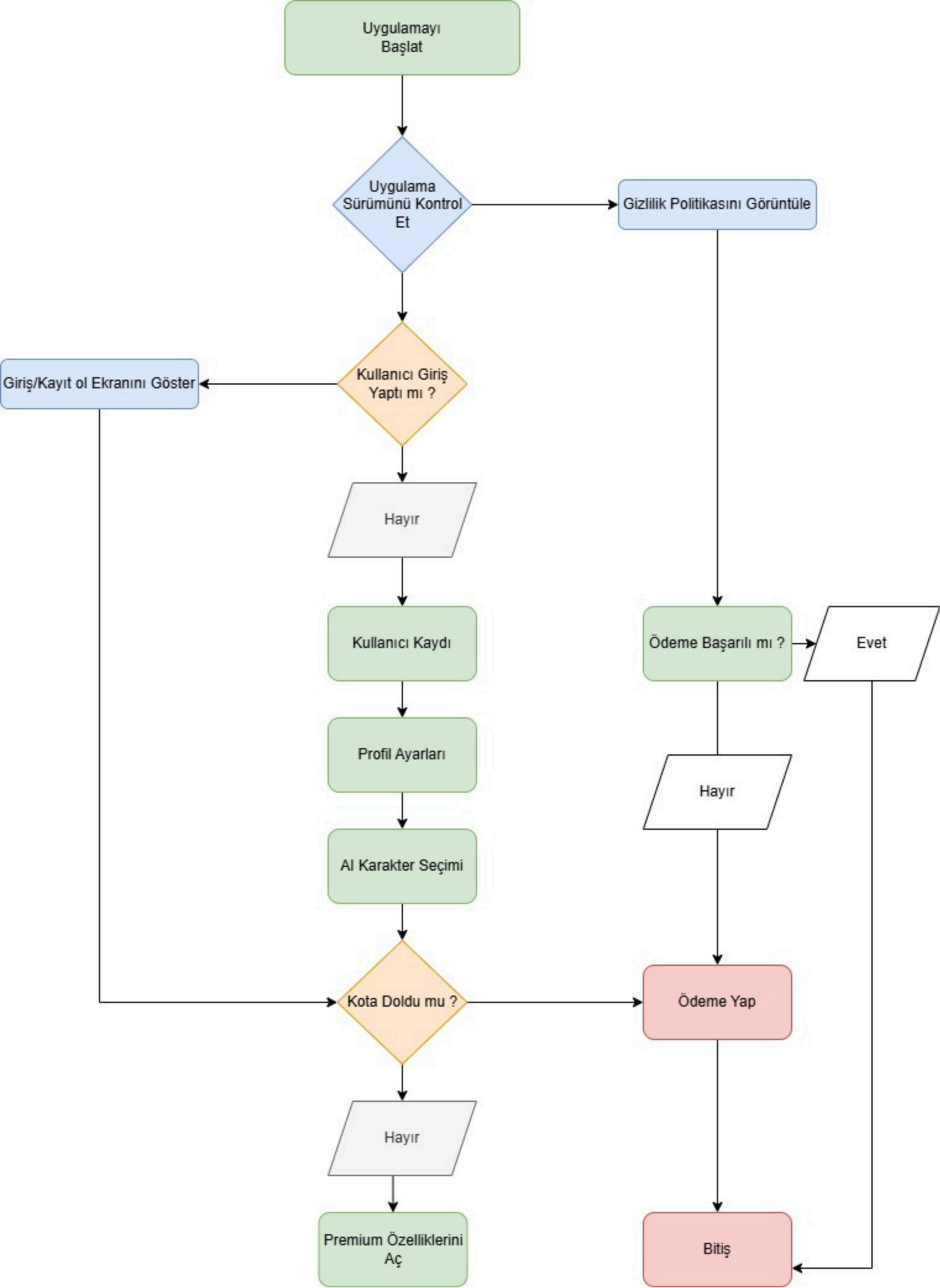
06

**TOPLANTI YÖNETİMİ
SIMÜLASYONU**

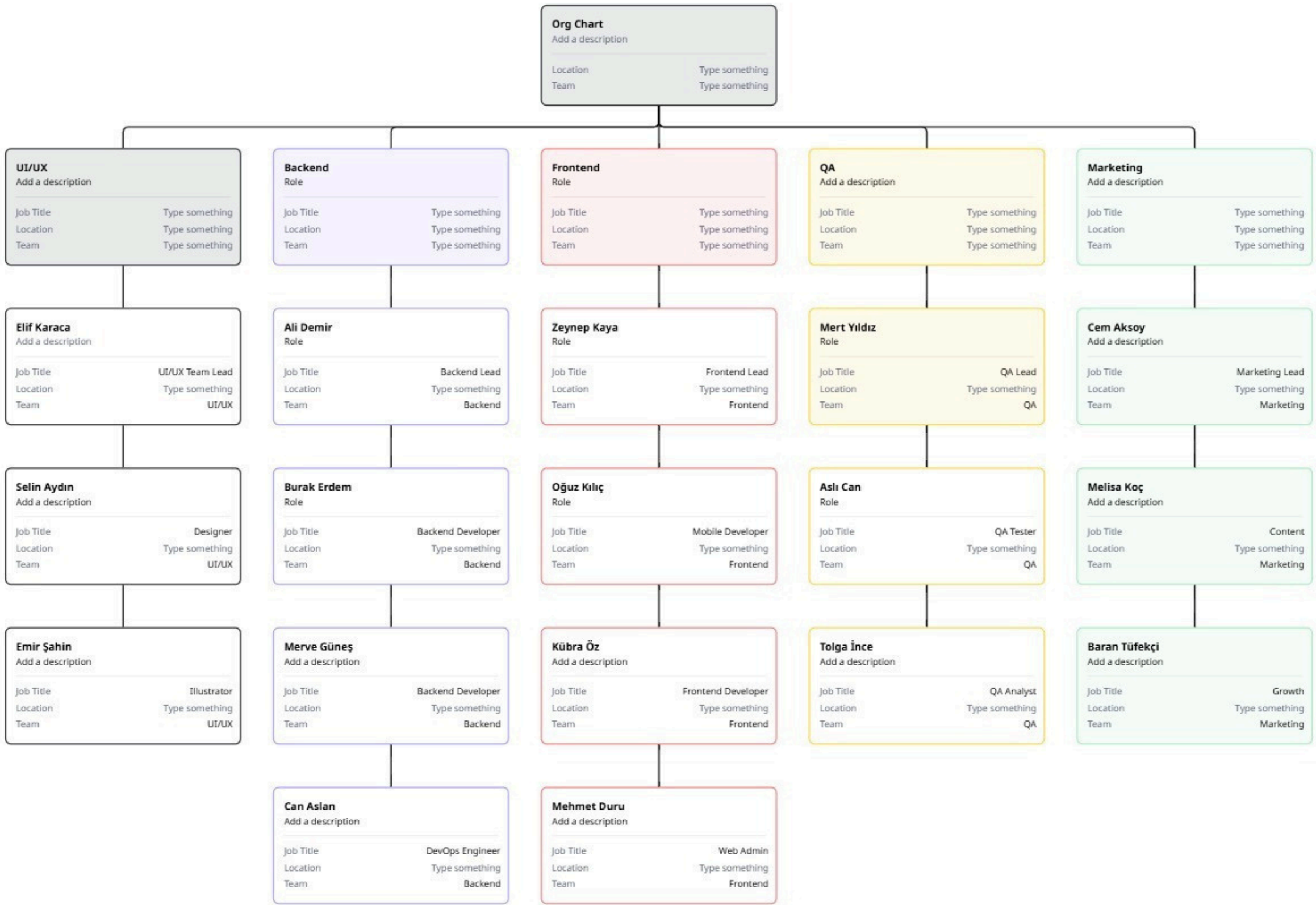
07

**PROBLEM SENARYOLARI
VE ÇÖZÜM ÖNERİLERİ**

08



Ekip	Sorumlu	Görev	Deadline	Beklenen Çıktı	KPI	Öncelik	Kabul Kriteri
UI/UX	Elif Karaca (UI/UX Lead)	Kullanıcı akışı & wireframe tasarımı	2. Hafta	Uygulama genel akışı (Kayıt → Sohbet → Premium)	5 ekran + flow onayı	Yüksek	Tüm ekranlarda navigasyon hatasız çalışmalı, onboarding akışı 2 tıklama içinde tamamlanmalı.
UI/UX	Selin Aydın (Designer)	Onboarding ve karakter seçim ekran tasarımları	3. Hafta	Onboarding UI + karakter seçimi prototipi	Kullanıcı testlerinde %85 memnuniyet	Orta	Tasarımlar Figma üzerinde component bazlı olmalı, responsive grid sistemi uygulanmalı.
UI/UX	Emir Şahin (Illustrator)	AI karakter avatar illüstrasyonları (8 adet)	4. Hafta	Görsel set teslimi	8/8 tamamlandı	Orta	Her karakterin çözünürlüğü 1024x1024 olmalı, arka plan transparan PNG formatında teslim edilmeli.
Backend	Ali Demir (Backend Lead)	Auth Servisi (Register/Login endpoint)	2. Hafta	JWT tabanlı login/register API	500 kullanıcı sorunsuz kayıt	Yüksek	Postman testleri %100 başarıyla geçmeli, token validasyonu 24 saat geçerli olmalı.
Backend	Burak Erdem (Backend Dev)	Chat Servisi & mesaj kayıt sistemi	5. Hafta	Chat mesaj API + DB schema	API response < 500ms	Yüksek	Mesajlar doğru kullanıcı eşlemesiyle kaydedilmeli, duplicate message logu olmamalı.
Backend	Merve Güneş (Backend Dev)	Ödeme sistemi entegrasyonu (Stripe/iyzico)	8. Hafta	Abonelik oluşturma ve iptal endpointleri	%99 uptime	Yüksek	Gerçek ve test kartlarıyla ödeme süreci %100 onaylanmalı, iptal işlemi anında yansıtılmalı.
Backend	Can Aslan (DevOps)	CI/CD pipeline kurulumu	6. Hafta	Otomatik test ve deploy pipeline	Build başarı oranı > %95	Orta	Her push sonrası otomatik build ve test trigger edilmeli, başarısız build durumunda uyarı sistemi aktif olmalı.
Frontend	Zeynep Kaya (Frontend Lead)	Flutter app temel yapısı (UI Scaffold + Routing)	3. Hafta	Navigasyon sistemi çalışan prototip	Crash rate < %1	Yüksek	Tüm sayfalar arasında geri dönüş (back stack) hatasız çalışmalı.
Frontend	Oğuz Kılıç (Mobile Dev)	Login & Register ekranları geliştirme	4. Hafta	Tam işlevli giriş/kayıt ekranları	UI test pass oranı %100	Yüksek	Form validasyonu (email format, zorunlu alan) %100 çalışmalı, hata mesajları Türkçe görüntülenmeli.
Frontend	Kübra Öz (Frontend Dev)	AI Chat UI (message bubble + avatar render)	6. Hafta	Chat modülü	FPS > 55, latency < 1s	Yüksek	100 mesajlık testte performans düşüşü olmamalı, scroll hareketi akıcı olmalı.
Frontend	Mehmet Duru (Web Admin)	Admin panel – kullanıcı yönetimi ekranı	8. Hafta	Web panelde kullanıcı listesi & rapor	Panel yüklenme süresi < 2s	Orta	Admin paneli yalnızca yetkili hesapla erişilebilir olmalı, kullanıcı arama 0.5s altında sonuçlanmalı.
QA	Mert Yıldız (QA Lead)	Test senaryoları hazırlama (API + UI)	7. Hafta	Test case dokümanı	50+ senaryo tamamlandı	Yüksek	Tüm fonksiyonel modüller test senaryosuna dahil edilmeli, regresyon checklisti oluşturulmalı.
QA	Aslı Can (QA Tester)	Fonksiyonel test (login, chat, ödeme)	9. Hafta	Hata raporu & test logları	%95 test coverage	Yüksek	Her hata Jira’da severity etiketiyle loglanmalı, reopen oranı < %10 olmalı.
QA	Tolga İnce (QA Analyst)	Performans testi	10. Hafta	Load test raporu	Max response < 600ms	Orta	1000 eşzamanlı kullanıcı testinde sunucu çökmesi olmamalı, response süresi limit altında kalmalı.
Marketing	Cem Aksoy (Marketing Lead)	Pre-launch sosyal medya planı	10. Hafta	Kampanya takvimi & içerik planı	1000 ön kayıt	Yüksek	Plan 3 platform (Instagram, TikTok, X) için ayrı strateji içermeli, onaylı metinler teslim edilmeli.
Marketing	Melisa Koç (Content)	Influencer & reklam içeriği üretimi	11. Hafta	5 içerik paketi	Engagement rate %7+	Orta	Videolar minimum 15s olmalı, CTA ('Uygulamayı indir') her içerikte yer almalı.
Marketing	Baran Tüfekçi (Growth)	App Store optimizasyon (ASO)	12. Hafta	App Store meta verileri	Anahtar kelime sıralaması ilk 10	Yüksek	Uygulama açıklaması Türkçe + İngilizce hazırlanmalı, keyword yoğunluğu %3–5 aralığında olmalı.



Deadline 2.Hafta

Elif Karaca (UI/UX Lead)
Task: Kullanıcı akışı & wireframe tasarımı
Team / Role: UI/UX
Deadline: 2. Hafta
Deliverable: Uygulama genel akışı (Kayıt → Sohbet → Premium)
KPI: 5 ekran + flow onayı
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- Tüm ekranlarda navigasyon hatasız çalışmalı, onboarding akışı 2 tıklama içinde tamamlanmalı.

Ali Demir (Backend Lead)
Task: Auth Servisi (Register/Login endpoint)
Team / Role: Backend
Deadline: 2. Hafta
Deliverable: JWT tabanlı login/register API
KPI: 500 kullanıcı sorunsuz kayıt
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- Postman testleri %100 başarıyla geçmeli, token validasyonu 24 saat geçerli olmalı.

Deadline 3.Hafta

Selin Aydın (Designer)
Task: Onboarding ve karakter seçim ekran tasarımları
Team / Role: UI/UX
Deadline: 3. Hafta
Deliverable: Onboarding UI + karakter seçimi prototipi
KPI: Kullanıcı testlerinde %85 memnuniyet
Priority: Orta
Acceptance Criteria:
- Tasarımlar Figma üzerinde component bazlı olmalı, responsive grid sistemi uygulanmalı.

Zeynep Kaya (Frontend Lead)
Task: Flutter app temel yapısı (UI Scaffold + Routing)
Team / Role: Frontend
Deadline: 3. Hafta
Deliverable: Navigasyon sistemi çalışan prototip
KPI: Crash rate < %1
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- Tüm sayfalar arasında geri dönüş (back stack) hatasız çalışmalı.

Deadline 4.Hafta

Emir Şahin (Illustrator)
Task: AI karakter avatar illüstrasyonları (8 adet)
Team / Role: UI/UX
Deadline: 4. Hafta
Deliverable: Görsel set teslimi
KPI: 8/8 tamamlandı
Priority: Orta
Acceptance Criteria:
- Her karakterin çözünürlüğü 1024x1024 olmalı, arka plan transparan PNG formatında teslim edilmeli.

Oğuz Kılıç (Mobile Dev)
Task: Login & Register ekranları geliştirme
Team / Role: Frontend
Deadline: 4. Hafta
Deliverable: Tam işlevli giriş/kayıt ekranları
KPI: UI test pass oranı %100
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- Form validasyonu (email format, zorunlu alan) %100 çalışmalı, hata mesajları Türkçe görüntülenmeli.

Deadline 5.Hafta

Burak Erdem (Backend Dev)
Task: Chat Servisi & mesaj kayıt sistemi
Team / Role: Backend
Deadline: 5. Hafta
Deliverable: Chat mesaj API + DB schema
KPI: API response < 500ms
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- Mesajlar doğru kullanıcı eşlemesiyle kaydedilmeli, duplicate message logu olmamalı.

Deadline 6.Hafta

Can Aslan (DevOps)
Task: CI/CD pipeline kurulumu
Team / Role: Backend
Deadline: 6. Hafta
Deliverable: Otomatik test ve deploy pipeline
KPI: Build başarı oranı > %95
Priority: Orta
Acceptance Criteria:
- Her push sonrası otomatik build ve test trigger edilmeli, başarısız build durumunda uyarı sistemi aktif olmalı.

Kübra Öz (Frontend Dev)
Task: AI Chat UI (message bubble + avatar render)
Team / Role: Frontend
Deadline: 6. Hafta
Deliverable: Chat modülü
KPI: FPS > 55, latency < 1s
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- 100 mesajlık testte performans düşüşü olmamalı, scroll hareketi akıcı olmalı.

Deadline 7.Hafta

Mert Yıldız (QA Lead)
Task: Test senaryoları hazırlama (API + UI)
Team / Role: QA
Deadline: 7. Hafta
Deliverable: Test case dokümanı
KPI: 50+ senaryo tamamlandı
Priority: Yüksek
Acceptance Criteria:
- Tüm fonksiyonel modüller test senaryosuna dahil edilmeli, regresyon checklisti oluşturulmalı.

Deadline 8.Hafta

Merve Güneş (Backend Dev)

Task: Ödeme sistemi entegrasyonu (Stripe/lyzico)

Team / Role: Backend

Deadline: 8. Hafta

Deliverable: Abonelik oluşturma ve iptal endpointleri

KPI: %99 uptime

Priority: Yüksek

Acceptance Criteria:

- Gerçek ve test kartlarıyla ödeme süreci %100 onaylanmalı, iptal işlemi anında yansıtılmalı.

Deadline 9.Hafta

Aslı Can (QA Tester)

Task: Fonksiyonel test (login, chat, ödeme)

Team / Role: QA

Deadline: 9. Hafta

Deliverable: Hata raporu & test logları

KPI: %95 test coverage

Priority: Yüksek

Acceptance Criteria:

- Her hata Jira'da severity etiketiyle loglanmalı, reopen oranı < %10 olmalı.



Deadline 10.Hafta

Tolga İnce (QA Analyst)

Task: Performans testi

Team / Role: QA

Deadline: 10. Hafta

Deliverable: Load test raporu

KPI: Max response < 600ms

Priority: Orta

Acceptance Criteria:

- 1000 eşzamanlı kullanıcı testinde sunucu çökmesi olmamalı, response süresi limit altında kalmalı.

Deadline 11.Hafta

Melisa Koç (Content)

Task: Influencer & reklam içeriği üretimi

Team / Role: Marketing

Deadline: 11. Hafta

Deliverable: 5 içerik paketi

KPI: Engagement rate %7+

Priority: Orta

Acceptance Criteria:

- Videolar minimum 15s olmalı, CTA ('Uygulamayı indir') her içerikte yer almalı.

Deadline 12.Hafta

Baran Tüfekçi (Growth)

Task: App Store optimizasyon (ASO)

Team / Role: Marketing

Deadline: 12. Hafta

Deliverable: App Store meta verileri

KPI: Anahtar kelime sıralaması ilk 10

Priority: Yüksek

Acceptance Criteria:

- Uygulama açıklaması Türkçe + İngilizce hazırlanmalı, keyword yoğunluğu %3-5 aralığında olmalı.

Mehmet Duru (Web Admin)

Task: Admin panel – kullanıcı yönetimi ekranı

Team / Role: Frontend

Deadline: 8. Hafta

Deliverable: Web panelde kullanıcı listesi & rapor

KPI: Panel yüklenme süresi < 2s

Priority: Orta

Acceptance Criteria:

- Admin paneli yalnızca yetkili hesapla erişilebilir olmalı, kullanıcı arama 0.5s altında sonuçlanmalı.

Cem Aksoy (Marketing Lead)

Task: Pre-launch sosyal medya planı

Team / Role: Marketing

Deadline: 10. Hafta

Deliverable: Kampanya takvimi & içerik planı

KPI: 1000 ön kayıt

Priority: Yüksek

Acceptance Criteria:

- Plan 3 platform (Instagram, TikTok, X) için ayrı strateji içermeli, onaylı metinler teslim edilmeli.

Ekip	Dün	Bugün	Engel
UI/UX	Wireframe tamamlandı, karakter seçimi UI onaylandı	Profil ve dashboard tasarımı başladı	Onay bekleyen öğeler var
Frontend	Login ekranı Flutter'da test edildi	Login ekranı iyileştirildi, register UI başlatıldı	Yok
Backend	Auth API tamamlandı, test edildi	Payment API geliştirmeye başladı	DB migration gecikiyor
QA	Test case draft hazırlandı	Login ve Auth API testleri başladı	Test ortamı hazır değil
Marketing	Pre-launch plan taslağı hazırlandı	Sosyal medya kampanya taslakları hazırlandı	Onay bekleyen bütçe

Ekip	Bu Hafta Yapılanlar (Sprint Review)	Tamamlananlar	Tamamlanmayanlar / Engel	Önümüzdeki Hafta Planı (Sprint Planning)
UI/UX	Wireframe ve karakter seçimi UI onaylandı	✓ Wireframe tamamlandı	Dashboard tasarım onayı bekliyor	Dashboard ve profil tasarımını tamamla
Frontend	Login ekranı test edildi	✓ Login ekranı test edildi	Register UI gecikiyor	Register ekranını geliştirme ve test et
Backend	Auth API tamamlandı, test edildi	✓ Auth API hazır	DB migration gecikiyor	Payment API geliştirmeye başla
QA	Test case draft tamamlandı, Login/Auth testleri başladı	✓ Test case draft	Test ortamı hazır değil	QA testlerini tamamla ve bug raporu oluştur
Marketing	Pre-launch plan taslağı hazırlandı	✓ Plan taslağı hazır	Bütçe onayı bekliyor	Kampanya taslaklarını finalize et ve yayın planla

Problem Durumu	Sebeup / Durum	Çözüm Önerisi 1	Çözüm Önerisi 2	Çözüm Önerisi 3
Frontend 2 hafta gecikti → QA testleri aksıyor	Frontend UI geliştirmesi planlanan tarihte tamamlanamadı. QA testleri başlayamıyor.	Roadmap revize: QA test tarihini güncelle, kritik testleri önceliklendir	Ek kaynak önerisi: Frontend'e kısa süreli ek geliştirici ataması yap, UI işleri paralel yürüt	Raporlama yöntemi: Günlük durum raporu ve haftalık yönetici raporu ile gecikme takip edilsin
Marketing pre-launch kampanya hazırlamadı → Lansman riske girdi	Pre-launch kampanyası tamamlanmadığı için lansman duyurusu ve kullanıcı çekme planları risk altında	Alternatif plan: Mini kampanya ve teaser içerik yayınları hazırla	Risk raporu: Kaybı ve riskleri raporla, ilgili paydaşlara ilet	Deadline takibi: Yeni net deadline belirle, günlük kontrol ile kritik içeriklerin tamamlanmasını sağla