

Senaryo ID	UC1
Senaryo Adı	Kayıt Olma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı kayıt olabilmek için internet sitesine erişebileceği bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, başarılı bir şekilde kayıt olmuş olmalı ve giriş yapma sayfasına yönlendirilmelidir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı find the one sitesine erişir. 2. Kullanıcı, “Kayıt ol” butonuna tıklar. 3. Sistem, kullanıcıdan gerekli bilgileri (adı,soyadı,e-posta,şifre,doğum tarihi vb.) girmesini ister. 4. Kullanıcı gerekli bilgileri girer ve “Kayıt Ol” butonuna tıklar. 5. Sistem, kullanıcının verilerini doğruladıktan sonra bu verileri kaydeder ve kullanıcıyı giriş yapma bölümüne yönlendirir. 	
Genişlemeler	

3a: Kullanıcı, 18 yaşından küçüktür.

1. Sistem, kullanıcı tarafından girilen doğum tarihinin 18 yaşından küçük birisine ait olduğunu fark eder.
2. Sistem tarafından kullanıcının karşısına “18 yaşından küçük insanların bu siteye kayıt olamayacağına dair” bir uyarı çıkartılır.
3. Kullanıcı 18 yaşından küçük olduğu için bir hesap oluşturmaya izni yoktur.

4a: Kullanıcı, daha önce kullanılmış bir e-posta girer.

1. Sistem, bu e-postanın daha önce kullanıldığını söyleyen bir hata mesajı çıkartır.
2. Sistem, kullanıcıdan başka bir e-posta adresi girmesini ister.
3. Kullanıcı, daha önce kullanılmayan bir e-posta adresi girer.
4. Sistem, kullanıcının verilerini doğruladıktan sonra bu verileri kaydeder ve kullanıcıyı giriş yapma bölümüne yönlendirir.

4b: Kullanıcı, zorunlu alanlardan birini veya daha fazla alanı boş bırakır.

1. Sistem, kullanıcıyı eksik bilgiler konusunda uyarır ve eksik alanları doldurmasını ister.
2. Kullanıcı eksik alanları tamamlar ve tekrar “Kayıt Ol” butonuna tıklar.
3. Sistem, kullanıcının verilerini doğruladıktan sonra bu verileri kaydeder ve kullanıcıyı giriş yapma bölümüne yönlendirir.

Senaryo ID	UC2
Senaryo Adı	Giriş Yapma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, internet sitesine erişmek için bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, başarılı bir şekilde giriş yapmış olmalı ve ana sayfaya yönlendirilmelidir.

Ana Başarısı Senaryosu
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, find the one sitesine erişir. 2. Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna tıklar. 3. Sistem, kullanıcıdan e-posta ve şifresini girmesini ister. 4. Kullanıcı, e-posta ve şifresini girerek "Giriş Yap" butonuna tıklar. 5. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.
Genişlemeler
<p>2a: Kullanıcı bir hesaba sahip değildir.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, “Bir hesabınız yok mu?” butonuna tıklar. 2. Sistem, kullanıcıyı kayıt olma sayfasına yönlendirir. 3. Kullanıcı, gerekli bilgileri girerek kayıt olur. 4. Kullanıcı, başarıyla kayıt olduktan sonra giriş sayfasına yönlendirilir. 5. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir. <p>4a: Kullanıcı, kullanıcı adı veya şifresini yanlış girer.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem, kullanıcıyı hatalı giriş bilgileri konusunda uyarır. 2. Kullanıcı, doğru giriş bilgilerini girer ve tekrar "Giriş Yap" butonuna tıklar. 3. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.

Senaryo ID	UC3
Senaryo Adı	Bilgileri Guncelleme
Ana Aktör	Kullanıcı

Ön Koşullar	Kullanıcı internet sitesine erişebileceği bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, profil bilgilerini günceller ve değişiklikleri kaydeder.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, sitede bulunan giriş yap butonuna tıklayarak hesap bilgilerini girer ve ana sayfaya yönlendirilir. 2. Kullanıcı, ana sayfada bulunan ‘bilgilerim’ butonuna tıklayarak kişisel bilgilerini görebileceği sayfaya yönlendirilir. 3. Güncellemek istediği bilgileri günceller ve ‘değişiklikleri onayla’ butonuna basar. 4. Kullanıcının bilgileri güncellediği şekilde değişmiştir. 	
Genişlemeler	
<p>1a: Kullanıcı bir hesaba sahip değildir.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, “Bir hesabınız yok mu?” butonuna tıklar. 2. Kullanıcı kayıt olma sayfasına yönlendirilir ve gerekli bilgileri doldurur. 3. Kullanıcı kayıt olduktan sonra anasayfaya yönlendirilir. 4. Kullanıcı, ana sayfada bulunan ‘bilgilerim’ butonuna tıklayarak kişisel bilgilerini görebileceği sayfaya yönlendirilir. 5. Güncellemek istediği bilgileri günceller ve ‘değişiklikleri onayla’ butonuna basar. 6. Kullanıcının bilgileri, güncellediği şekilde değişmiştir. <p>3a: Kullanıcı, güncellemek istediği bilgileri uygun şekilde doldurmaz.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem, kullanıcıyı uygun doldurmadığı alanlar için uyarır. 2. Kullanıcı, hatalı girdiği yerleri düzelterek ‘değişiklikleri onayla’ butonuna tıklar. 3. Kullanıcının bilgileri, güncellediği şekilde değişmiştir. 	

Senaryo ID	UC4
Senaryo Adı	Hesabı Silme
Ana Aktör	Kullanıcı

Ön Koşullar	Kullanıcı kayıt olabilmek için internet sitesine erişebileceği bir cihaza ve internet bağlantısına sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı hesabını başarıyla siler.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, sitede bulunan giriş yap butonuna tıklayarak hesap bilgilerini girer ve ana sayfaya yönlendirilir. 2. Kullanıcı, ana sayfada bulunan ‘bilgilerim’ butonuna tıklayarak kişisel bilgilerini görebileceği sayfaya yönlendirilir. 3. Kullanıcı, sağ üstte bulunan “hesabımı sil” butonuna tıklar. 4. Sistem, kullanıcıya emin olup olmadığını sorar. 5. Kullanıcı “eminim” butonuna tıklar ve hesabı sistemden tamamen silinir. 	
Genişlemeler	
<p>1a: Kullanıcı bir hesaba sahip değildir.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, “Bir hesabınız yok mu?” butonuna tıklar. 2. Kullanıcı kayıt olma sayfasına yönlendirilir ve gerekli bilgileri doldurur. 3. Kullanıcı kayıt olduktan sonra anasayfaya yönlendirilir. 4. Kullanıcı, ana sayfada bulunan ‘bilgilerim’ butonuna tıklayarak kişisel bilgilerini görebileceği sayfaya yönlendirilir. 5. Kullanıcı, sağ üstte bulunan “hesabımı sil” butonuna tıklar. 6. Sistem, kullanıcıya emin olup olmadığını sorar. 7. Kullanıcı “eminim” butonuna tıklar ve hesabı sistemden tamamen silinir. <p>5a: Kullanıcı, “kararımı değiştirdim” butonuna tıklar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı “kararımı değiştirdim” butonuna tıklar. 2. Kullanıcının hesabı silinmez ve tekrar bilgilerinin olduğu sayfaya yönlendirilir. 	

Senaryo ID	UC5
Senaryo Adı	Kullanıcıları yaş aralığına göre getirme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı başarılı bir şekilde hesabına giriş yapmış durumda olmalıdır.

Hedef Şartlar	Kullanıcı, ana sayfasında karşısına çıkan profillere bir yaş aralığı filtresi ekleyebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, giriş yaptıktan sonra ana sayfa bölümüne aktarılır.2. Kullanıcı, diğer kullanıcıların profil kartlarını gördüğü kısımdaki yaş aralığı filtresini değiştirir.3. Sistem artık kullanıcıya o yaş aralığına uygun insanları çıkartır.	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcının filtrelediği yaş aralığına uygun kimse sistemde yoktur.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistem kullanıcıya bu yaş aralığına uygun kimsenin şu anda sistemde kayıtlı olmadığını söyler.2. Kullanıcı farklı bir yaş aralığı filtresi yapar.3. Sistem artık kullanıcıya o yaş aralığına uygun insanları çıkartır. <p>3b: Kullanıcı, filtrelediği yaş aralığındaki herkesi ya çoktan beğenmiştir ya da beğenmemiştir.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistem kullanıcıya bu yaş aralığına uygun kimseyi bulamadığını söyler.2. Kullanıcı farklı bir yaş aralığı filtresi yapar.3. Sistem artık kullanıcıya o yaş aralığına uygun insanları çıkartır.	

Senaryo ID	UC6
Senaryo Adı	Kullanıcıları Beğenme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı başarılı bir şekilde giriş yapmış olmalı ve potansiyel eşleşmelerini görebileceği “ana sayfa” kısmında olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, beğendiği bir profili sağa kaydırarak veya “kalp” butonuna tıklayarak beğenir ve bir eşleşme gerçekleşmesini sağlamış olur.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, diğer kullanıcıların fotoğraflarını ve diğer bilgilerini -profil kartlarını- ana sayfasında görüntüler. 2. Kullanıcı, beğendiği bir profil kartını sağa kaydırarak veya “kalp” butonuna basarak beğenme işlemini gerçekleştirir. 3. Sistem, kullanıcının diğer kullanıcıyı beğenme işlemini arka planda kaydeder ve kullanıcının karşısına artık bu kişinin profili bir daha çıkmaz. 4. Eğer beğenilen kullanıcı da beğenen kullanıcıyı beğenmiş ise, yeni bir eşleşme gerçekleşir. 5. Kullanıcının ana sayfasında yeni bir kişiye ait profil kartı gösterilir. 	
Genişlemeler	
<p>1a: Kullanıcı ana sayfasında diğer kullanıcıların profil kartlarını görüntüleyemez.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcının ana sayfasında “sizin için uygun bir profil bulamadık” uyarı mesajı çıkar ve kullanıcı başka profil kartlarını göremez. 2. Kullanıcıya, sistemin neden uygun profiller bulamadığını gösteren ayrıntılı bir mesaj gösterilir(sistemdeki diğer tüm kullanıcıları çoktan “beğenmiş” olması gibi ...). 3. Kullanıcının, siteye daha sonraki bir zamanda tekrar giriş yapıp kontrol etmesi söylenir. <p>2a: Kullanıcı profili sola kaydırır veya “çarpy” butonuna basar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, ilgisini çekmediği bir profil kartını sola kaydırarak veya “çarpy” butonuna basarak beğenmeme işlemini gerçekleştirir. 	

2. Sistem, kullanıcının beğenmeme işlemini arka planda kaydeder ve karşısına yeni bir profil kartı çıkartır.
3. Adımlar en baştan en sona tekrarlanır.

4a: Karşı kullanıcı, ana aktör kullanıcıyı beğenmemiştir.

1. Karşı kullanıcı, ana aktör kullanıcıyı beğenmemiş ise, yeni bir eşleşme gerçekleşmez.
2. Kullanıcının ana sayfasında yeni bir kişiye ait profil kartı gösterilir.
3. Adımlar en baştan en sona tekrarlanır.

5a: Kullanıcının ana sayfasında yeni bir kişiye ait profil kartı çıkmaz.

1. Kullanıcı, sistemdeki diğer tüm kullanıcıları beğenmiş veya beğenmemiştir.
2. Kullanıcıya, sistemin neden uygun profiller bulamadığını gösteren ayrıntılı bir mesaj gösterilir(diğer tüm kullanıcıları çoktan “beğenmiş” olması gibi ...).
3. Kullanıcının, siteye daha sonraki bir zamanda tekrar giriş yapıp kontrol etmesi söylenir.

Senaryo ID	UC7
Senaryo Adı	Kullanıcıları Beğenmeme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı başarılı bir şekilde giriş yapmış ve potansiyel eşleşmelerini görebileceği “ana sayfa” kısmında olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, ilgi duymadığı bir profili sola kaydırarak veya “çarpy” butonuna basarak beğenmemiş olur ve eşleşme oluşma şansı kalmaz.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, diğer kullanıcıların fotoğraflarını ve diğer bilgilerini -profil kartlarını- ana sayfasında görüntüler.2. Kullanıcı, ilgi duymadığı bir profil kartını sola kaydırarak veya “çarpy” butonuna basarak beğenmeme işlemini gerçekleştirir.3. Sistem, kullanıcının diğer kullanıcıyı beğenmeme işlemini arka planda kaydeder ve kullanıcının karşısına artık bu kişinin profili bir daha çıkmaz.4. Kullanıcının ana sayfasında yeni bir kişiye ait profil kartı gösterilir.	
Genişlemeler	

1a: Kullanıcı, diğer kullanıcıların profil kartlarını görüntüleyemez.

1. Kullanıcının ana sayfasında “sizin için uygun bir profil bulamadık” uyarı mesajı çıkar ve kullanıcı başka profil kartlarını göremez.
2. Kullanıcıya, sistemin neden uygun profiller bulamadığını gösteren ayrıntılı bir mesaj gösterilir(diğer tüm kullanıcıları çoktan “beğenmiş” olması gibi ...).
3. Kullanıcının, siteye daha sonraki bir zamanda tekrar giriş yapıp kontrol etmesi söylenir.

2a: Kullanıcı profili sağa kaydırır veya “kalp” butonuna basar.

1. Kullanıcı, ilgisini çektiği bir profil kartını sağa kaydırarak veya “kalp” butonuna basarak beğenme işlemini gerçekleştirir.
2. Sistem, kullanıcının beğenme işlemini arka planda kaydeder ve eğer karşı kullanıcı da beğenme işlemini gerçekleştirdi ise bir eşleşme gerçekleşir.
3. Kullanıcının ana sayfasında yeni bir kişiye ait profil kartı gösterilir.

4a: Kullanıcının ana sayfasında yeni bir kişiye ait profil kartı çıkmaz.

1. Kullanıcı, sistemdeki diğer tüm kullanıcıları beğenmiş veya beğenmemiştir.
2. Kullanıcıya, sistemin neden uygun profiller bulamadığını gösteren ayrıntılı bir mesaj gösterilir(diğer tüm kullanıcıları çoktan “beğenmiş” veya “beğenmemiş” olması gibi ...).
3. Kullanıcının, siteye daha sonraki bir zamanda tekrar giriş yapıp kontrol etmesi söylenir.

Senaryo ID	UC8
Senaryo Adı	Mesaj Gönderme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı başarılı bir şekilde giriş yapmış ve beğendiği bir kullanıcı ile bir eşleşme sağlamış durumda olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, eşleştiği başka bir kullanıcıya mesaj gönderebilir ve ondan mesaj alabilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, başarıyla eşleşme sağladığı bir kullanıcının profilini ‘eslestigim insanlar’ bolumunden görüntüler. 2. Kullanıcı, eslestigi kisinin ustune tıklayarak mesaj gönderme penceresini açar. 3. Kullanici, gondermek istedigi mesaji yazar ve ‘gönder’ butonuna tıklar. 4. Sistem, kullanıcının yazdığı mesajı karşı kullanıcıya iletir. 	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanici mesaji gonderdigi sirada, diger kullanici bu eşleşmeyi silmiştir.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanici mesaji gönder butonuna tıkladigi sirada, karsi kullanici eşleşmeyi kaldırmıştır. 2. Sistem, karşı kullanıcının bu eşleşmeyi kaldırdığına dair uyarı mesaji verir. 3. Kullanici, artık eslestigim insanlar listesinde bu kişiyi göremez ve mesaj gönderemez. <p>4a: Kullanici mesaji gonderdigi sirada internet bağlantısı sorunu yasar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanici, mesaji gönder butonuna bastığında internet bağlantısında bir sorun yasar. 2. Sistem, mesajın gönderilmediğine dair kullanıcıyı uyarır ve internet bağlantısını kontrol etmesini önerir. 3. Kullanici, gondermek istedigi mesaji tekrar yazar ve ‘gönder’ butonuna tıklar. 4. Sistem, kullanıcının yazdığı mesajı karşı tarafa iletir. 	

Senaryo ID	UC9
Senaryo Adı	İstatistikleri Görüntüleyebilme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı başarılı bir şekilde hesabına giriş yapmış durumda olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, toplamda kaç kişiyi beğendiği gibi bazı istatistikleri görüntüleyebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, ana sayfada iken “istatistiklerim” yazan butona tıklayarak, istatistiklerini görüntüleyebileceği sayfaya yönlendirilir. 2. Kullanıcı, toplamda kaç kişiyi beğendiği veya kendisini toplamda kaç kişinin beğendiği gibi istatistikleri görüntüler. 	
Genişlemeler	
<p>1a: Kullanıcının internet bağlantısı kopar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, istatistiklerim butonuna tıkladığında internet bağlantısında sorun yaşar. 2. Sistem, kullanıcıyı bu sorunla ilgili uyarır. 3. Kullanıcı internet bağlantısını düzeltir. 4. Adımlar en baştan en sona tekrarlanır. <p>2a: Kullanıcı sitede hiçbir etkileşimde bulunmamıştır.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, hesabını oluşturduktan sonra hiçbir etkileşimde bulunmadıysa herhangi biri istatistik göremez. 2. Sistem, kullanıcıyı henüz herhangi bir istatistiğe sahip olmadığı konusunda uyarır. 	

Senaryo ID	UC10
Senaryo Adı	Eşleşilen Kisileri Silebime
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı başarılı bir şekilde giriş yapmış ve beğendiği bir kullanıcı ile bir eşleşme sağlamış durumda olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, eşleştiği bir kullanıcıyı ‘eslestigim insanlar’ bölümünden silebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, başarıyla eşleşme sağladığı bir kullanıcının profilini ‘eslestigim insanlar’ bölümünden görüntüler. 2. Kullanıcı, eslestigi kisinin ustune tiklayarak mesaj gönderme penceresini açar. 3. Kullanıcı, mesaj gönderme penceresinin sol üstünde bulunan ‘kişiyi sil’ butonuna basar. 4. Sistem, kullanıcıya emin olup olmadığını sorar. 5. Kullanıcı “eminim” butonuna tıklar ve eşleşme silinir. 	
Genişlemeler	
<p>4a: Kullanıcı, “kararımı değiştirdim” butonuna tıklar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı “kararımı değiştirdim” butonuna tıklar. 2. Eşleşme silinmez. <p>5a: Kullanıcının internet bağlantısı kopar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı “emimin” butonuna tıkladığı sırada internet bağlantısı sorunu yaşar. 2. Sistem, bu sorun hakkında kullanıcıyı bilgilendirir. 3. Kullanıcı, interneti bağlantısı sorununu düzeltir. 4. Adımlar en baştan en sona tekrarlanır. 	