

Kaan Şereflioğlu

Yazılım Geliştirici



İletişim



+90-534-966-6480



kaansereflioglu@hotmail.com



kaansrfloglu



kaanserefloglu

Eğitim

Bilgisayar Mühendisliği

Düzce Üniversitesi 2020-2024

Yetenekler

- Backend Geliştirme:** Java (Spring Boot), C#, Node.js, ASP.NET
- Frontend Geliştirme:** React, JavaScript
- Veri Yönetimi:** SQL, MongoDB
- Araçlar:** Docker, Git
- Yapay Zeka:** Python, TensorFlow

Referanslar

Ferhat Erdoğan

Deneyap Düzce İl Koordinatörü
(Orta Düzey Yönetici)

Hakkımda

- Bilgisayar mühendisi olarak, yazılım geliştirme ve bilgisayar bilimi alanındaki yenilikleri yakından takip ediyorum. Analitik düşünme becerimle, projelerimde en iyi sonuçları elde etmek için kararlılıkla ilerliyorum.

Deneyim

- Deneyap Türkiye**
Eğitmen, Yarı Zamanlı 2023 - Halen
Deneyap Türkiye'de Yazılım Teknolojileri, Robotik Kodlama, Siber Güvenlik, Yapay Zeka, Malzeme Bilimi ve Mobil Programlama alanlarında eğitmenlik yaptım. Bu süre zarfında öğrencilere C++ programlama dili, akış diyagramları, algoritmalar ve yazılımın temelleri, deneyap kart kullanımı, gömülü sistemler, robotik, etik hackleme, linux, malzeme bilimi, nanoteknoloji, bulanık mantık, yapay sinir ağları, makine öğrenmesi ve MIT App Inventor ile blok tabanlı mobil uygulama geliştirme gibi konularda eğitimler verdim.
- Özgür Yazılım A.Ş.**
Stajyer 2024 - 2024
Staj süresince, Java teknolojileri (Spring, Maven) kullanarak web uygulamaları geliştirme tecrübesi edindim. Mevcut yazılım yapılarını kavrayarak, bu yapılarla uyumlu şekilde yazılım geliştirdim. Bir takımın parçası olarak, çalışmalarla ilgili fikir üretme, paylaşma ve karşılıklı tartışma ile bu fikirleri iyileştirme becerisi kazandım. Ayrıca, kendim yazmadığım kaynak kodlarının içine dalıp, yolumu kaybetmeden sorun çözüme yetkinliğimi geliştirdim.
- I-Base Yazılım**
Stajyer 2023 - 2023
Stajım sırasında Node.js, Java, JavaScript, Angular, Ionic ve Socket.io kullanarak çeşitli projeler geliştirdim. Sunucu uygulamaları, kullanıcı ara yüzleri ve mobil uygulamalar üzerinde çalıştım ve gerçek zamanlı veri iletimine yönelik çözümler geliştirdim.

Sertifikalar

- Nodejs ile Web Programlama**
BTK Akademi
- İleri Seviye Java**
BTK Akademi
- Spring Boot Workshop**
Techcareer.net
- React Revolution Build Modern Web Apps Workshop**
Techcareer.net
- Docker Workshop**
Techcareer.net
- TÜBİTAK BİLGEM YTE Bootcamp 2023: Java Eğitimi**
TÜBİTAK BİLGEM
- Diğer Sertifika**
Toplam 22 Sertifika

Projeler

Python ve Derin Öğrenme ile Cilt Hastalıklarının Sınıflandırılması

<https://github.com/kaansrflioglu/ClassificationAppWithPython>

Bu proje, cilt hastalıklarının sınıflandırılmasına yönelik Python ve derin öğrenme yöntemlerini entegre eden bir uygulamayı içermektedir. Deri hastalıklarının erken tanısına destek olmak amacıyla Düzce Üniversitesi Tıp Fakültesi'nin elde ettiği deri hastalıkları veri seti çalışıldı. Proje veri toplama, ön işleme, eğitim ve değerlendirme aşamalarını içermektedir. Derin öğrenme modeli olarak özelleştirilmiş bir evrişimli sinir ağı (CNN) mimarisi olan SimpleCNN kullanıldı. Eğitim sonrasında elde edilen model, cilt lezyonlarının sınıflandırılmasında kullanılmakta ve proje sonucunda elde edilen başarı metrikleri raporlanmaktadır.

Java ile Laboratuvar Raporlama Backend

<https://github.com/kaansrflioglu/Laboratory-Reporting-Backend>

Bu uygulama, laboratuvar raporlarının etkin bir şekilde yönetilmesini ve işlenmesini sağlar. Spring Boot'un sunduğu kolay kullanım ve hızlı geliştirme özellikleri, JPA'nın veri erişimini ve işlemlerini kolaylaştırması ve Maven'in proje yönetimi ve bağımlılıkların yönetilmesi konusundaki gücü sayesinde, bu uygulama laboratuvar işlemlerini hızlandırır ve verimliliği artırır. Bu uygulama, laboratuvar personelinin iş yükünü azaltır ve hastaların raporlarını daha hızlı ve daha etkin bir şekilde almasını sağlar.

C# ile Dernek Takip Masaüstü Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/AssociationMembershipManagementApp>

Bu projede C# tabanlı bir Windows uygulaması geliştirildi; Bu uygulama bir topluluğun üyelerini izlemek ve yönetmek için oluşturuldu. Geliştirme sürecinde veritabanı olarak Microsoft Access kullanılmış ve katmanlı mimari ilkeler benimsenmiştir.

Nodejs ile Basit Sohbet Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/Nodejs-ChatApp>

Bu proje Node.js ve MongoDB kullanılarak geliştirildi. Basit bir web sohbet uygulamasıdır. Kullanıcılar gerçek zamanlı olarak kayıt olabilir, giriş yapabilir ve iletişim kurabilir. Express, session ve handlebars gibi modüller web sunucusu işlevselliği, oturum yönetimi ve HTML şablonlaması sağlar. MongoDB ve mongoose veritabanı etkileşimlerini yönetirken, Socket.io gerçek zamanlı iletişime olanak tanır. Uygulama, kullanıcılar arasında kolay sohbet ve iletişimi kolaylaştırır.

Python ile Görüntüdeki Renklerin Oran Analizi

<https://github.com/kaansrflioglu/RatioColorsOnTheImageWithPython>

Bu projede belirli bir görseldeki renk oranlarını analiz ederek, en baskın renkleri tespit edebiliyoruz ve belirli bir eşik değerinin üzerinde olan renkleri filtreleyip çıktısını alabiliyoruz. Örneğin, bir görüntüdeki mavi, yeşil, kırmızı gibi temel renklerin oranlarını inceleyebilir ve belli bir eşik değerinin üzerindeki renkleri görebiliriz.

Node.js ile Stok Takip Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/Stok-Takip-Web-App>

Bu projede, makine ve yedek parça stok takip uygulaması için "express" ve "express handlebars" ile web sunucusu ve dinamik şablonlar oluşturulmuştur. "body-parser" veri işleme ve kaynaklar arası istekleri yönetmek için kullanılmıştır. "moment" tarih işlemleri için, "sqlite3" veritabanı yönetimi için ve "nodemon" ise geliştirme sürecinde otomatik yeniden başlatma için tercih edilmiştir. Bu paketler, kapsamlı ve işlevsel bir stok takip uygulaması sağlamak için entegre edilmiştir.

Projeler

PyGame ile Eğitici Harf ve Sayı Bulma Oyunu

<https://github.com/kaansrflioglu/HarfVeSayiBulmaOyunu>

Bu proje, kullanıcıların balon içindeki harfleri veya sayıları eğlenceli bir şekilde bulmalarına yardımcı olan interaktif bir oyundur. Oyuncular, ekranda beliren harfleri veya sayıları gördüklerinde, klavyeden aynı tuşa basarak puan kazanırlar. Oyun deneyimini kişiselleştirmek için harflerin düşme hızı ve diğer ayarlar kullanıcı tarafından belirlenebilir. Ekrana gelen harfin veya sayının sesi duyulur, böylece oyun daha da ilgi çekici hale gelir. Bu proje, hızlı yazma becerilerini geliştirmek, dikkat ve odaklanmayı artırmak isteyenler için harika bir araçtır. Ayrıca, çocukların alfabe ve sayıları öğrenmelerine yardımcı olacak eğlenceli bir eğitim aracı olarak da kullanılabilir.

Node.js ile Çeviri Web Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/Simple-Translate-Web-App>

Bu projede, çok dilli çeviri destekli bir web uygulaması geliştirmek için “Node.js” ve “express” kullanılarak web sunucusu kurulmuştur. “express-handlebars” ile dinamik kullanıcı arayüzleri oluşturulmuş, “body-parser” gelen verilerin işlenmesi için entegre edilmiştir. Uygulamada, metin çevirilerini gerçekleştirmek amacıyla “@iamtraction/google-translate” paketi kullanılmıştır. Bu teknolojiler bir araya getirilerek, kullanıcıların içerikleri seçilen dile kolayca çevirebildiği işlevsel bir çeviri uygulaması oluşturulmuştur.

Spring Boot ve React ile TODO Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/ToDo-App>

Bu proje, React ile oluşturulmuş bir ön yüz ve Spring Boot ile desteklenen bir arka uç içerir. MySQL veritabanı kullanılarak, kullanıcıların görevlerini (todo) ekleyebilecekleri ve işlerini tamamladıktan sonra eklenen todoyu tamamlandı olarak işaretleyebilecekleri bir yapılacaklar listesi uygulamasıdır.

ASP.NET ve React ile Görev Yönetim Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/TaskApp>

Bu proje, görev yönetimi için geliştirilmiş bir fullstack web uygulamasıdır, React tabanlı bir frontend ve ASP.NET Core tabanlı bir backend ile oluşturulmuş, SQL Server altyapısı kullanılarak geliştirilmiştir. Uygulama; görev ekleme, listeleme ve düzenleme gibi işlemleri kullanıcı dostu bir arayüz ve sağlam bir API altyapısıyla sunmaktadır. Backend tarafında Entity Framework Core kullanılarak veritabanı işlemleri gerçekleştirilmiş, xUnit tabanlı test altyapısı ile CRUD işlemleri test edilmiştir. Frontend geliştirmesi için npm kullanılmış ve gerçek zamanlı güncelleme gibi özellikler entegre edilmiştir.

Node.js, EJS, ve JSON-Server ile TODO Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/Nodejs-TODO-App>

Bu proje, Node.js, EJS ve JSON-Server kullanılarak geliştirilen basit bir Yapılacaklar Listesi uygulamasıdır. Kullanıcılar görevlerini ekleyebilir, silebilir ve güncelleyebilir. EJS ile sayfalar dinamik olarak oluşturulur. Veriler, REST API gibi çalışan JSON-Server kullanılarak db.json dosyasında saklanır. Arka uç sunucusunu çalıştırdıktan sonra konsolda gösterilen adresi ziyaret ederek, aynı ağ içindeki herhangi bir cihazdan uygulamaya erişebilirsiniz.

Python ile Instagram Topluluk Paylaşım Uygulaması

<https://github.com/kaansrflioglu/Instagram-Auto-Post-Advanced>

Bu projede, sağlanan bir bağlantı aracılığıyla bir resmin getirilmesi ve ardından elde edilen görselin, yayınlama prosedürü için önceden tanımlanmış parametreler kullanılarak Instagram'da paylaşılmasıyla çalışır. Birincil amacı, gelişmiş güvenlik için kullanıcıya özel şifrelerin kullanılmasını sağlarken, topluluklara ayrılmış Instagram sayfalarını verimli bir şekilde yönetmektir.