Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

27 мая, 2022, Москва, Россия

_

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов

Ход работы:

1. Напишу командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запускаю командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.(рис. -@fig:001)(рис. -@fig:002)(рис. -@fig:003)

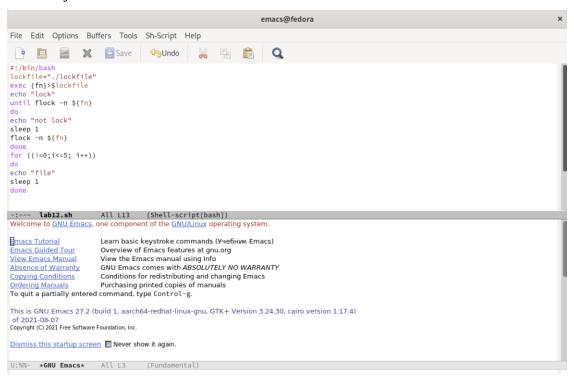
```
Reantipina@fedora:-/work/study/2021-2022/Операционные системы/laboratory/lab12 Q ≡ х

[kaantipina@fedora lab12]$ touch lab12.sh
[kaantipina@fedora lab12]$ chmod +x lab12.sh
[kaantipina@fedora lab12]$

[kaantipina@fedora lab12]$

[kaantipina@fedora lab12]$
```

Создаю файл



Напишу скрипт

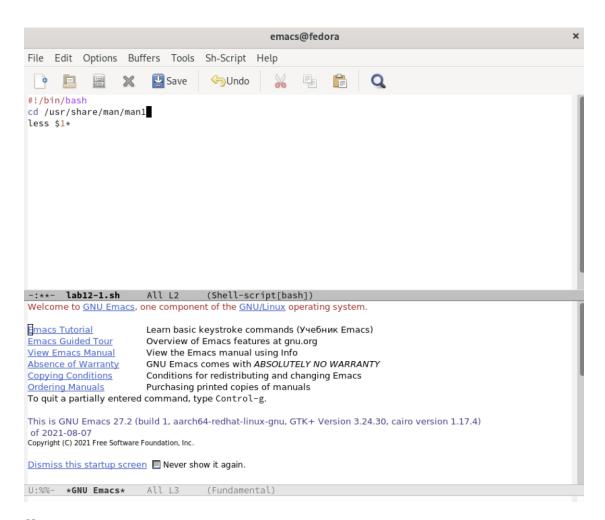
Программа

2. Реализую команду man с помощью командного файла. Изучу содержимоемкаталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.(рис. -@fig:004)(рис. -@fig:005)(рис. -@fig:006)(рис. -@fig:007)(рис. -@fig:008)

```
[kaantipina@fedora lab12]$ touch lab12-1.sh
[kaantipina@fedora lab12]$ chmod +x lab12-1.sh
[kaantipina@fedora lab12]$

[kaantipina@fedora lab12]$
```

Создаю файл



Напишу скрипт

[kaantipina@fedora lab12]\$./lab12-1.sh less

Программа

```
Esc[ImNAME_ESC[Om less -?ESC[Om ESC[Imless -?ESC[Om ESC[Imless -version]SSC[Om ESC[Imless [-t-]aABCCdeEffgGiIJKLmMnNqQrRsSuUVwWX~]ESC[Om ESC[Imless [-t-]aABCcdeEffgGiIJKLmMnNqQrRsSuUVwWX~]ESC[Om ESC[Imless [-t-]aABCcdeEffgGiIJKLmMnNqQrRsSuUVwWX~]ESC[Om ESC[Imless [-t-]aBSC]2zmlore]SSC[2zmlore]SSC[1m] [-h ESC[4mESC]2zmlore]SSC[2xmlore]SSC[2zmlore]SSC[1m] [-h ESC[4mESC]2zmlore]SSC[1m] [-j ESC[4mESC]2zmlore]SSC[1m] [-p ESC[4mESC]2zmlore]SSC[1m] [-version]SSC[1m] [-vers
```

Программа

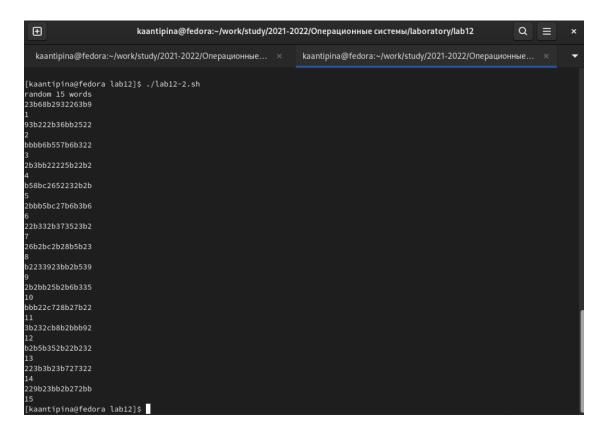
```
⊞ kaantipina@fedora:~/work/study/2021-2022/Операционные системы/laboratory/lab12 — /bin/bash ./lab12-1.sh l...
                                                                                                          Q ≡
            the screen size, only the final screenful is displayed. Warning: some systems use ^V
            as a special literalization character.
           Like SPACE, but if N is specified, it becomes the new window size.
     ESC-SPACE
           Like SPACE, but scrolls a full screenful, even if it reaches end-of-file in the
           process.
     ENTER or RETURN or ^N or e or ^E or j or ^J
            Scroll forward N lines, default 1. The entire N lines are displayed, even if N is more
            than the screen size.
           Scroll forward N lines, default one half of the screen size. If N is specified, it be-
           comes the new default for subsequent d and u commands.
     b or ^B or ESC-v
            Scroll backward N lines, default one window (see option -z below). If N is more than
            the screen size, only the final screenful is displayed.
           Like ESC-v, but if N is specified, it becomes the new window size.
     v or ^Y or ^P or k or ^K
            Scroll backward N lines, default 1. The entire N lines are displayed, even if N is
```

Программа

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишу командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учту, что \$RANDOM выдаёт случайные числа в диапазоне от 0 до 32767.(рис. - @fig:009)(рис. - @fig:010)(рис. - @fig:011)

Создаю текстовый файл

Напишу скрипт



Программа

Вывод:

В данной лабораторной работе № 12 я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.