知的情報処理論第四回レポート

29G23027

川原尚己

第三のテーマから、「normalized LMS(NLMS)」を説明する.

(a) 問題設定·定式化

狭い部屋の中などで話しているとき、自分の声だけでなくその反響も同時に鳴っている. このような反響を除去する、エコーキャンセリングのためのフィルタを構築する.

時刻tにおける観測者の受け取る信号を d_t 、反響音を u_t 、音源が発するインパルス応答を w_t 、フィルタ長をMとする。また、 $u_t = [u_t, u_{t-1}, ..., u_{t-M+1}], w = [w_0, w_1, ..., w_{M-1}]$ としたとき、フィルタを用いた処理結果を $y_t = \mathbf{w}^T \mathbf{u}_t$ とし、 d_t と y_t との誤差を $e_t = d_t - y_t$ とする。処理の目標は観測結果 d_t と処理結果 y_t との誤差の最小化である。

(b) モデル

NLMS の更新式は、以下の高速付き最適化問題から導出できる.

$$\min_{\boldsymbol{w}_{t}} \left| |\boldsymbol{w}_{t} - \boldsymbol{w}_{t-1}| \right|^{2} \text{ subject to } \boldsymbol{w}_{t}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{u}_{t} = d_{t}$$
 (1)

(1) をラグランジュの未定乗数法を用いて解く. コスト関数を/とすると,

$$J = \left| \left| \mathbf{w}_t - \mathbf{w}_{t-1} \right| \right|^2 + \lambda (d_t - \mathbf{w}_t^{\mathrm{T}} \mathbf{u}_t)$$

= $(\mathbf{w}_t - \mathbf{w}_{t-1})^{\mathrm{T}} (\mathbf{w}_t - \mathbf{w}_{t-1}) + \lambda (d_t - \mathbf{w}_t^{\mathrm{T}} \mathbf{u}_t)$

Jをw_tについて偏微分すると,

$$\frac{\partial J}{\partial \mathbf{w}_t} = 2(\mathbf{w}_t - \mathbf{w}_{t-1}) - \lambda \mathbf{u}_t$$

 $\frac{\partial J}{\partial w_t} = 0$ となるとき、 $||\mathbf{w}_t - \mathbf{w}_{t-1}||^2$ が最小化されるから、

$$\boldsymbol{w}_t - \boldsymbol{w}_{t-1} = \frac{1}{2} \lambda \boldsymbol{u}_t \tag{2}$$

 $\frac{\partial J}{\partial w_t} = 0$ の両辺に $\mathbf{u}_t^{\mathrm{T}}$ を乗じて,

$$\lambda \boldsymbol{u}_{t}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{u}_{t} = 2\boldsymbol{u}_{t}^{\mathrm{T}} (\boldsymbol{w}_{t} - \boldsymbol{w}_{t-1})$$
$$\lambda = \frac{2}{\left|\left|\boldsymbol{u}_{t}\right|\right|^{2}} (d_{t} - \boldsymbol{u}_{t}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{w}_{t-1}) = \frac{2}{\left|\left|\boldsymbol{u}_{t}\right|\right|^{2}} e_{t} \boldsymbol{u}_{t}$$

が得られる. (2)式より、NLMS のフィルタ更新式は

$$\mathbf{w}_{t} = \mathbf{w}_{t-1} + \frac{1}{2}\lambda \mathbf{u}_{t} = \mathbf{w}_{t-1} + \frac{1}{||\mathbf{u}_{t}||^{2}} e_{t} \mathbf{u}_{t}$$
(3)

(3)式では、 u_t のパワーが小さい場合には不安定となるから、小さな値 α を用いて、

$$\mathbf{w}_{t} = \mathbf{w}_{t-1} + \frac{1}{\alpha + \left| \left| \mathbf{u}_{t} \right| \right|^{2}} e_{t} \mathbf{u}_{t}$$

$$\tag{4}$$

とすることで正則化を行う.

- (c) 学習または推論・予測・認識等のアルゴリズム 処理の手順を以下に示す.初期値はt=1とし, $oldsymbol{w}_0$ を定めておく.
 - 1. 時刻tにおける入力 u_t を受け取る.
 - 2. フィルタ \mathbf{w}_{t-1} を用い、予測値 $\hat{\mathbf{y}}_t = \mathbf{w}_{t-1}^{\mathsf{T}} \mathbf{u}_t$ を求める.
 - 3. \hat{y}_t と理想応答 d_t との誤差信号 $e_t = d_t \hat{y}_t$ を計算する.
 - 4. (4)式に従い、フィルタを更新する.
 - 5. 時刻を1進め、1.へ.

参考文献:

- [1]講義第十回資料
- [2] 電子情報通信学会『知識の森』1 群「信号・システム」-9 編「ディジタル信号処理」-3 章「適応信号処理」

http://www.ieice-hbkb.org