

Projeto Interface Hardware/Software

Lucas Wagner de Farias Ribeiro

O conceito inicial

GameBoy



- Game Boy é um console portátil lançado +30 anos atrás que foi a entrada da Nintendo no mercado dos consoles portáteis.

GBDev e GBDK

A comunidade de desenvolvimento de jogos do Game Boy segue ativa, aplicando conceitos de hardware e software, já que as ferramentas de desenvolvimento se baseiam em C e Assembly.

Com isso existe Documentação e Fóruns em tais comunidades que possuem o objetivo de auxiliar e explorar as possibilidades com esse console antigo porém muito amado por muitos.

Game Boy Development community

We are a group of passionate developers working on homebrews, emulators and documentation for the Nintendo Game Boy handheld console, the original gray brick from 1989!

   





O jogo

Com base no sucesso recente da série original da Netflix “Round 6” (Squid Game), tive a inspiração do conceito inicial do jogo.



A princípio a ideia é de um jogo onde o jogador tem que alcançar a linha de chegada, porém apenas podendo correr em determinados tempos definidos por som ou visuais.

Caso o jogador corresse quando não fosse permitido, ele seria derrotado e teria a oportunidade de começar novamente.

Desafios e Metas

O primeiro passo para todo o projeto se trata de adquirir o conhecimento e controle das ferramentas necessárias de desenvolvimento(GBDK).

Em seguida seria necessário validar a “viabilidade do jogo”, afinal não adianta buscar uma meta inalcançável até o final da disciplina.

Com tudo validado, o desenvolvimento se torna o principal foco e os desafios se iniciam de forma gradual.

Conclusão

Assim, usando ferramentas como o emulador de GameBoy e o kit de desenvolvedor pro mesmo, busco criar um jogo simples, single-player que possui aspectos atuais e virais, a ideia tem como objetivo explorar o mundo do desenvolvimento de jogos antigos, onde a experiência era muito mais baixo nível.

Agradeço a atenção de todos, e não deixem o nome ficar no **vermelho** pra evitar entrar pro Round 6 !!!

