

Gilded Rose Kata

Na samym początku dodałem opcje sprawdzania czy w `item.name` znajduje się słowo “Conjured”. Jeśli tak, to ponownie zmniejszałem `item.quality`. Natępnym krokiem było umieszczenie sprawdzenia czy `item.name` nie jest “Sulfuras, Hand of Ragnaros” na początku “fora”, przez którego przechodził każdy przedmiot. Coś takiego jest korzystne z powodu, że z Sulfurasem nie robimy nic(nie zmniejsza się jego jakość, ani się go nie sprzedaje). Następnie dołożyłem dwa sprawdzenia:

- Czy `item.name` jest “Aged Brie”
- Jeśli nie to czy nie jest “Backstage passes to TAFKAL80ETC concert”

Jeśli nie jest i tym, to znaczy, że przedmiot jest albo normalny, albo “Conjured”. Następnym krokiem było wrzucenie wszystkich zwiększeń/zmniejszeń jakości i dni do sprzedania do metod w innym pliku nazwanym “functions.py”. W tym momencie kod już wyglądał względnie zgrabnie jednak, przeszkadzały duże bloki “ifów” w sprawdzeniu ile dni zostało do końca koncertu TAFKAL80ETC. Dlatego sprawdzenie tego przeniosłem do functions.py do nowej metody nazwanej “increase_quality_in_concert_passes”. Ostatnim krokiem było zbudowanie metody zmniejszającej wartość przedmiotu o sprawdzanie i ewentualnie ponowne zmniejszenie jakości przedmiotu jeśli przedmiot był “Conjured”. Zmniejszyło to ilość bloków kodu w “update_quality” przez usunięcia dwóch sprawdzeń o bycie “Conjured”.

Kacper Laskowski