

UNIVERSITETET I BERGEN
Det matematisk-naturvitenskapelige fakultet

NORSK

Eksamen i : INF-121A Funksjonell programmering
Dato : 6 desember 2014
Tid : 9:00 – 12:00
Antall sider : 2
Tillatte hjelpemidler : ingen

- Løsninger av delproblemer som du ikke har besvart kan antas gitt dersom de trenges i andre delproblemer.
- Prosentsatsene angir *kun omtrentlig* vekting ved sensur og forventet tidsforbruk
- Programmer og forklar alle hjelpefunksjoner som du selv innfører.
- Korrekthet er viktigst, men du får ekstra uttelling for konsis og lesbar kode.

1 Grammatikk (20%)

1.1. Skriv en entydig grammatikk for et språk L over alfabetet $\{a, b, c\}$ som inneholder alle (og kun) strenger med minst to substringer “ab”. F.eks., følgende strenger er med i L :

– abab, ccbabbacabcaaa, abcabab, ...

mens følgende er ikke med i L :

– aba, abadb, aabb, ...

1.2. Programmer en Haskell funksjon `trans :: String -> String` som returnerer, for input `s`

1. en streng som inneholder ”FEIL!”, dersom `s` ikke er med i L
2. `s` med alle forekomster av “ab” erstattet med ‘d’, dersom `s` er med i L .

F.eks., `trans ‘‘abcabba’’ = ‘‘dcdba’’`, `trans ‘‘abcab’’ = ‘‘dcd’’`, mens `trans ‘‘abc’’` gir en streng “...FEIL...”, der “...” kan avhenge av input og din implementasjon.

2 Kombinasjoner og typer (40%)

Spesifiser eventuelle antakelser om typer av funksjoner (f.eks. at de er `Eq`, `Ord`, el.l.). Du kan anta at inputlister ikke inneholder noen duplikater, men si om du bruker denne antakelsen eller ikke.

2.1. Programmer Haskell funksjon `tails :: [a] -> [[a]]` som returnerer alle suffiksene av inputlisten, f.eks `tails [1,2,3] = [[1,2,3], [2,3], [3], []]`.

2.2. Programmer Haskell funksjon `com :: Int -> [t] -> [[t]]` som returnerer alle mulige valg av n elementer (n gitt som første argumentet) fra en liste gitt i andre argumentet. Elementer kan velges gjentatte ganger og i forskjellige rekkefølger. F.eks.

com 1 [1,2,3] = [[1], [2], [3]]

com 2 [1,2,3] = [[1,1], [1,2], [1,3], [2,1], [2,2], [2,3], [3,1], [3,2], [3,3]]

2.3. Programmer funksjon `combi :: Int -> [t] -> [[t]]` som genererer alle forskjellige kombinasjoner av n forskjellige elementer fra listen, dvs. valgene som nå returneres, ulikt valgene fra

`com`, (1) aldri inneholder noen repetisjoner av elementer (som `[1,1]`) og (2) aldri inneholder to lister med samme elementer (som `[1,2]` og `[2,1]`). F.eks.:

```
combi 2 [1,2,3] = [[1,2],[1,3],[2,3]]
```

```
combi 2 [1,2,3,4] = [[1,2],[1,3],[2,3],[1,4],[2,4],[3,4]]
```

[Hint: Funksjonen `com` eller `tails` kan komme til nytte.]

2.4. Angi typen til Haskell funksjon `f` definert på følgende måten: `f x y = x y y`.

3 Gray sekvenser

(40%)

En Gray sekvens er en sekvens av alle bitstrenger (over $\{0,1\}$) av samme lengde, der to suksessive strenger har nøyaktig én bit forskjellig. Argumentet til `gray` angir lengden på strengene i sekvensen (vi dropper “...” rundt strenger for å øke lesbarhet):

```
gray(1) = [0,1]
```

```
gray(2) = [00,01,11,10]
```

```
gray(3) = [000,001,011,010,110,111,101,100]
```

.....

Gitt `gray(n) = [x1, x2, ..., x2n}]`, kan du generere neste sekvens `gray(n+1)` på din egen måte (som du i så fall må forklare), men en mulig oppskrift er som følger:

1. dupliser hvert element i `gray(n)`, `dup(n) = [x1, x1, x2, x2, ..., x2n}, x2n}]`
2. lag en sekvens ved å konkatenerer passende antall sekvenser `[0,1,1,0]` (slik at lengden av resultatet blir likt lengden av `dup(n)` fra 1.)
3. legg sammen de to sekvensene ved å konkatenerer, elementvis, hvert element fra sekvensen 2 etter tilsvarende element fra `dup(n)`, dvs. (`x0` betegner her Haskells konkatenering av strenger `x++‘0’`, osv.)

$$\begin{aligned} \text{gray}(n+1) = & [x_1\mathbf{0}, x_1\mathbf{1}, x_2\mathbf{1}, x_2\mathbf{0}, \\ & x_3\mathbf{0}, x_3\mathbf{1}, x_4\mathbf{1}, x_4\mathbf{0}, \\ & \dots \\ & \dots, x_{2^n}\mathbf{1}, x_{2^n}\mathbf{0}] \end{aligned}$$

Som eksempel, se de siste tegnene i `gray(3)` sekvens: `[000, 001, 011, 010, 110, 111, 101, 100]`.

3.1. Programmer Haskell funksjon `gray::Int->[String]` (samt alle hjelpefunksjoner) for å generere Gray sekvensen for tallet oppgitt som argument.

3.2. Programmer Haskell funksjon `diffen::[String]->Bool` som sjekker om inputsekvensen oppfyller kravet om at hvert par av suksessive strenger har nøyaktig én bit forskjellig. Den skal altså være slik at `diffen(gray n) == True` for enhver `n` men, f.eks.,

`diffen [‘00’, ‘01’, ‘10’, ‘11’] == False`, siden to suksessive strengene `‘01’` og `‘10’` har forskjellige bitene i begge posisjonene.

Lykke til!
Michał Walicki

UNIVERSITETET I BERGEN
Det matematisk-naturvitenskapelige fakultet

NORSK

Eksamen i	:	INF-121 Programmeringsparadigmer
Dato	:	6 desember 2014
Tid	:	9:00 – 12:00
Antall sider	:	2
Tillatte hjelpemidler	:	ingen

- Løsninger av delproblemer som du ikke har besvart kan antas gitt dersom de trenges i andre delproblemer.
- Procentsatsene ved hver oppgave angir *kun omtrentlig* vektning ved sensur og forventet tidsforbruk
- Korrekthet er viktigst, men du får ekstra uttelling for konsis og lesbar kode.

1 Grammatikk (10%)

1.1. Skriv en entydig grammatikk for et språk L over alfabetet $\{a, b, c\}$ som inneholder alle (og kun) strenger med minst to substringer “ab”. F.eks., følgende strenger er med i L :

- abab, ccbabbacabcaaa, abcabab, ...

mens følgende er ikke med i L :

- aba, abadb, aabb, ...

1.2. Programmer en Haskell funksjon `trans :: String -> String` som returnerer, for input `s`

1. en streng som inneholder ”FEIL!”, dersom `s` ikke er med i L
2. `s` med alle forekomster av “ab” erstattet med ‘d’, dersom `s` er med i L .

F.eks., `trans ‘‘abcabba’’ = ‘‘dcdba’’`, `trans ‘‘abcab’’ = ‘‘dcd’’`, mens `trans ‘‘abc’’` gir en streng “...FEIL...”, der “...” kan avhenge av input og din implementasjon.

2 Haskell (40%)

Spesifiser eventuelle antakelser om typer av funksjoner (f.eks. at de er `Eq`, `Ord`, el.l.). Du kan anta at inputlister ikke inneholder noen duplikater, men si om du bruker denne antakelsen eller ikke.

2.1. Programmer Haskell funksjon `tails :: [a] -> [[a]]` som returnerer alle suffiksene av inputlisten, f.eks `tails [1,2,3] = [[1,2,3], [2,3], [3], []]`.

2.2. Programmer Haskell funksjon `com :: Int -> [t] -> [[t]]` som returnerer alle mulige valg av n elementer (n gitt som første argumentet) fra en liste gitt i andre argumentet. Elementer kan velges gjentatte ganger og i forskjellige rekkefølger. F.eks.

com 1 [1,2,3] = [[1], [2], [3]]

com 2 [1,2,3] = [[1,1], [1,2], [1,3], [2,1], [2,2], [2,3], [3,1], [3,2], [3,3]]

2.3. Programmer funksjon `combi :: Int -> [t] -> [[t]]` som genererer alle forskjellige kombinasjoner av n forskjellige elementer fra listen, dvs. valgene som nå returneres, ulikt valgene fra

`com`, (1) aldri inneholder noen repetisjoner av elementer (som `[1,1]`) og (2) aldri inneholder to lister med samme elementer (som `[1,2]` og `[2,1]`). F.eks.:

```
combi 2 [1,2,3] = [[1,2],[1,3],[2,3]]
```

```
combi 2 [1,2,3,4] = [[1,2],[1,3],[2,3],[1,4],[2,4],[3,4]]
```

[Hint: Funksjonen `com` eller `tails` kan komme til nytte.]

2.4. Angi typen til Haskell funksjon `f` definert på følgende måten: `f x y = x y y`.

3 Prolog

(25%)

3.1. Definer Prolog relasjon `trans(+A,B)` som returnerer `true` hvis og bare hvis `A` er (en liste med tegn tilsvarende) en streng med i språket L fra oppgave 1, og `B` er en liste med tegn der hver forekomst av `a,b` (dvs. en `a` etterfulgt umiddelbart av en `b`) i `A` er erstattet med `d`. F.eks., skal `trans([a,b,c,a,b,b,a],[d,c,d,b,a])` og `trans([a,b,c,a,b],[d,c,d])` gi `true`. Det andre argumentet må kunne genereres: spørringen `trans([a,b,a,b,a,b,c,b],B)` skal gi `B=[d,d,d,c,b]` (og helst ingen flere svar).

3.2. Definer Prolog relasjon `prod(+A,+B,P)` som holder hvis og bare hvis listen `P` er kartesisk produkt av lister `A` og `B`, dvs. en liste med alle par `X:Y` der `X` forekommer i `A` og `Y` i `B`, f.eks., `prod([1,2],[3,4],[1:3,1:4,2:3,2:4])`. Du kan anta at hverken `A` eller `B` inneholder noen duplikater.

3.3. Hva blir resultatet av spørringen `X is 5+3, Y=X+X`. gitt til Prolog?

4 SLD traer

(25%)

Vi betrakter følgende Prolog klausuler:

```
nabo(a,b).
```

```
nabo(a,c).
```

```
nabo(b,d).
```

```
nabo(X,Y) :- nabo(Y,X).
```

4.1. Tegn en representativ del av SLD-treet (ev. forklar hvordan resten av treet vil se ut) for spørringen `nabo(a,X)`. Hva blir svarene fra Prolog (ved gjentatte ;) til denne spørringen?

4.2. Vi forandrer nå siste klausulen til `nabo(X,Y) :- nabo(Y,X),!`. Tegn SLD-treet til spørringen `nabo(a,X)`. Hva blir svarene fra Prolog (ved gjentatte ;) til denne spørringen?

Lykke til!
Michał Walicki