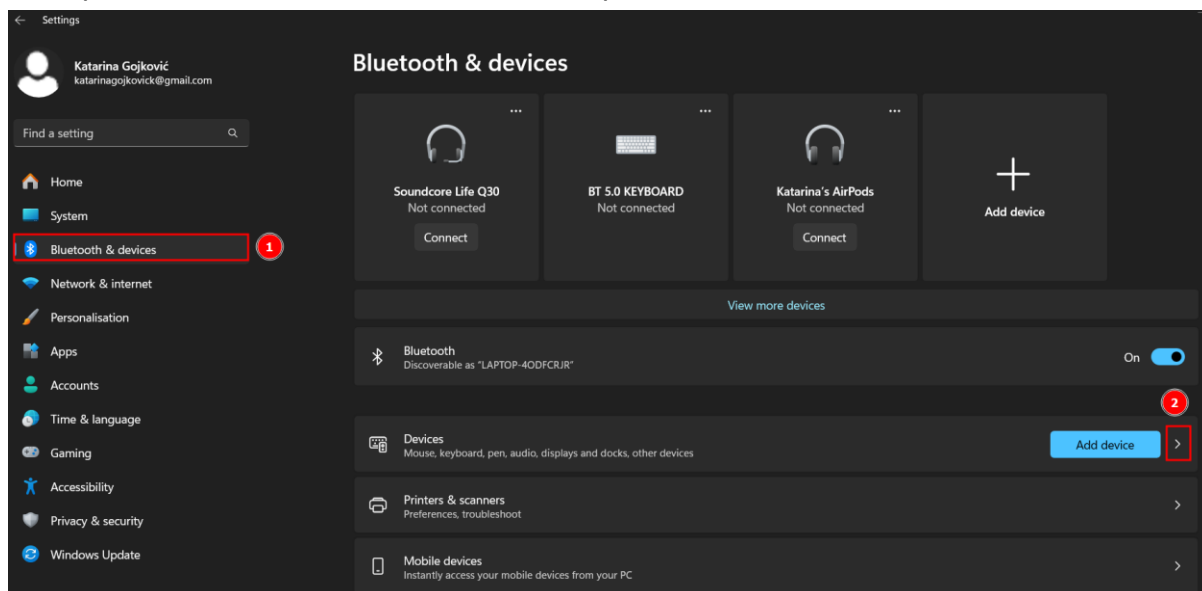
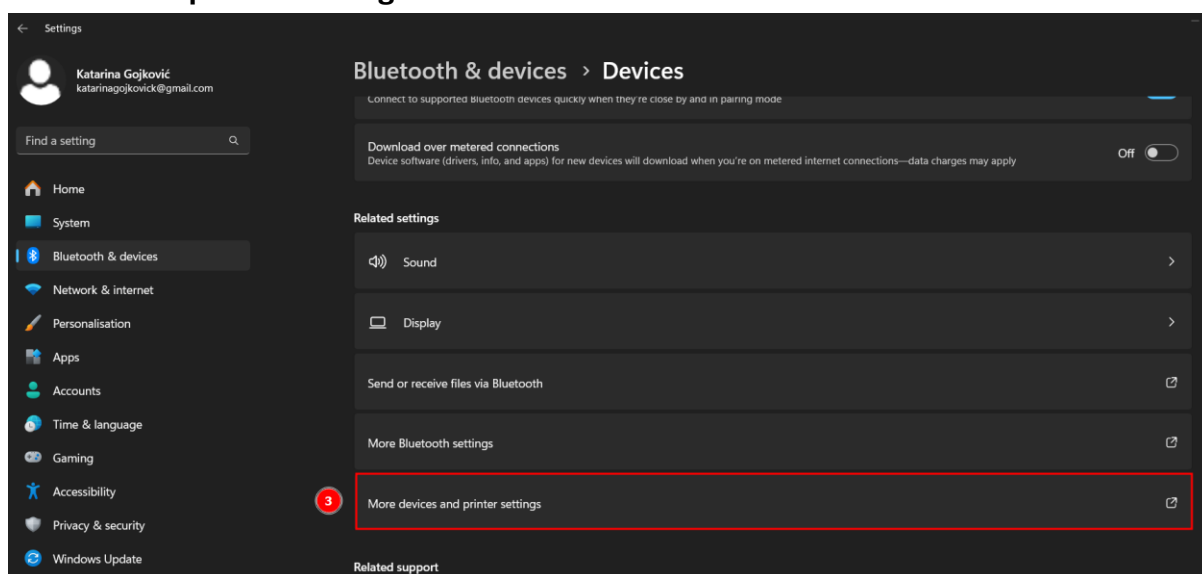


Navodila za povezovanje Wii Balance Bord-a z osebnim računalnikom

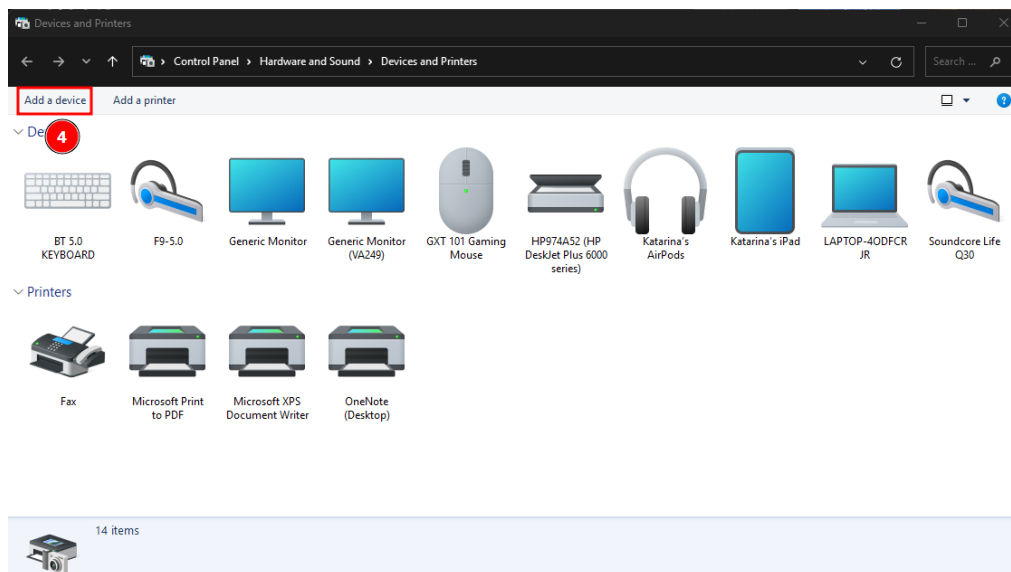
1. Najprej v nastavitvah **“Settings”** izberemo **“Bluetooth & devices”**.
2. Nato pa na zavihku **“Devices”** kliknemo na puščico.



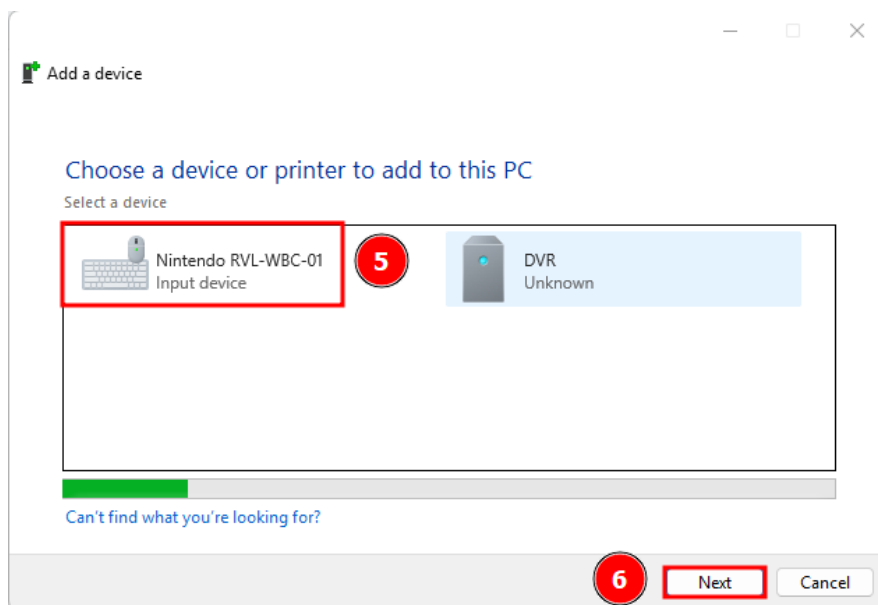
3. Nato izberemo na strani **“Devices”** med **“Related settings”** izberemo **“More devices and printer settings”**



4. Odprl se bo “Control panel”, kjer izberemo “Add a device”

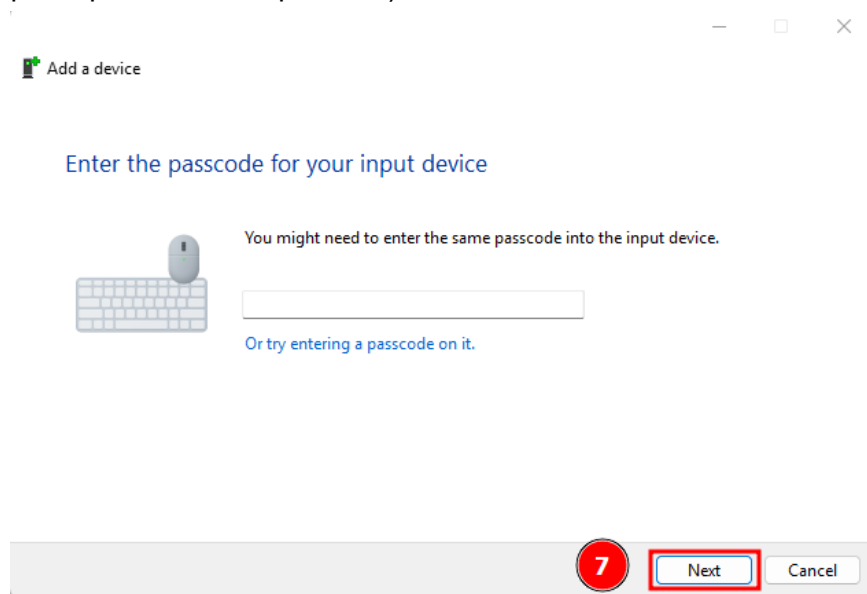


5. Na Wii Board-u kliknemo rdeč gumb sync, ki se nahaja pri baterijah ter počakamo, da se naprava pokaže. Ko jo računalnik najde jo izberemo.
6. Kliknemo “Next”.

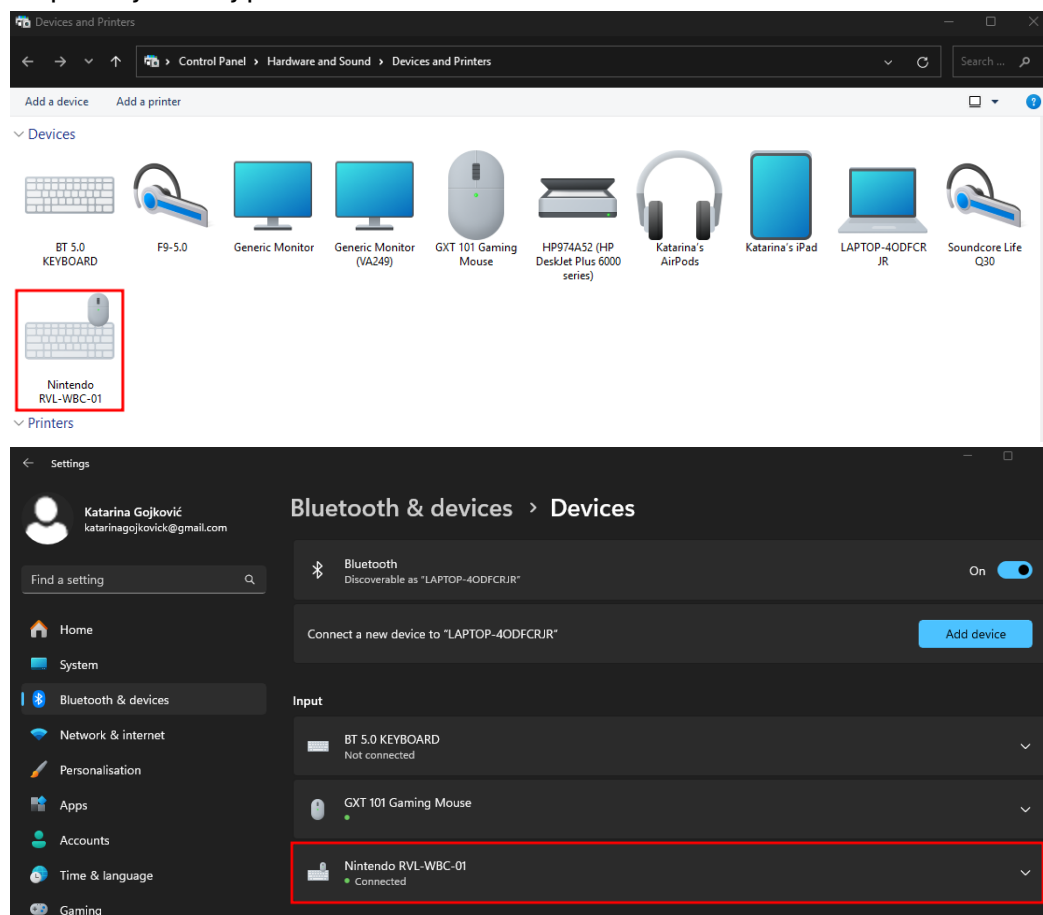


7. Pokaže se nam vnosno polje, ki zahteva vnos gesla. **GESLA NE VNAŠAMO!** Kliknemo “Next”. (**Opozorilo:** če geslo poskusite vnesti vam ne bo pustilo iti naprej tudi če ga izbrišete. V tem primeru napravo morete odstraniti in

postopek še enkrat ponoviti)



8. Naprava je sedaj povezana



Navodila za poganjanje vizualizacije

Ko je WiiBalance Board pravilno povezan z računalnikom, lahko poženete aplikacijo.

Izvršljiva datoteka **IOI_Projekt.exe** se nahaja v mapi projekta z nazivom BUILD. Aplikacijo poženemo, tako da odpremo .exe datoteko.

Poleg izvršljive datoteke se v podmapi **IOI_Projekt_Data/StreamingAssets** nahajajo 3 JSON datoteke, ki se uporabljajo za konfiguracijo vizualizacije. Datoteke so tekstovne (.txt) ampak so napisane v JSON format. **Pri spreminjanju datotek je zelo pomembno, da le te ohranijo svoj format!**

1. bassNetRegistrationJSON.txt

```
{
  "registration": {
    "email": "katarinagojckovick@gmail.com",
    "key": " "
  }
}
```

Za delovanje predvajanja radijskih postaj je potrebno vnesti e-naslov (polje email) ter registracijski ključ (polje key) za BASS.NET API, ki ga pridobite na povezavi http://bass.radio42.com/bass_register.html

2. configRadioJSON.txt

```
{
  "category": [
    {
      "weight": 35,
      "radio": [
        {
          "url": "https://icecast.ndr.de/ndr/njoy/live/mp3/128/stream.mp3",
          "toll": 0
        },
        {
          "url": "https://radio.rockserwis.fm/live",
          "toll": 0
        },
        {
          "url": "https://icecast.ndr.de/ndr/ndr1wellenord/kiel/mp3/128/stream.mp3",
          "toll": 0
        }
      ]
    },
    {
      "weight": 65,
      "radio": [
        {
          "url": "https://icecast.ndr.de/ndr/ndrkultur/live/mp3/128/stream.mp3",
          "toll": 0
        },
        {
          "url": "https://icecast.ndr.de/ndr/ndr1radiomv/schwerin/mp3/128/stream.mp3",
          "toll": 0
        },
        {
          "url": "https://icecast.ndr.de/ndr/ndrschlager/live/mp3/128/stream.mp3",
          "toll": 0
        }
      ]
    },
    {
      "weight": 85,
      "radio": [
        {
          "url": "https://http-live.sr.se/p4gavleborg-mp3-192",
          "toll": 0
        }
      ]
    }
  ]
}
```

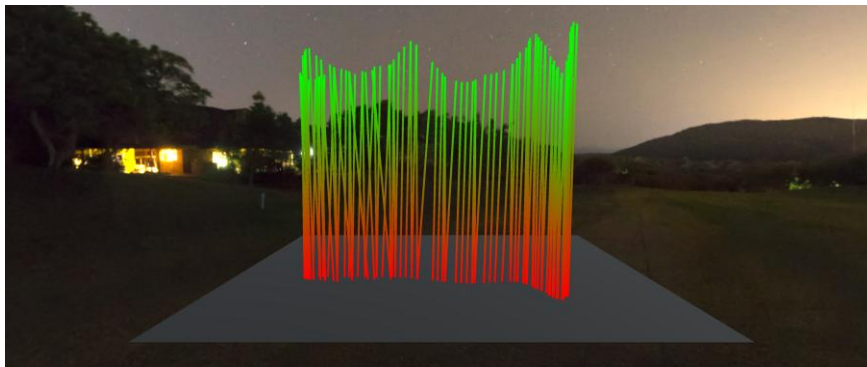
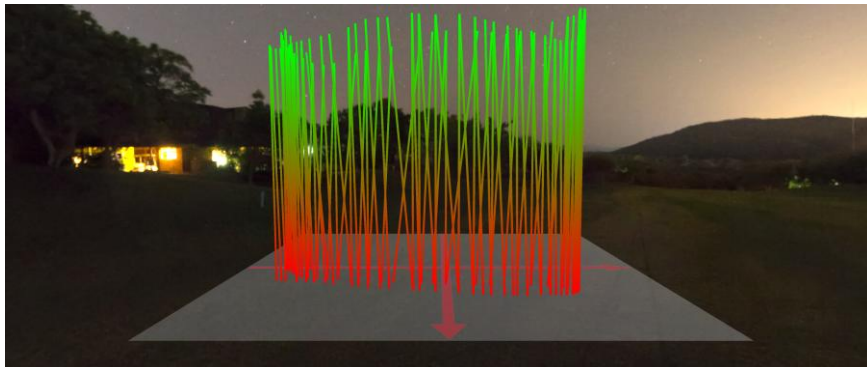
Kjer lahko definirate kategorije teže (spreminjate, dodajate, odstranjujete) ter seznam radio postaj za vsako kategorijo. Pri radijskih postajah naj bo polje toll vedno nastavljeno na 0! Pri dodajanju novih polj v seznama (kategorije ali radijske postaje) bodite zelo pazljivi, da datoteka ohrani svoj format.

3. configVisualizationJSON.txt

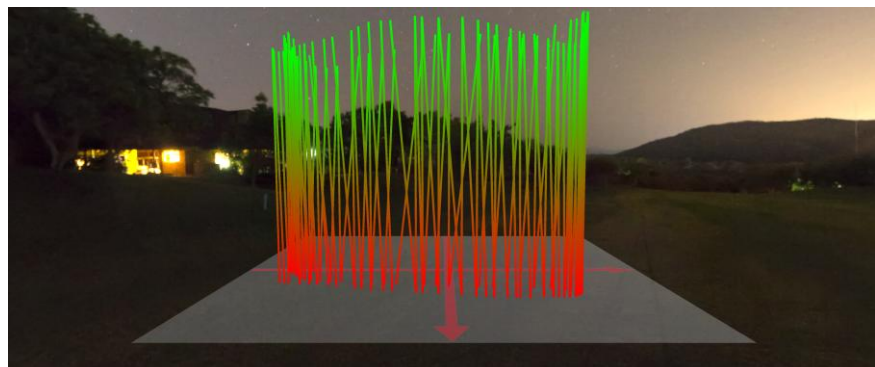
```
{  
  "axis": 1,  
  "colorMode": 0,  
  "maxLines": 100,  
  "duration": 5  
}
```

Datoteka **configVisualizationJSON** se uporablja za konfiguracijo same vizualizacije v aplikaciji.

- parameter **axis** določa ali so na plošči prikazane koordinatne osi, če je parameter nastavljen na 1 so prikazane, sicer pa ne.

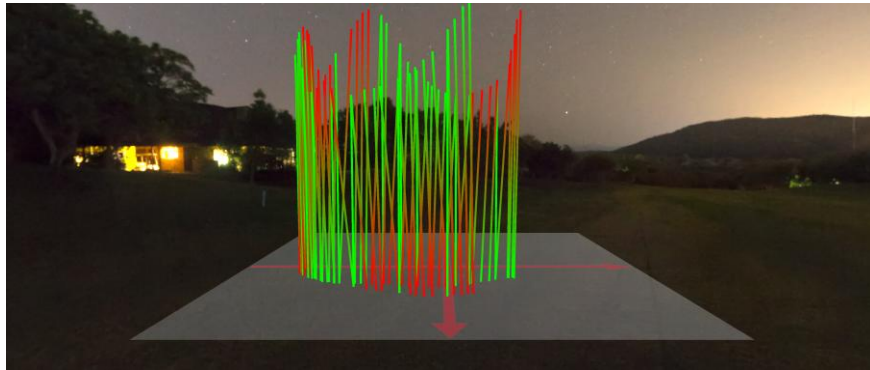


- parameter **colorMode** določa kako se črte v vizualizaciji barvajo.
 - 0 – črte so pobarvane pol zeleno pol rdeče

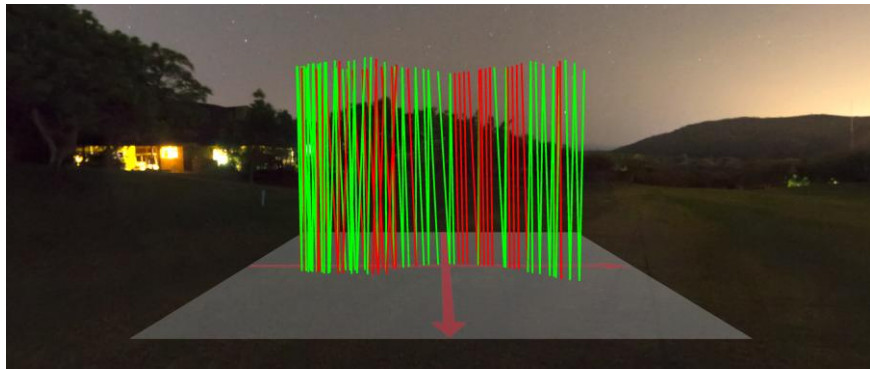


- 1 – črte se barvajo glede na moč pritiska: razmerje moči pritiskov (prejšnjega in trenutnega) določa kolikšen del črte je rdeč in

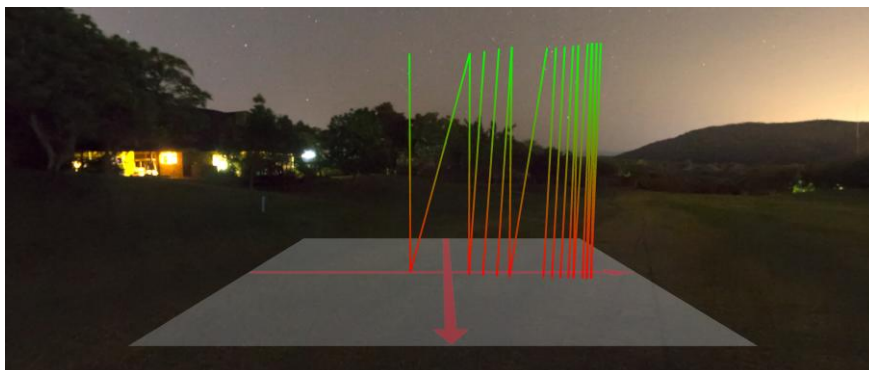
kolikšen del je zelen ter katera stran je rdeča, katera pa zelena (na primer če je predhodni pritisk bolj močen od trenutnega bo večji del črte pobarvan rdeče)



- 2 - črte se barvajo glede na moč pritiska: če je trenutni pritisk večji ali enak trenutnemu se črta pobarva zeleno, sicer pa rdeče



- parameter `maxLines` določa, kolikšno je največje možno število črt, ki so na enkrat prikazane na zaslonu
- parameter `duration` določa čas (v sekundah). Čas predstavlja koliko sekund je lahko ena črta na zaslonu. (Če je število črt preseženo (`maxLines`) se bo črta izbrisala tudi če ni minil čas *duration*, prav tako če je čas presežen se bo črta izbrisala, tudi če je na zaslonu manj črt kot *maxLines*).



Po vsaki spremembi konfiguracijskih datotek, je potrebno aplikacijo ponovno zagnati!

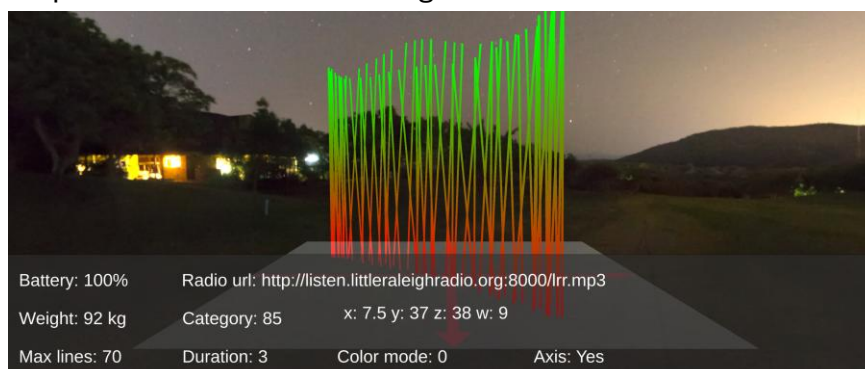
Parametre iz datoteke **configVisualizationJSON** je mogoče spreminjati tudi s tipkami na tipkovnici:

- **axis:** s pritiskom na črko **A** lahko menjamo med prikazanimi ali neprikazanimi koordinatnimi osmi.
- **colorMode:** s pritiskom na tipko **C** lahko menjamo med različnimi nastavitvami barvanja (recimo, da je začetna nastavev 0, bo ob prvem pritisku colorMode nastavljen na 1, ob naslednjem na 2, nato pa ponovno na 0)
- **maxLines:** s pritiskom na črko **L** povemo aplikaciji, da bomo nastavljali maksimalno število črt na zaslonu, nato ga pa nastavimo s pritiskom na puščice gor in dol (↑ - povečamo število za 10, ↓ - zmanjšamo število za 10, minimalno število črt je 10, maksimalno pa 1.000).
- **duration:** s pritiskom na črko **T** povemo aplikaciji, da bomo nastavljali trajanje črt na zaslonu, nato ga pa nastavimo s pritiskom na puščice gor in dol (↑ - povečamo število sekund za 1, ↓ - zmanjšamo število sekund za 1, minimalno trajanje je 1 sekunda, maksimalno pa 100).

Za popolnoma pravilno delovanje, priporočamo, da se nastavitvi *maxLines* in *duration* **zmanjšujete**, ko nikogar ni na plošči, v nasprotnem bodo spremembe lahko opazne še le ko uporabnik naslednjič stopi na ploščo (za *maxLines*) oziroma, nastavev *duration* bo veljala za nove črte. Pri **povečevanju** bo parameter *maxLines* pravilno deloval, tudi če je uporabnik na plošči, za parameter *duration* pa enako kot pri zmanjševanju.

Aplikacija ponuja tudi **Debug** način, ki ga vklopimo s pritiskom na tipko **D**. V Debug načinu, se nam na spodnjem delu zaslona prikazujejo:

- stanje baterije WiiBalance Board-a,
- trenutna teža na plošči,
- x, y, z in w vrednosti senzorjev plošče (kalibrirane in normalizirane),
- kategorija v katero pade uporabnik (za predvajanje glasbe),
- url povezava, do radijske postaje, ki se trenutno predvaja,
- vsi parametri iz datoteke configVisualizationJSON.



Aplikacija se zapre s klikom na gumb **Escape**.