

AmineKABAB

Elève Ingénieur en Informatique

Formation

| | | |
|-----------|---|---|
| 2013-2016 | Formation d'ingénieur Préparation d'un diplôme Ingénieur d'état de la filière Ingénierie Logicielle et Intégration de Système (ILIS) | Faculté des Sciences et Techniques Mohammedia |
| 2011-2013 | DUT Diplôme Universitaire de Technologie filière Génie informatique - Option Génie Logiciel mention Bien | Ecole Supérieure de Technologie Berrechid |
| 2011-2013 | Baccalauréat Baccalauréat Scientifique - Option physique-chimie mention Bien | Lycée AKKAD Casablanca |

Contact

Imm 2 Tr 4 Sect 2 N°1
Casablanca, Hay Walaa
Maroc

06 57 76 57 33

kabab1993@gmail.com

aminekabab.me

Langues

Français
Anglais

Prix

3ème prix dans la
compétition
Spring Coding Day
3ème édition

Centres d'intérêts

Sport: Basket-Ball

Expériences professionnelles

| | | |
|--------------|--|-------------------|
| Avril 2015 | Nextma, Stage cadre, 2 mois Modélisation et Développement d'une application mobile et serveur pour la déclaration des incidents dans les voiries. | Casablanca, Maroc |
| Avril 2013 | Faculté de sciences, Stage PFE, 2 mois Concepteur et Développeur d'un système de gestion d'inventaire pour la faculté. | Casablanca, Maroc |
| Juillet 2012 | La SAMIR, Stage d'application, un mois Développement et l'intégration d'une application pour la gestion de centre d'hébergement. | Mohammedia, Maroc |

Compétences

Langages de programmation: C/C++, Java, Python
Plateformes: Node.js, JavaEE
Développement Web: PHP, Javascript, CSS, HTML
Frameworks: jQuery, Angular.js, Express, Laravel, D3.js, Hibernate, Struts
Base de données: MySQL, Oracle, MongoDB
Systèmes d'exploitation: Linux (Ubuntu), Windows
Conception et modélisation: UML 2.0, Merise
Réseaux informatiques: OSI, Routage statique et dynamique

Projets réalisés

- Plugin Gephi : un plugin qui permet de calculer les centralités et extraire les cliques depuis les réseaux sociaux <https://marketplace.gephi.org/plugin/cliq-percolation/>.
- qr-cairo : une librairie Qr pour Node.js, développée en C++ et adoptée pour l'utilisation dans une application Node.js www.npmjs.com/package/qr-cairo.
- Double Music Player : une application Android, qui permet d'écouter deux fichiers audio en même temps (Play Store).
- Une application C++ basée sur la librairie Boost pour exploiter la norme MPI (Message Passing Interface), l'application utilise les ressources de deux machines pour calculer le plus court chemin et dessiner le résultat avec Qt.
- Application de gestion des inscriptions dans la filière ILIS, développée en utilisant la bibliothèque GTK.
- développement d'un jeu PACMAN avec MFC et C++ sur l'OS Windows.
- Application de gestion de stage, développée avec PHP et le framework Symfony.