## Sesión 6-Tema 4: Sistemas expertos difusos

## Tema 4: Sistemas expertos difusos - Resumen

Se usan lenguajes de programación como PROLOG, los cuales se basan en reglas preestablecidas y condiciones para definir el comportamiento de los elementos que forman parte del sistema.

Esos elementos son definidos por su significado, los cuales establecen los mecanismos de deducción asociados a los elementos. Básicamente, definen los comportamientos de estos, cómo y a qué reaccionan.

Para ello se usa la "Lógica difusa", un ejemplo de esto podría ser la siguiente pregunta: ¿Qué es el ser humano?, pues todos los elementos que asociamos al comportamiento y estado de un ser humano, representamos el conocimiento de la forma más natural posible.

La lógica difusa tiene varios elementos que la definen:

- <u>Conjuntos difusos</u>: Conjuntos individuales que definen los estados de un elemento, el resultado de esto es un porcentaje que indica que nivel de cada estado tiene una medida concreta sobre ese elemento.
- <u>Operaciones entre conjuntos</u>: Se pueden aplicar varias operaciones sobre los datos obtenidos de aplicar las reglas preestablecidas sobre los conjuntos difusos de los elementos.
- <u>Variables lingüísticas</u>: Asignar un nombre a datos o rangos de datos de los conjuntos difusos para identificarlos.
- <u>Modificadores lingüísticos</u>: Operadores que modifican el significado de un conjunto difuso.

Una vez tenemos todos los datos del elemento en cuestión (reglas (precondiciones), conjuntos, variables lingüísticas, etc.), se aplica el proceso de <u>funyficación y defunyficación:</u>



Este proceso es la respuesta del sistema a las entradas producidas en el elemento en cuestión, aplica las reglas preestablecidas sobre los conjuntos del sistema, cada regla aporta a la salida del sistema. Al final, se obtiene un resultado de aplicar reglas según entradas producidas.

A continuación, realizaré un ejemplo para entender el proceso:







