```
1 Proceso ruleta
       Definir n como entero;
3
       n=azar(37):
       Escribir "El numero elegido es", n;
5
       si n=0 Entonces
           Escribir "Banca gana";
 6
 7
       SiNo
 8
           si n≥1 y n≤18 Entonces
9
             Escribir "El numero es menor";
          SiNo
10
11
           Escribir "El numero es mayor";
          FinSi
12
13
          si n≥1 y n≤12 Entonces
14
             Escribir "El numero pertenece a la primera docena";
15
           SiNo
16
               si n≥13 y n≤24 Entonces
17
               Escribir "El numero pertenece a la segunda docena";
               SiNo
18
              Escribir "El numero pertenece a la tercera docena";
19
20
              FinSi
21
          FinSi
           si n=1 0 n=4 0 n=7 o n=10 o n=13 o n=16 o n=19 o n=22 o n=25 o n=28 o n=31 o n=34 Entonces
22
23
             Escribir "El numero pertenece a la primer columna";
24
           SiNo
25
               si n=2 o n=5 o n=8 o n=11 o n=14 o n=17 o n=20 o n=23 o n=26 o n=29 o n=32 o n=35 Entonces
                Escribir "El numero pertenece a la segunda columna";
26
27
28
                Escribir "El numero pertenece a la tercera columna";
29
              FinSi
30
31
           FinSi
32
       FinSi
33
34 FinProceso
```