Michal Korbela septima Gym. J.J. Bánovce nad Bebravou úloha 8

Ja som to spravil takto:

Nakódil som si písmenkový strom a doňho som uložil všetky slová a potom pre každé políčko v reťazci (300 000) som si zistil či existuje slovo z písmenkového stromu.

Ak existuje, tak si nastavím koniec pokiaľ mi tento reťazec siaha. Ak však políčko ktoré testujem neobsahuje žiadny reťazec a dané políčko sa nenachádza v už obsiahnutom intervale, tak toto písmeno už neviem nijako otlačiť. Preto ho zarátam.

Tomuto však nevyhovuje vstup 300000x'a' v reťazci a jeden z pečiatok stačí byť 4999x'a' a na konci b.

Tuto mi to nezbehne. Avšak keby som si do písmenkového stromu nahádzal pečiatky od konca a aj testoval 300000 reťazec od konca, tak potom to v momente zbehne – natrafí na nezhodu hneď na začiatku reťazca.

Preto síce môj algoritmus nieje najrýchlejší(keďže nezbehne na testovači), ale zato hádže vždy správny výsledok.

Popis štruktúry písmenkového stromu:

```
int T[4000000][27]=\{0\};
                                    // miesto kde sú uložené vrcholy
                                    //pointer na nasledujúce voľné miesto v strome
int nextp=2;
int convert(char c){
                                    // funkcia, ktorá zakóduje znak, aby jeho hodnota bola od 0-26
return (int)c-97;
                                     //jednoducho
}
void add(char * s){
                                    // funkcia na pridanie ret'azca do stromu
int len=strlen(s);
                                    // vypočítam si dĺžku reťazca
                                    // nastavím si pointer na začiatok stromu
int pos=1;
for(int j=0; j<len; j++){
                                    // a zapisujem jednotlivé písmená
if(T[pos][convert(s[j])]>0)
                                    // aj dané písmeno už existuje v strome
                                    // nastavím si pozíciu naň a idem na ďalšie písmeno slova
pos=T[pos][convert(s[j])];
else {
                             // inak si nastavím pointer na ďalšie písmeno na ďalšie voľné miesto
T[pos][convert(s[j])]=nextp;
pos=nextp;
                                     // presuniem sa na to miesto v strome
                                    // voľné miesto v strome bude ďalšie nasledujúce voľné iesto
nextp++;
```

```
T[pos][26]=1;
                                    // na koniec slova pridáme do kódu 26 hodnotu 1, čo znamená,
že tu slovo končí
}
                                    //skontroluje a vráti vajväčší počet písmen ktoré pokryje slovo,
int control1(int pos){
ktoré sa začína na pozícii pos
int pozicia=pos,tpos=1;
int naj=0;
                                    //aktuálne pokrývame 0 znakov
                                    // pokiaľ máme nejaké slovo, ktoré je zhodné s reťazcom
while(true){
if(pos>slength) break;
                                    // s length je dĺžka 300 000 reťazca, a ak by sme vyšli von, tak
také slovo neexituje
if(T[tpos][26]==1) naj=pos-pozicia;
                                           // ak sme narazili na koniec ret'azca, tak potom si
uložme tento checkpoint – najdlhší reťazec ktorý sme dotaraz našli
                                           // ak je ďalšie písmeno zhodné zo stromu a v reťazci
if(T[tpos][convert(S[pos])]>0){
tpos=T[tpos][convert(S[pos])];
                                           // presumme sa na ďalšie písmeno
pos++;
else break;
                                           // inak skonči a vráť najdlhší reťazec ktorý sa začína na
danom mieste
}
return naj;
                                           // vráť naj
                                           // načítam reťazce
for(int i=1; i <= p; i++){
char peciatka[5047];
scanf("%s",&peciatka);
                                    // pridám ich do stromu
add(peciatka);
int zac=0,kon=-1;
                                    // zatial' máme znaky zmatchované po -1 v reťazci – ešte ani
jeden nieje zmatchovaný
for(int i=0; i<slength; i++){
                                    // prezrieme každé písmenko 300 000 reťazca či v ňom
nezačína nejaké slovo zo stromu
int temp=control1(i);
                                    //počet znakov ktoré sme zmatchovali
if(kon<i+temp)kon=i+temp-1;
                                    //rozšírim interval zmatchovaných znakov
if(kon<i) pocet++;
                                    // ak sa dané písmenko nenachádza v nijakom slove tak ho
pripočítame
```

}

Preto pamäťová zložitosť bude O(k), kde k je počet znakov vo všetkých reťazcoch časová – pre každé písmenko v 300 000 reťazce potrebujeme zistiť či neexistuje nejaké slovo, ktoré je najviac h písmen dlhé, tak potom časová zložitosť bude O(k+l*h) kde l je dĺžka 300 000 reťazca