

Inhalt

1 Einleitung	2
2 Zielgruppe	2
3 Programmbeschreibung	3
<hr/>	
3.1 Überblick.....	3
3.2 Startbildschirm	3
3.3 Bestleistungen	4
3.4 Laufende Spiele	5
3.5 Neues Spiel	5
3.6 Spielbildschirm	6
3.7 Entdecken-Phase (gültig)	8
3.8 Entdecken-Phase (ungültig)	8
3.9 Handeln & Heuern-Phase (Schiff verkaufen).....	9
3.10 Handeln & Heuern-Phase (Crew anheuern)	10
3.11 Handeln & Heuern-Phase (Expedition erfüllen)	10
3.12 Pausebildschirm.....	11
3.13 Endbildschirm.....	12

1 Einleitung

Die Motivation des Programms ist es, eine Anwendung zu bieten, mit welcher man mit zwei bis fünf Spielern das Kartenspiel Port Royal spielen kann. Die Oberfläche ist so optimiert, dass die Regeln immer eingehalten werden und bietet zudem Tipps und Hinweise für einen noch besseren Spielkomfort. Des Weiteren bietet die Anwendung die Möglich gegen eine KI in drei Spielstärken anzutreten.

2 Zielgruppe

Das Programm richtet sich an alle Personen die Spaß an Kartenspielen haben.

Es ist unabhängig vom Alter spielbar. Dabei setzt das Programm außer eine grobes Wissen über die Regeln keine besonderen Kenntnisse beim Benutzer voraus, sondern sollte nach einer kurzen Einarbeitung ohne Probleme verständlich sein.

3 Programmbeschreibung

3.1 Überblick

Beim Start des Programms öffnet sich als erstes das Login Fenster. Von dort aus sind alle Funktionalitäten der Software zu erreichen. Hier hat man die Möglichkeit sich im System als Arzt oder als Patient zu registrieren. Dafür wird man auf separate Registrierungs Fenster weitergeleitet. Sollte man bereits im System integriert sein, so kann man sich hier einfach Anmelden, um auf die Funktionalitäten der Software zugreifen zu können. Nach wahl kann man von hier in die Ärzte Ansicht oder in die Patienten Ansicht gelangen. In der jeweiligen Ansicht, kann man dann im Hauptmenü Fenster auf alle für die ausgewählte Rolle zur Verfügung stehen Funktionalitäten zugreifen. Die genaue Verwendung dieser Seiten wird im nachfolgenden detailliert erklärt.

3.2 Startbildschirm

Der Startbildschirm ist das erste Fenster das zu sehen ist, wenn man die Software öffnet. Von dort aus lassen sich alle Funktionen der Software problemlos erreichen.

Unter „Neues Spiel“ kann man ein neues Spiel mit 2-5 Spielern mit Einstellungen nach Wahl gestartet werden.

Mit „Spiel laden“ erhält man die Möglichkeit ein wann anders begonnenes und gespeichertes Spiel fortzusetzen und alle gespeicherten und nicht beendeten Spiele einzusehen.

Mit einem Klick auf „Highscores“ lassen sich die Bestleistungen im Spiel einsehen. Dort werden die 10 besten Spieler gelistet.

Um die Software wieder zu beenden, ist ein Klick auf den Kreuz-Knopf in der Bildschirmecke links oben notwendig.

Mit einem Klick auf den Fragezeichen-Knopf lässt sich die Programmbeschreibung einsehen, während sich mit dem Lautstärke-Knopf die Lautstärke der Hintergrundmusik einstellen lässt. Dabei hat man die Wahl zwischen lautlos, sowie 3 weiteren Lautstärke-Stufen.



Abbildung 1: Startbildschirm

3.3 Bestleistungen

Diese Seite zeigt die Bestleistungen in Port Royal.

Dargestellt werden die 10 besten Leistungen, welche in der Software erbracht wurden.

Davon ausgenommen sind Spieler, welche sich während des Spiels einen Tipp anzeigen lassen oder die Undo/Redo-Funktion verwenden.

Mit einem Klick auf den Pfeil in der Bildschirmcke links oben gelange man zurück auf den Startbildschirm.

Platz	Spieler	Punkte
1	Stiefelriemen	150
2	Schwarzstiefel	137
3	Rotbart	129
4	Schwarzbart	113
5	Säbelzahn	107
6	Stiefelriemen	102
7	Holzbein	98
8	Holzbein	93
9	Stoppelbart	86
10	Säbelzahn	75

Abbildung 2: Bestleistungen

3.4 Laufende Spiele

Diese Seite erscheint nach einem Klick auf „Spiel laden“ auf dem Startbildschirm.

Hier werden alle gespeicherten und nicht beendeten Spiele dargestellt.

Für jedes Spiel in der Liste gibt es sowohl die Option das Spiel an genau der Stelle fortzusetzen, an der es unterbrochen wurde, als auch das Spiel aus der Liste zu löschen.

Mit einem Klick auf den Pfeil oben links gelangt man wieder zum Startbildschirm.



Abbildung 3: Spiel laden

3.5 Neues Spiel

Auf dieser Seite hat man die Möglichkeit die Einstellungen für ein neues Spiel zu konfigurieren. Dazu wird zunächst die Spieleranzahl angepasst. Mit einem Klick auf den Plus-Knopf kann ein Spieler hinzugefügt werden, während mit einem Klick auf den Minus-Knopf ein Spieler aus der Liste entfernt werden kann.

Mit einem Klick auf den Avatar eines Spielers kann dieser geändert werden und der Spieler kann aus eine Auswahl von Avataren wählen.

Mit einem Klick auf die zufällig generierten Namen gibt es die Möglichkeit die Spielernamen beliebig zu ändern.

Zudem ist es möglich den Spielertypen eines Spielers festzulegen. Dabei hat man die Möglichkeit zu wählen, ob es sich bei dem Spieler um einen Menschen oder KI handeln soll. Die KI ist dabei in den Stufen leicht, mittel und schwierig wählbar.

Bei dem Regelwerk muss man zwischen Standard und KI-Turnier Regeln wählen.

Während beim Standard Regelwerk zufällig gemischt wird, bedient sich das KI-Turnier Regelwerk immer an einer bestimmten Karten-Reihenfolge und einer modifizierten Mischtechnik. Dabei wird für ein normales Spiel das Standard

Regelwerk empfohlen.

Sofern man mit einer KI spielt, lässt sich zudem mit Klicks auf den Minus- bzw Plus-Knopf die Simulationsgeschwindigkeit anpassen.

Außerdem hat man die Wahl, ob die Zugreihenfolge der Spieler im Spiel zufällig sein soll. Ist diese Checkbox nicht ausgewählt, ist die Zugreihenfolge die Reihenfolge der Spieler in der Spielerliste.

Mit „Spiel erstellen“ kann nun das Spiel mit den konfigurierten Einstellungen gestartet werden.

Der Pfeil-Knopf oben links führt zurück auf den Startbildschirm



Abbildung 4: Neues Spiel

3.6 Spielbildschirm

Diese Seite stellt den generellen Spielbildschirm dar.

Mittig im Bild befindet sich die Hafenauslage. Dort liegen alle Karten, welche der aktive Spieler während der Entdecken-Phase aufdeckt.

Zudem befindet sich über der Hafenauslage noch eine weitere Auslage, in der die zu erfüllenden Expeditionsaufträge ausliegen.

Links der Hafenauslage befinden sich der Nachziehstapel und der Ablagestapel.

Dabei symbolisiert die Zahl auf dem Nachziehstapel die Anzahl der Karten, welche der Stapel beinhaltet.

Unterhalb der Hafenauslage werden die Karten des aktiven Spielers dargestellt.

Goldkarten werden dabei zu einer einzigen Karte zusammengefasst und die Anzahl durch die Zahl auf der Goldkarte dargestellt.

Während unten links die Spielattribute des aktiven Spielers dargestellt werden, sind die Attribute der passiven Spieler am rechten Spiel zu finden.

Des Weiteren bieten die Knöpfe in der Bildschirmcke oben links weitere Optionen. Mit einem Klick auf den Pause-Knopf lässt sich das Spiel pausieren, während man sich mit dem Knopf rechts davon das Regelwerk von Port Royal anzeigen lassen kann. Mit einem Klick auf den Info-Knopf lässt sich die Produktbeschreibung anzeigen. Des Weiteren kann sich der aktive Spieler mit einem Klick auf den Glühbirnen-Knopf einen Spieltipp anzeigen lassen. Mit den Undo-/Redo-Knöpfen lassen sich Spielzüge rückgängig machen, bzw. wiederherstellen.

Nutzt ein Spieler die Tipp-Funktionen oder nutzt die Undo-/Redo-Funktion, so geht sein Score am Spielende nicht in die Highscoreliste ein.

Außerdem wird am unteren Bildschirmrand eine Info für den aktiven Spieler angezeigt.



Abbildung 5: Spielbildschirm

3.7 Entdecken-Phase (gültig)

Sofern die Hafenauslage gültig ist, kann der aktive Spieler mit einem Klick auf den Nachziehstapel weitere Karten aufdecken. Möchte der aktive Spieler keine weiteren Karten mehr aufdecken, so kann er mit einem Klick auf „Nächste Phase“ die Entdecken-Phase beenden und mit der Handeln & Heuern-Phase fortfahren.



Abbildung 6: Entdecken-Phase (gültig)

3.8 Entdecken-Phase (ungültig)

Wenn die Hafenauslage während der Entdecken-Phase ungültig ist, bleibt dem aktiven Spieler keine Zugmöglichkeit mehr und er kann mit einem Klick auf „Zug beenden“ den Zug beenden



Abbildung 7: Entdecken-Phase (ungültig)

3.9 Handeln & Heuern-Phase (Schiff verkaufen)

Hat der aktive Spieler während der Handeln & Heuern-Phase noch Züge übrig und hat ein Schiff ausgewählt, so kann er dieses mit einem Klick auf „Schiff verkaufen“ verkaufen oder mit einem Klick auf „Zug beenden“ den Zug beenden.



Abbildung 8: Schiff verkaufen

3.10 Handeln & Heuern-Phase (Crew anheuern)

Sofern der aktive Spieler in der Handeln & Heuern-Phase noch Züge übrig hat und genügend Goldkarten auf der Hand hat, kann er, wenn er eine Person auswählt, diese mit einem Klick auf „Anheuern“ in seine Crew aufnehmen oder mit „Zug beenden“ den Zug beenden.



Abbildung 9: Crew anheuern

3.11 Handeln & Heuern-Phase (Expedition erfüllen)

Sofern ein Spieler die Karten auf der Hand hält, welche nötig sind um eine Expedition zu erfüllen, hat er mit einem Klick auf „Erfüllen“ die Möglichkeit dies zu tun. Ansonsten kann er seinen Zug mit einem Klick auf „Zug beenden“ beenden.



Abbildung 10: Expedition erfüllen

3.12 Pausebildschirm

Im Pausebildschirm gibt es die Möglichkeit das aktuelle Spiel mit einem Klick auf „Spiel speichern“ zu speichern. Danach ist dieses Spiel gespeichert und kann jeder Zeit nach Abbruch fortgesetzt werden.

Mit einem Klick auf „Zurück zum Spiel“ schließt sich der Pausebildschirm und das aktuelle Spiel wird fortgesetzt.

Außerdem gibt es die Möglichkeit mit „Spiel beenden“ zum Startbildschirm zurückzukehren.

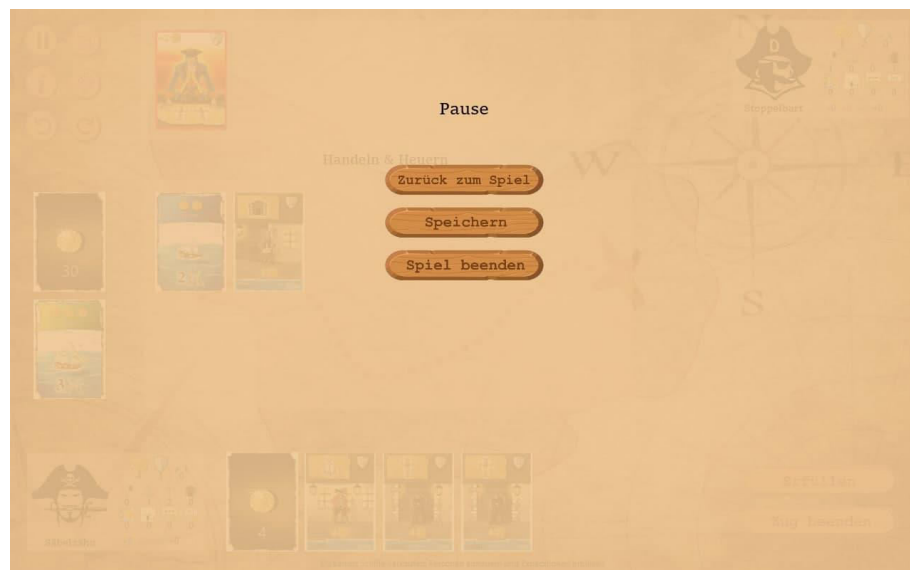


Abbildung 11: Pausebildschirm

3.13 Endbildschirm

Im Endbildschirm wird der Endstand des Spiels dargestellt. Dort gibt es sowohl die Möglichkeit zum Startbildschirm zurückzukehren, als auch zur Liste der Bestleistungen zu wechseln.



Abbildung 12: Endbildschirm