

## תרגול Abstract

כתבו מחלקה אבסטרקטית בשם **Vehicle**  
המחלקה תכיל משתנים בשם model ו-speed מסוג int  
במחלקה יהיה קונסטרקטור המקבל שני ארגומנטים (model, speed)  
ומתודות get ו-set בהתאם.  
במחלקה תהיה מתודה go() בשם go()

כתבו מחלקה בשם **Car** היורשת את תכונות Vehicle ומוסיפה משתנה  
משלה – wheels  
המייצג את מספר הגלגלים.  
המחלקה תממש את המתודה go() כך שתדפיס "Driving in a Car".

כתבו מחלקה בשם **Airplane** היורשת את תכונות Vehicle  
המחלקה תממש את המתודה go() כך שתדפיס "Flying in an Airplane".

כתבו מחלקה בשם **Run** אשר תייצר מופע של מכונית ומטוס ותפעיל  
אצל כל אחד מהם את המתודה go().