

הורשה

תרגיל 1

א. צרו מחלקה בשם Line. במחלקה יהיה constructor המקבל מספר שהוא אורך הקו (length). כמו כן, כתבו מתודה draw() אשר מציירת את הקו תוך שימוש בתו *.

ב. צרו מחלקה בשם Wline אשר יורשת את תכונות Line. במחלקה זו יהיה constructor המקבל 2 מספרים (אורך – length ורוחב – width). המספר המייצג את האורך יאתחל את ה-superclass. יש לדרוס את המתודה draw() של Line כך שיודפס קו בעובי שנשלח (width).
רמז: ניתן להשתמש במתודה draw() של האב אשר יודעת לצייר קו בעובי 1=).

ג. צרו מחלקה Paint אשר מאתחלת שני Wline ומציירת אותם.
מציירת אותם.

תרגיל 2

א. כתבו מחלקה בשם Person המכילה את השדות הבאים :

String – name
int – age

ממשו גם :

- קונסטרקטור המקבל שם בלבד ומאתחל אדם בן שנה
 - קונסטרקטור המקבל שם וגיל ומשתמש בהם כדי לאתחל את המופע
 - מתודות get/set אשר יבצעו בדיקת קלט ($0 < \text{age} < 120$)
- ממשו מתודה בשם getDetails() המדפיסה למסך את פרטי ה-Person

ב. כתבו מחלקה בשם Employee אשר יורשת את Person ומוסיפה שדה בשם

salary - מסוג float
הוסיפו מתודות get/set לשדה החדש (בצעו בדיקת קלט כך שהערך משכורת לא יהיה שלילי)

עדכנו את המתודה getDetails() כך שתדפיס את כל המידע כולל המשכורת.

ג. כתבו מחלקה נוספת בשם Run בעלת מתודה main אשר תייצר שני מופעים של Person ושני מופעים של Employee ותדפיס את פרטיהם