

## הורשה

1. כתבו מחלקה בשם Person המכילה את הפרמטרים

name  
age

ספקו מתודות לעבודה עם המשתנים וקונסטרוקטורים מתאימים , וכתבו מתודה להדפסת מקצועו של האדם

2. כתבו מחלקה Player היורשת את Person ומוסיפה משתנה מסוג sport המכיל את תחום עיסוקו של השחקן בתחום הספורט ומשתנה coach המכיל את שם המאמן של אותו שחקן.  
ממשו את המתודה המדפיסה את מקצועו של השחקן וספקו את המתודות המתאימות לאתחול ה- superclass ולעבודה מול משתני המחלקה שנוספו.

3. כתבו מחלקה בשם Coach אשר יורשת את תכונות המחלקה Player. הוסיפו משתנה מחלקה בשם championship המכיל את סה"כ האליפויות בהן זכה המאמן בחייו.

4. כתבו מחלקה בשם SportHistory ובה יאותחלו 5 שחקנים ושני מאמנים במערך מסוג Person.  
המחלקה תדפיס את שמות כל השחקנים (Players) ועבור כל שחקן ששם המאמן שלו קיים במערך הדפיסו גם את פרטי המאמן וסה"כ האליפויות בהן זכה.  
יש לממש מתודה שתקבל אובייקט מסוג Player ותחזיר true אם שם המאמן של אותו שחקן אכן קיים במערך.