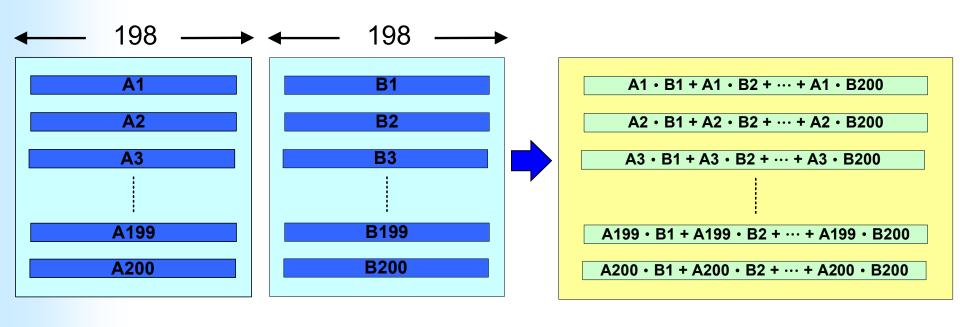
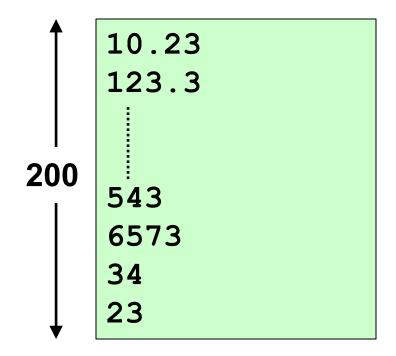
- Write a C program to perform:
 - Read a text file named "data.txt" (400x198)
 matrix, each element is a float)
 - Do following computation



- Output the result to a file named "output.txt"
- Output file needs to follow the form:



		1	2	3	4	
		4	1	3	1	
F	1	8	9	2	1	
		5	6	7	8	

	1	2	1	2	
	4	1	1	1	
В	2	6	2	5	
	6	6	9	8	

16

$$1x1 + 2x2 + 3x1 + 4x2 = 1 + 4 + 3 + 8 = 16$$

		1	2	3	4	
		4	1	3	1	
F	1	8	9	2	1	
		5	6	7	8	

	1	2	1	2	
	4	1	1	1	
В	2	6	2	5	
	6	6	9	8	

$$16 + 13$$

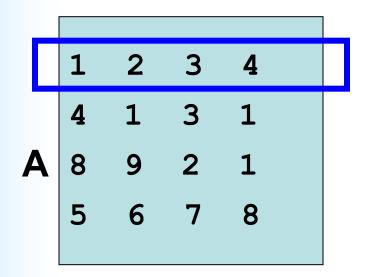
$$1x4 + 2x1 + 3x1 + 4x1 = 4 + 2 + 3 + 4 = 13$$

		1	2	3	4	
		4	1	3	1	
F	1	8	9	2	1	
		5	6	7	8	

	1	2	1	2	
вГ	2	1 6	2	1 5	
	6	6	9	8	

$$16 + 13 + 40$$

$$1x2 + 2x6 + 3x2 + 4x5 = 2 + 12 + 6 + 20 = 40$$

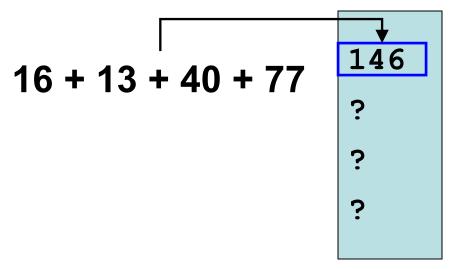


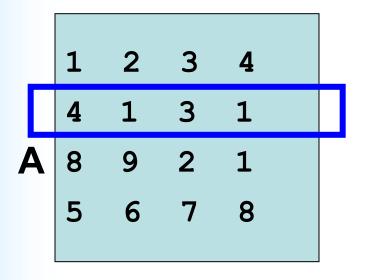
$$16 + 13 + 40 + 77$$

$$1x6 + 2x6 + 3x9 + 4x8 = 6 + 12 + 27 + 32 = 77$$

```
1 2 3 4
4 1 3 1
8 9 2 1
5 6 7 8
```

```
1 2 1 2
4 1 1 1
2 6 2 5
6 6 9 8
```





	1	2	1	2	
	4	1	1	1	
В	2	6	2	5	
	6	6	9	8	

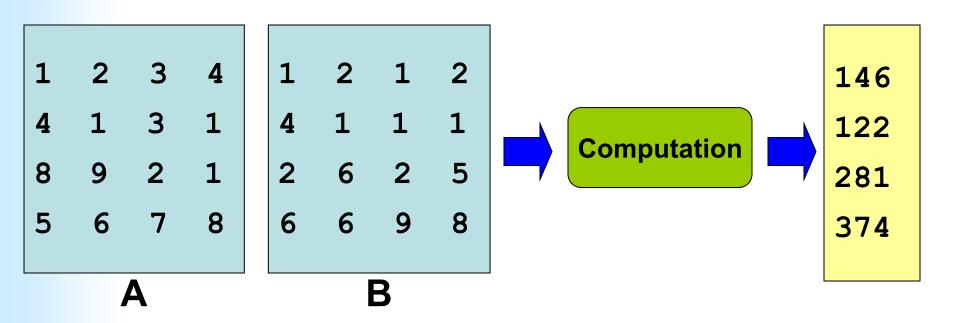
11

$$4x1 + 1x2 + 3x1 + 1x2 = 4 + 2 + 3 + 2 = 11$$

		1	2	3	4	
		4	1	3	1	
F	4	8	9	2	1	•
		5	6	7	8	

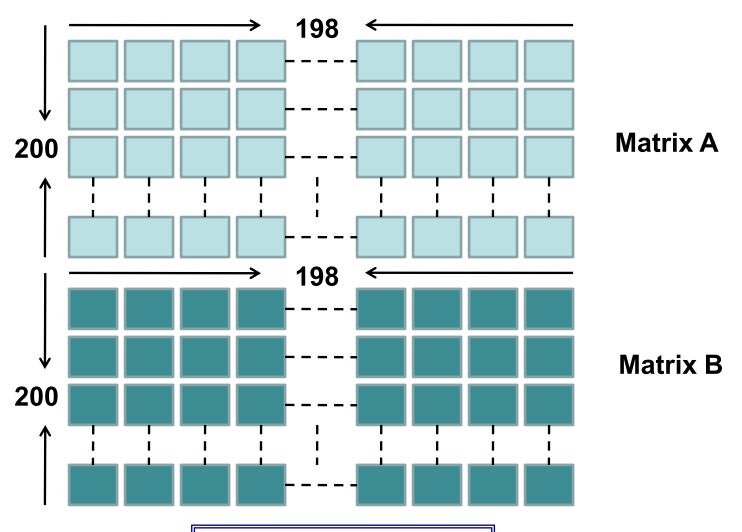
	1	2	1	2	
	4	1	1	1	
В	2	6	2	5	
	6	6	9	8	

$$4x4 + 1x1 + 3x1 + 1x1 = 16 + 1 + 3 + 1 = 21$$



- 輸入檔檔名 data.txt (自行產生)
 - 包含400 row的資料
 - 每一row有198個floating point數字,數字與數字間用一個空白隔開
- 輸出檔檔名 output.txt (計算結果)
 - 包含200 row的資料
 - Read data、computation、write data的執行時間 (請參閱 page 17)

Input File: data.txt



Assembly Language, CSIE, CCU

Example: Instrinsic Function

```
#include <xmmintrin.h>
#include <stdio.h>
                                  請特別留意資料對齊的問題
int main(void)
 float A[4] __attribute__ ((aligned(16)));
                                          A[0]
                                                    A[1]
                                                              A[2]
                                                                        A[3]
 float B[4] __attribute__ ((aligned(16)));
 float C[4] __attribute__ ((aligned(16)));
   m128 *a, *b, *c;
                                                              B[2]
                                          B[0]
                                                    B[1]
                                                                        B[3]
 a = (m128*) A;
 b = (_m128*) B;
 c = (m128*) C;
                                                    C[1]
                                          C[0]
                                                              C[2]
                                                                        C[3]
 *c = _mm_add_ps(*a, *b);
 printf("%f %f %f %f\n", C[0], C[1], C[2], C[3]);
 return 0;
```

GCC Options

- These switches enable or disable the use of built-in functions that allow direct access to the MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSE4, AVX, and 3Dnow extensions of the instruction set
 - -mavx
 - -mavx2
 - -msse
 - -msse2
 - --msse3
 - --msse4
 - --m3dnow

gcc -msse4 test.c

Intrinsic Functions

- 你可以使用 SSE, SSE2, SSE3, SSE4 相關的 intrinsic functions
- 請至下面的網站查詢有哪些intrinsic functions (建 議由下面網站查詢)
- https://software.intel.com/sites/landingpage/Intrin sicsGuide/#

- 使用SIMD intrinsic function來做計算
 - 請使用GCC 3.4以上的版本編譯你的程式
 - 主要評分標準:
 - · 是否使用大量的SIMD intrinsic function?
 - 程式執行速度?
- · 在Linux上進行編譯與測試
- 程式中應有適當的說明(註解)

量測執行時間

- 使用 clock_gettime() 量測運算執行的時間
 - 讀取資料
 - 運算
 - 寫出資料

```
int main(void)
{
  clock_gettime(...);

  ...
  clock_gettime(...);

  return 0;
}
```

計算誤差

- 關於作業7的誤差問題: 在這個作業裡,因為浮點數運算順序的緣故,很小的誤差是可以接受的。
- 作業也讓我們了解到浮點數的運算與精確 度的問題,不同的領域對於精確度的要求 各有不同。

程式正確性的驗證

- 建議有幾個方式驗證程式的正確性:
 - 先嘗試小矩陣的計算,比較容易驗證正確性。
 - -縮小200x198矩陣裡每個元素的值,使他們在 1~10之間,如此,應該可以大量減輕因為幅點 數極大、極小值**運算順序不同**造成的誤差,看 看結果是否很接近。
 - 嘗試改成整數的版本,每個元素的值也不要太大,避免overflow,如此應該SIMD version與一般的版本答案是一樣的。

如何知道CPU型號與資訊

\$ cat /proc/cpuinfo

address sizes : 36 bits physical, 48 bits virtual

cache alignment : 64

```
processor
                : 0
vendor id
                : GenuineIntel
cpu family
                : 6
model
                : 142
model name
                : Intel(R) Core(TM) i7-8650U CPU @ 1.90GHz
stepping
                : 10
microcode
                : 0xffffffff
                : 2112.000
cpu MHz
cache size
                : 256 KB
physical id
                : 0
siblings
                : 8
core id
cpu cores
apicid
                : 0
initial apicid : 0
fpu
                : yes
fpu exception
                : yes
cpuid level
                : 6
wp
                : yes
                : fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat pse36 clflush dts ac
flags
pi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1gb rdtscp lm pni pclmulqdq dtes64 monitor ds cpl vmx s
mx est tm2 ssse3 fma cx16 xtpr pdcm pcid sse4 1 sse4 2 x2apic movbe popcnt tsc deadline timer aes xsave
osxsave avx f16c rdrand lahf lm abm 3dnowprefetch fsgsbase tsc adjust bmi1 hle avx2 smep bmi2 erms invpc
id rtm mpx rdseed adx smap clflushopt intel pt ibrs ibpb stibp ssbd
                : 4224.00
bogomips
clflush size
                : 64
```

- You should turn in to ECOURSE2
 - "README.txt" file: 文字檔
 - 描述你程式的內容、執行環境 (CPU型號、記憶體、 作業系統)
 - Non-SIMD version: read data、computation、write data的執行時間
 - SIMD version: read data、computation、write data 的執行時間
 - 如何編譯程式 (編譯時所下的參數)
 - 如何執行你的程式
 - 使用了哪些指令: SSE、SSE2、SSE3、SSE4、AVX
 - 其他你覺得希望助教得知、對評分有幫助的訊息。

Assembly Language, CSIE, CCU

- You should turn in to ECOURSE2
 - 一個可以執行成功的input檔案"data.txt"與相對應的結果 檔案"output.txt"
 - A C program without SIMD intrinsic functions: hw7.c
 - A C program with SIMD intrinsic functions: hw7simd.c
 - Any file needed in your work (ex: Makefile)
 - 請將欲繳交的檔案壓縮成 <hw7_學號. tar. bz2>, 上傳壓縮檔。
- Deadline: January 14 (Friday), 24:00, 2022