

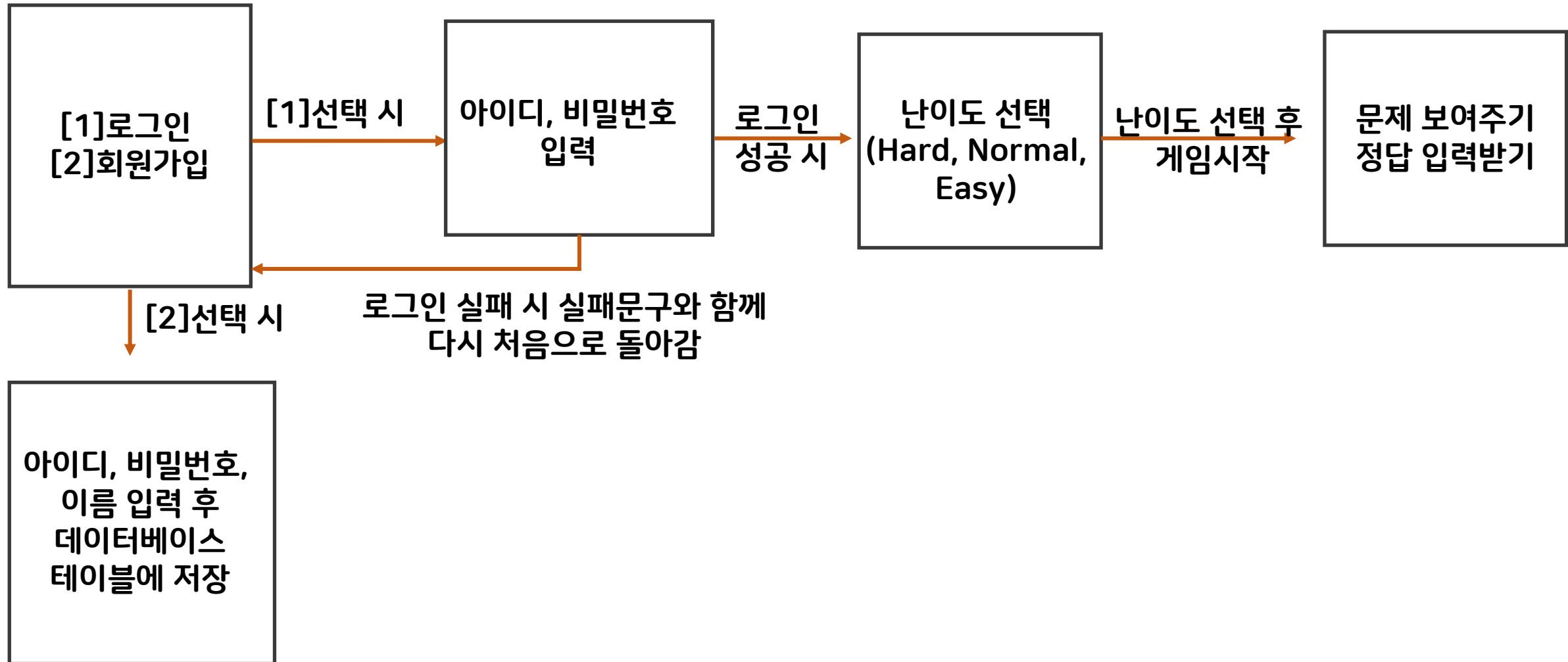
JAVA Project

미니 프로젝트



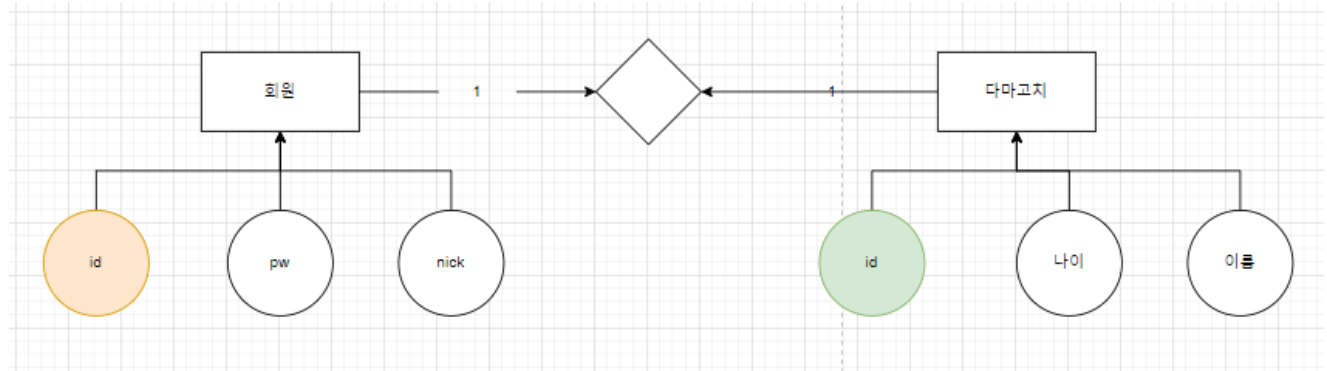
ORACLE

MVC패턴을 활용하여
JDBC 코드를 직접 작성하고 이해해보자!



[illegible]

테이블 정의서



ER 다이어그램

영어 단어 맞추기 게임

Rule.

- 난이도 선택가능(Hard/Normal/Easy)
- 난이도가 올라갈 수록 단어길이 길어짐(Easy - 5글자 이하 / Normal - 7글자 이하 / Hard - 7글자 초과)
- 난이도마다 한 문제당 얻는 점수 다름
- 선택 후 게임 실행 시 단어가 나타남
- 단어 뜻 입력(틀리면 점수를 얻지 못하고 오답노트에 등록됨)
- 문제 순서는 랜덤으로 나타남
- 오답 노트에서 오답확인 가능
- 점수 합산하여 랭킹 책정 후 출력가능

기능정의

- 로그인,회원가입(난이도 下) ★
- 랭킹확인하기(난이도 中) ★
- 게임 난이도선택기능(난이도 上)
- 게임진행(난이도 上)★

MVC 패턴을 지켜서 프로젝트 진행하기

클래스

- View(메뉴 출력, 사용자 입력제어 관련)
: View는 반드시 1개만 만들 것
- Controller
1) 기능단으로 Controller(1개)
- Model(테이블 별 1개씩 생성)
1) JDBC API
2) DTO

DataBase

- 회원정보테이블(아이디<pk>,비밀번호(nn),이름(nn), 점수)
- 단어테이블(영어단어<pk>,정답(nn))
- 오답테이블(영어단어<fk>,아이디<fk>)

히어로 야구게임

Rule.

- 선수등록(이름,능력치) / 한 아이디당 5명까지 등록 가능(등록 시 각 선수별 능력치(1~100) 랜덤하게 부여됨)
한번 등록된 선수는 삭제할 수 없음.
- 타자선택하기(아이디별로 등록된 타자 확인가능!)
- 투수는 다른 사람의 선수 중에 랜덤하게 선택됨
- 능력치 점수차(투수-타자)가 10점 이하일때 스트라이크 /
50점 이하일때 안타(1점) / 그 이상일때 홈런(2점)
- 스트라이크 3번 시 게임 종료 or 10점 이상 냈을 때 게임 종료
- 게임승리가 2번 누적 시 새로운 선수 등록 가능

기능정의

- 로그인,회원가입(난이도 下)
- 선수등록(난이도 中) ★
- 타자 선택 후 능력치 랜덤하게 부여하기 / 투수 랜덤하게 선택 후 능력치 부여하기(난이도 中) ★
- 스트라이크,안타,홈런 체크하기(난이도 中) ★
- 랭킹확인하기(난이도 下)

MVC 패턴을 지켜서 프로젝트 진행하기

클래스

- View(메뉴 출력, 사용자 입력제어 관련)
: View는 반드시 1개만 만들 것
- Controller
 - 1) JDBC관련 Controller(1개)
 - 2) 로직관련 Controller(테이블 별 1개씩 생성)
- Model(테이블 별 1개씩 생성)

DataBase

- 회원정보테이블(아이디<pk>,비밀번호(nn), 점수)
- 선수테이블(선수이름<pk>,능력치)

다마고치 만들기

Rule.

- 실행할 때마다 다마고치의 욕구가 바뀜(잠,운동,밥) → 다마고치의 욕구를 해결해준 이후부터 경험치 증가
- 다마고치 등록하기(경험치,에너지,레벨,종류)
- 경험치 100이 되면 레벨 1씩 성장
- 다마고치에게 밥먹이기,잠재우기, 놀아주기, 운동하기 가능
(진행 시 에너지, 경험치 증가)
- 종료 누르면 게임 종료
- 에너지 -50, -100일 경우 다마고치 사망(구현되어 있진 않음)
- 랭킹 확인 시 내 다마고치 별명과 레벨 함께 출력

기능정의

- 로그인,회원가입(난이도 下) ★
- 다마고치 등록(난이도 下) ★
- 다마고치 키우기 기능(난이도 中) ★
- 최종접속날짜 등록하기 (난이도 上)
- 다마고치 사망확인(난이도 上)
- 랭킹확인하기(난이도 下)

MVC 패턴을 지켜서 프로젝트 진행하기

클래스

- View(메뉴 출력, 사용자 입력제어 관련)
: View는 반드시 1개만 만들 것
- Controller
 - 1) JDBC관련 Controller(1개)
 - 2) 로직관련 Controller(테이블 별 1개씩 생성)
- Model(테이블 별 1개씩 생성)

DataBase

- 회원정보테이블(아이디<pk>,비밀번호(nn))
- 다마고치테이블(별명<pk>,종류,레벨,경험치,에너지,아이디<fk>,
최종접속날짜, 욕구(check 제약조건, 밥, 잠, 운동))