A continuación, en este documento se han tomado notas de las retroalimentaciones dadas por las personas que probaron la beta del videojuego y esto es lo que se ha tenido por ahora de ellos:

Mateo López (20 años): Fue el primero en probar la beta de mi videojuego, se adaptó fácil a los controles, a los menús proporcionados por el juego y al estilo del juego, a medida que lo probaba dio varias recomendaciones y estas fueron:

1. Que el juego tenga personajes para hablar
2. Que haya más niveles y más enemigos

Paula Rendón (23 años): Paula fue la segunda persona con quien testee mi beta del juego, al igual que Mateo se adaptó fácilmente a los controles y menús y estas fueron sus recomendaciones

1. Que el personaje pudiera usar magia puesto que es un mundo de fantasía
2. Que la interfaz de algunos menús se viera mejor
3. Que tenga una historia

Rodrigo Jaramillo (60 años): Mi padre fue la última persona por ahora quien probó el juego, a diferencia de Mateo y Paula el no se adaptó tan fácilmente a los controles puesto que no es un usuario que acostumbre a jugar en PC o usar continuamente una computadora estas fueron sus recomendaciones

1. El estilo gráfico no fue de su gusto
2. La interfaz del juego era muy pequeña a la vista

En base a estas recomendaciones empezaré a usar para acabar mi proyecto de grado, así mismo archivaré las que creo que se podrán implementar a futuro y cuales serán rechazadas por ahora

RECOMENDACIONES QUE USARÉ

Haré NPC y el jugador va a poder interactuar con ellos

Haré la interfaz mucho mas grande y agradable a la vista

Haré los menús mucho más atractivos

Haré que haya al menos 4 tipos de enemigos

RECOMENDACIONES QUE USARÉ DESPUES

Hacer más niveles

Hacer una historia

Hacer un tutorial que explique como jugar para que el jugador no tenga que ir a la pantalla de menús

RECOMENDACIONES DESCARTADAS

El estilo gráfico será el mismo

El personaje no usará magias puesto a que sea un mundo de fantasía rompe la estética de cazador del personaje usando su espada.