

RNA

IRSI4 & ROC4

Types de Réseaux de Neurones Artificiels (RNA)

- Il existe plusieurs types de réseaux de neurones en fonction des tâches qu'ils accomplissent :

. Réseaux de Neurones Feedforward (FNN)

- Les plus simples des RNA.
- L'information circule dans un seul sens, de l'entrée à la sortie.
- Utilisé pour la classification et la régression.
- Exemple : **Perceptron Multi-Couches (MLP)**.

. Réseaux de Neurones Convolutifs (CNN)

- Conçu pour traiter les données sous forme de grilles, comme les images.
- Utilise des **couches de convolution** pour extraire des caractéristiques.
- Utilisé en vision par ordinateur (classification d'images, détection d'objets).
- Exemples : **VGGNet, ResNet, EfficientNet**.

. Réseaux de Neurones Récurrents (RNN)

- Adapté aux données séquentielles comme le texte ou les séries temporelles.
- Prend en compte les dépendances entre les éléments de la séquence.
- Variantes avancées : **LSTM (Long Short-Term Memory)**, **GRU (Gated Recurrent Unit)**.
- Applications : NLP, reconnaissance vocale.

Réseaux de Neurones à Transformer

- Remplacent de plus en plus les RNN en NLP.
- Utilisent le **mécanisme d'attention** (Self-Attention).
- Exemples : **BERT, GPT-4, T5**.
- Applications : Chatbots, traduction automatique, génération de texte.

Réseaux de Neurones Généraux (GANs)

- Utilisés pour générer des données réalistes.
- Composés d'un **générateur** et d'un **discriminateur**.
- Applications : génération d'images, deepfake, amélioration de résolution.

Autoencodeurs (AE)

- Utilisés pour la compression et la réduction de dimension.
- Applications : détection d'anomalies, réduction de bruit.

Quand utiliser quoi?

Problème	Type de RNA recommandé
Classification simple (emails, sentiments, images)	FNN, CNN
Vision par ordinateur (détection d'objets, segmentation)	CNN, ViTs (Vision Transformers)
Séries temporelles (prédictions boursières, météo)	RNN, LSTM, GRU
Traduction automatique, chatbots	Transformers (GPT, BERT, T5)
Génération d'images ou vidéos	GANs, VAEs
Détection d'anomalies (fraude, erreurs)	Autoencodeurs, CNN, RNN

Comment utiliser un RNA ?

- **Prétraitement des données** : nettoyage, normalisation, augmentation.
- **Définition de l'architecture** : choix du type de réseau et des hyperparamètres.
- **Choix des fonctions d'activation** (relu, sigmoid, softmax).
- **Optimisation avec un algorithme d'optimisation** (Adam, SGD).
- **Entraînement avec des données et réglage des hyperparamètres.**
- **Évaluation et amélioration** (validation croisée, tuning).

Les fonctions d'activations

• Introduire la non-linéarité

- Permet au réseau d'apprendre des relations complexes entre les variables.
- Sans fonction d'activation, le modèle ne peut pas capturer des structures complexes.

• Contrôler la propagation du signal

- Certaines activations comme **ReLU** évitent l'explosion des gradients.
- D'autres comme **sigmoïde** normalisent les sorties entre 0 et 1.

• Faciliter l'apprentissage

- Réduire la saturation des gradients et accélérer la convergence.
- Éviter le problème du **vanishing gradient** en profondeur.

• Adapter le réseau à différentes tâches

- **Softmax** : Classifier plusieurs classes.
- **ReLU** : Accélérer l'apprentissage en réseaux profonds.
- **Sigmoïde/Tanh** : Traiter des sorties entre 0-1 ou -1 à 1.

1. Fonction Sigmoid

Formule :

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

Pourquoi l'utiliser ?

- Produit une sortie entre 0 et 1, utile pour interpréter les résultats comme des probabilités.
- Utilisée dans la classification binaire.

2. Fonction Tanh

Formule :

$$\tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

Pourquoi l'utiliser ?

- Similaire à la sigmoïde mais centrée autour de 0 (-1 à 1), ce qui améliore la convergence.
- Évite le problème des petits gradients mieux que la sigmoïde.

3. Fonction ReLU (Rectified Linear Unit)

Formule :

$$ReLU(x) = \max(0, x)$$

Pourquoi l'utiliser ?

- Simple et efficace, elle accélère la convergence des réseaux profonds.
- Évite le problème de saturation des gradients rencontré avec Sigmoid et Tanh.

4. Fonction Softmax

Formule :

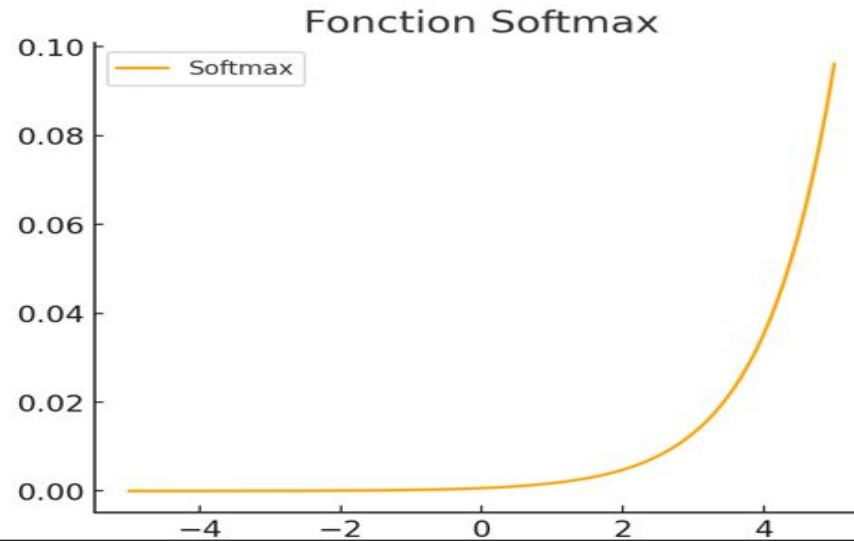
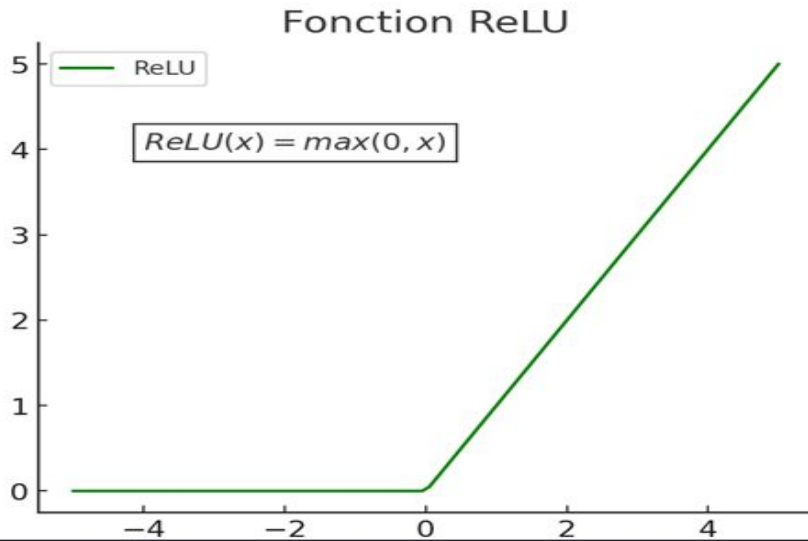
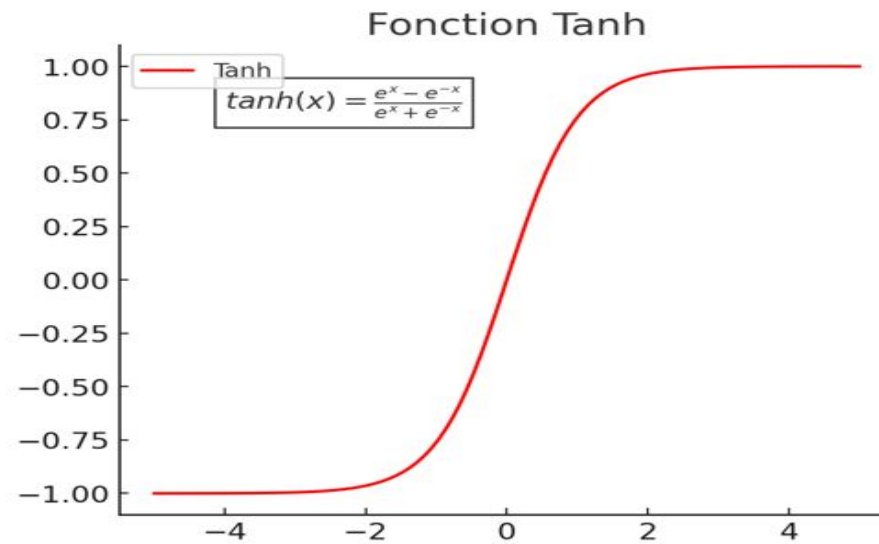
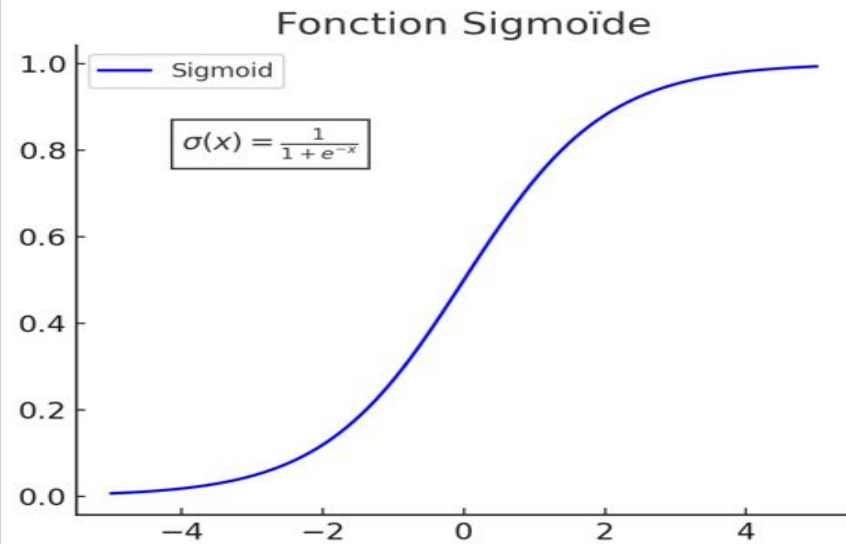
$$\sigma(x_i) = \frac{e^{x_i}}{\sum_{j=1}^n e^{x_j}}$$

Pourquoi l'utiliser ?

- Convertit un vecteur de valeurs en **probabilités** (somme des sorties = 1).
- Permet de comparer directement les sorties comme des scores de classification.

Courbes mathématiques des FA

Les Principales Fonctions d'Activation



Résumé : Quand Utiliser Quelle Fonction ?

Fonction	Utilisation	Exemples
Sigmoïde	Classification binaire	Détection de spam, reconnaissance de chiffres (0/1)
Tanh	NLP, RNN	Traitement du langage naturel, analyse de sentiments
ReLU	Réseaux profonds (CNN, MLP)	Vision par ordinateur, classification d'images
Softmax	Classification multi-classes	Reconnaissance d'objets, NLP (analyse de texte)

Introduction aux Optimisateurs pour l'Apprentissage des Réseaux de Neurones

- Les **optimisateurs** sont des algorithmes qui ajustent les **poids** d'un réseau de neurones pour **minimiser l'erreur** et améliorer la convergence.
 - Ils utilisent la **descente de gradient**, qui met à jour les poids en suivant la direction qui réduit la fonction de coût.
 - Différentes variantes existent pour améliorer la **vitesse**, **stabilité**, et **efficacité** de l'apprentissage.
-

Pourquoi Utiliser un Optimiseur ?

- ✓ **Accélérer la convergence** → Trouver une solution optimale plus rapidement.
- ✓ **Améliorer la stabilité** → Empêcher les mises à jour brutales des poids.
- ✓ **Éviter les minima locaux** → Assurer une meilleure généralisation du modèle.
- ✓ **Adapter dynamiquement le taux d'apprentissage** → Optimisation plus fine selon le type de données.
- ✓ **Gérer de grands ensembles de données** → Optimisation efficace sans exploser la mémoire.
- 💡 Choisir le bon optimiseur est essentiel pour obtenir un **modèle performant et bien entraîné**. 🚀

Les principales méthodes d'optimisation

Optimiseur	Description	Avantages	Inconvénients	Utilisation recommandée
Gradient Descent (GD)	Met à jour les poids en calculant le gradient sur l'ensemble des données.	Stable, trouve un bon minimum global.	Très lent pour les grandes bases de données .	Petites bases de données, problèmes convexes.
Stochastic Gradient Descent (SGD)	Met à jour les poids après chaque échantillon , sans attendre l'ensemble des données.	Très rapide, efficace sur grands jeux de données.	Très bruyé, peut converger vers un minimum local sous-optimal.	Réseaux profonds, grands ensembles de données.
Mini-batch SGD	Compromis entre GD et SGD : met à jour les poids après un sous-ensemble (batch) de données.	Plus rapide que GD, plus stable que SGD.	Nécessite un choix optimal de la taille du batch .	Apprentissage profond, NLP, vision par ordinateur.
Adam (Adaptive Moment Estimation)	Combine SGD avec un taux d'apprentissage adaptatif , basé sur l'historique des gradients.	Très efficace pour les réseaux profonds et les CNN/RNN .	Peut parfois sur-ajuster les poids, instable sur certains problèmes.	CNN, RNN, NLP, classification d'images .
RMSprop (Root Mean Square Propagation)	Ajuste dynamiquement le taux d'apprentissage selon la variance du gradient.	Très efficace pour les séries temporelles et RNN .	Nécessite un réglage précis de son paramètre de décroissance.	Séries temporelles, NLP, reconnaissance vocale.

Quel Optimiseur Choisir en Fonction du Contexte ?

Contexte	Optimiseur Recommandé
Petite base de données	GD (Gradient Descent)
Grand jeu de données	Mini-batch SGD
Réseaux convolutifs (CNN - Vision par ordinateur)	Adam
Réseaux récurrents (RNN, séries temporelles, NLP)	RMSprop, Adam
Données bruitées nécessitant de la stabilité	Mini-batch SGD
Optimisation rapide avec adaptabilité	Adam