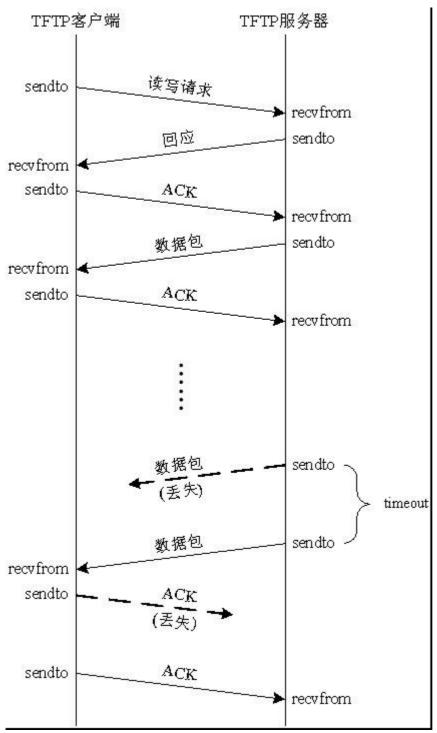
1. **目的**

TFTP 是一个传输文件的简单协议,通常使用 UDP 协议而实现,但 tftp 并没有要求实现的具体协议,在特殊需求的场合可以同 tcp 实现。此协议设计的时候是进行小 文件传输的。因此它不具备通常的 FTP 的许多功能,它只能从文件服务器上获得或写入文件,不能列出目录,不进行认证,它传输 8 位数据。传输中有三种模式:netascii,这是 8 位的 ASCII 码形式,另一种是 octet,这是 8 位源数据类型;最后一种 mail 已经不再支持,它将返回的数据直接返回给 用户而不是保存为文件。

2. 概况

任何传输起自一个读取或写入文件的请求,这个请求也是连接请求。如果服务器批准此请求,则服务器打开连接,数据以定长512字节传输。每个数据包包括一块数据,服务器发出下一个数据包以前必须得到客户对上一个数据包的确认。如果一个数据包的大小小于512字节,则表示传输结构。如果数据包在传输过程中丢失,发出方会在超时后重新传输最后一个未被确认的数据包。通信的双方都是数据的发出者与接收者,一方传输数据接收应答,另一方发出应答接收数据。大部分的错误会导致连接中断,错误由一个错误的数据包引起。这个包不会被确认,也不会被重新发送,因此另一方无法接收到。如果错误包丢失,则使用超时机制。错误主要是由下面三种情况引起的:不能满足请求,收到的数据包内容错误,而这种错误不能由延时或重发解释,对需要资源的访问丢失(如硬盘满)。TFTP只在一种情况下不中断连接,这种情况是源端口不正确,在这种情况下,指示错误的包会被发送到源机。这个协议限制很多,这是都是为了实现起来比较方便而进行的。通过下边的图片来了解tftp协议的通信流程:



- TFTP 协议概述
 - 1.简单文件传送协议(Trivial File Trhansfer Protocol)
 - 2.最初用于引导无盘系统,被设计用来传输小文件
 - 3.基于 UDP 协议实现,但也可以由其他协议实现
 - 4.不具备 FTP 的许多功能
 - 5.只能从服务器获取或写入文件,不能列出目录
 - 6.不进行认证
- 数据传输模式

1.netascii:文本模式 2.octet:二进制模式 3.mail:已经不再支持

• 协议结构

基本 TFTP 协议头结构:

16 bits	String	16 bits	String	16 bits	
Opcode	Filename	0	Mode	0	

Opcode:操作代码或命令。以下为 TFTP 命令:

Opcode	Command Description						
1	Read Request	Request to read a file					
2	Write Request	Request to write to a file					
3	File Data	Transfer of file data					
4	Data Acknowledge	Acknowledgement of file data					
5	Error	Error indication					

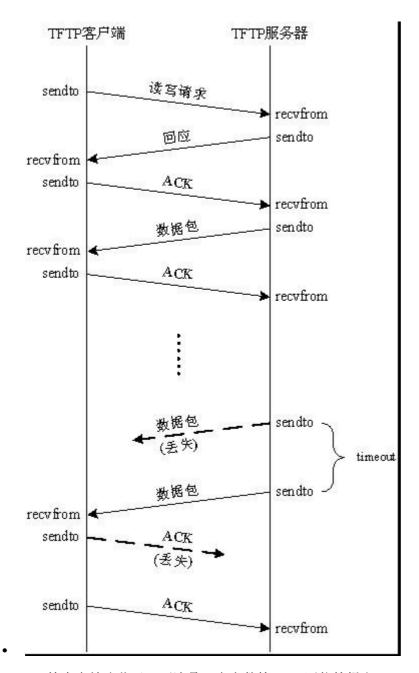
Filename:传送的字段名称。

Mode:数据模式。协议传输的文件数据格式。可以是 NetASCII,也可以是标准 ASCII,八位二进制数据或邮件标准 ASCII。

我们通过图片来详细看看 tftp 报文的格式:

								大陵不得	~超过512			
读写请求	操作码 1/2(RD/WR)	文件名	í	0	模式	t	0	选项1		0	值1	0
	2 Bytes	n Bytes Stri	ng	1B	n Bytes S	tring	1B	n Bytes Strin	ε	1B :	n Bytes Strin	ıg 11
数据包	操作码 3(DATA)	块编号	数据									
	2 Bytes	2 Bytes			512 H	lytes Data						
ACK	操作码 4(ACK)	块编号										
	2 Bytes	2 Bytes										
ERROR	操作码 5(ERR)	差错码	差错信息		0							
	2 Bytes	2 Bytes	nB	ytes String	1B							
OACK	操作码 6(OACK)	选项1	0	值1	0			选项n	0	1.	直n	0
	2 Bytes	n Bytes String	1B	n Bytes String	1B		r	Bytes String	18	n Byte	s String	1B

• 在看看 tftp 的简单超时处理机制:



好了,tftp的内容就这些了,下边是一个完整的tftp通信的报文:

