Автономни Превозни Средства и Изкуствен Интелект - 2019

Д-р инж. Огнян Кабранов, дипл. инж. Даниела Цветкова

Няколко думи за мене?

- Завършил МГ Видин през далечната 1987 година
- Дипломиран инженер по информационни технологии от Техническия университет Кемниц в Германия - 1996 година
- Защитава докторска дисертация по информационни технологии в Технически университет Кемниц в Германия 2000 година
- 2000-2004 хоноруван професор в Университета в Отава Канада
- 2004 2013 Софтуерен инженер в Blackberry Канада
- 2013 2015 Софтуерен инженер в Cisco Калифорния
- От 2015 Софтуерен инженер в Apple Калифорния



Ще има ли изпити и оценки ????

- Аз не съм учител.
- !!!!! НЯМА ОЦЕНКИ, НИТО ИЗПИТИ !!!!!
- **Голямата ми цел** е да споделя нещо интересно и да мотивирам учениците на ПМГ Видин един ден да ми станат колеги инженери.
- Да ви убедя, че тези замайващи и невероятни технологии са невъзможни без приложение на математиката и информационните технологии.
- И ЧЕ СА МНОГО ИНТЕРЕСНИ !!!!

А нека сега да започнем......

Защо сега пък роботизирани автомобили?

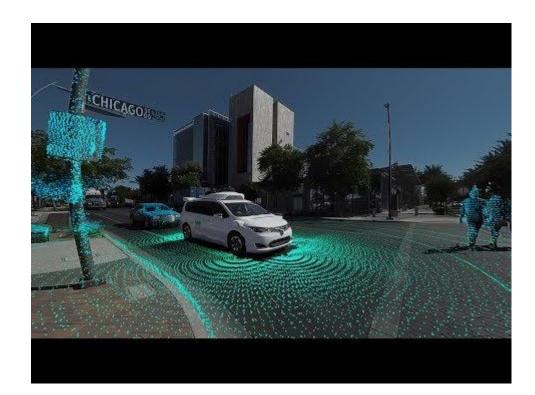
- Карането на кола е опасно...... (ама сериозно ли ????)
- А сега малко статистика за 2014 година:
 - В света 1.25 милиона жертви на транспортни произшествия
 - САЩ 32.675 загинали от транспортни произшествия
 - САЩ 94% катастрофите са от грешка на водача превишена скорост, алкохол, понижено внимание, заспиване на волана

!!! Роботизираните автомобили ще спасяват човешки животи !!!!!



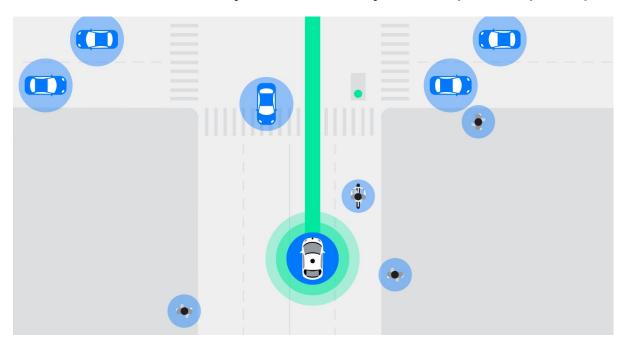
Автономни превозни средства

 Първо малко видео от Waymo - дъщерна фирма на Google



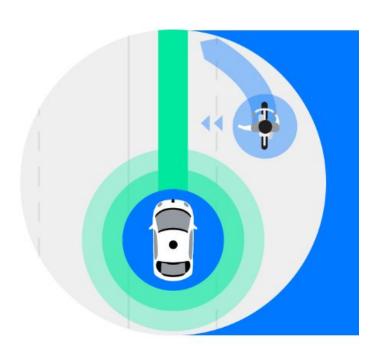
 Роботизираните автомобили имат сензори и софтуер, които са създадени да откриват пешеходци, велосипедисти, превозни средства, пътища от разстояние 200 метра.

- В снимката отдолу колата пътува направо през кръстовището



Сцената, анализирана от бордовия компютър има следните участници:

- Автомобили
- Велосипедист
- Пешеходци
- Светофар

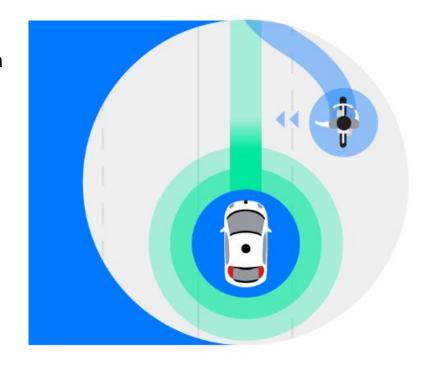


Какво наблюдава бордовия компютър:

- Сензорите на колата наблюдават велосипедиста и забелязват, че е протегнал лявата ръка.
- Забелязвайки сигнала на велосипедиста, софтуерът прогнозира, че велосипедистът ще се придвижи към лявата лента на шосето.

Как реагира бордовият компютър:

- Софтуерът планира намаление на скоростта на автомобила и дава предимство на велосипедиста да мине по най-сигурния и удобен начин пред автомобила.



Още едно видео - Waymo-мобил

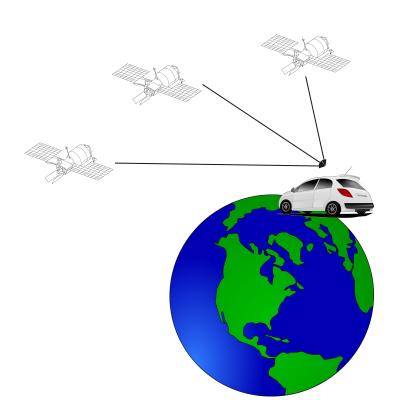
- 2018 проектът на Google роботизираният автомобил, получил разрешение от Министерсвото на транспорта да се движи по улиците на Калифорния
- Колата има специални сензори, компютри, управление и спирачки, но <u>НЯМА ВОЛАН ИЛИ</u> <u>ПЕДАЛИ...</u>



Задачи, които роботизирания автомобил има да реши

- 1. GPS навигация и обработка на сигналите
- 2. Радар и локално позициониране
- 3. Ориентири и локално позициониране
- 4. Автоматизирано планиране на траекторията и заобикаляне на препятствия

1. GPS навигация

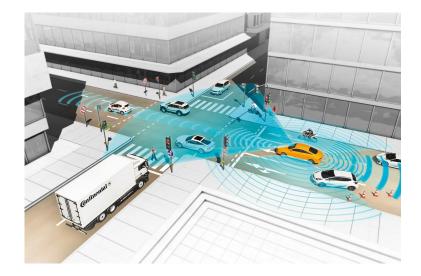


- Позицията на обекта се изчислява по известната позиция на навигационните спътници и разстоянието от GPS приемника (Триангулация)
- 2. Позицията на навигационните спътници се изчислява използвайки принципите на небесната (орбитална) механика.
- 3. Разстоянието до спътниците се изчислява по времето, от което сигналът се нуждае да достигне GPS приемника

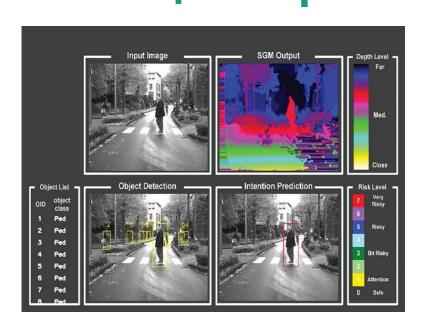
2. Радар, локално позициониране



Непостредствената позиция и препятствия пред автомобила чрез използване на Лидар от англ. LIDAR (*light detection and ranging*)



3. Ориентири и локално позициониране



- 1. Използвайки компютърно зрение, ориентири от заобикалящата среда се откриват и идентифицират (хора, дървета, коли).
- Най-разпространеният метод за компютърно зрение са изкуствените невронни мрежи.

4. Планиране на траекторията и заобикаляне на препятствия



- 1. Роботизираният автомобил изчислява траекторията на движение.
- 2. В зависимост от динамичните препятствия, траекторията се обновява.

Заключение

- 1. Говорихме за роботизирани автомобили.
- 2. Видяхме първите прототипи на големите фирми.
- 3. Изброихме задачите, които бордовият компютър трябва да реши, за да управлява автомобила успешно.
- 4. Говорихме за най-важните инженерни и математически технологии: GPS навигация, триангулация, лидари, компютърно зрение, невронни мрежи.

Надявам се беше интересно

Въпроси?

БЛАГОДАРЯ И ДО НОВИ СРЕЩИ?

Thank you! Danke! Merci!