

古の環境と戦う話

(但し勝てるとは言っていない)



吉祥寺.pm 26 LT

誰？



@kabukawa

<https://lapras.com/public/YHXMSK7>



L A P R A S



現場で開発をしていると

- いろんな環境🌐に出会う
- 環境に応じて戦わなければならない
- 武器🔪は自分で用意するしか無い
- またもクライアントはWindows

この話の現場では

この話の現場では

名前

サポート期限

MySQL 5.6

2021年02月5日

この話の現場では

名前

サポート期限

CentOS 5.11

2020年11月30日

MySQL 5.6

2021年02月5日

この話の現場では

名前

サポート期限

CentOS 5.11

2020年11月30日

PHP 5.6

2019年01月10日

MySQL 5.6

2021年02月5日

全部サポート切れてるやん😳

若者の声

VS Codeのリモート接続🌐ができないんですが

若者の声

VS Codeのリモート接続🌐ができないんですが

- OSが古いのでCode Serverが動かない

若者の声

VS Codeのリモート接続🌐ができないんですが

- OSが古いのでCode Serverが動かない
- 若者はGUIエディタしか使えない

若者の声

VS Codeのリモート接続🌐ができないんですが

- OSが古いのでCode Serverが動かない
- 若者はGUIエディタしか使えない
- 黒い画面🖥で編集とか無理です

若者の声

VS Codeのリモート接続🌐ができないんですが

- OSが古いのでCode Serverが動かない
- 若者はGUIエディタしか使えない
- 黒い画面🖥️で編集とか無理です
- これが現実の現場

WIN-SSHFSで解決だ！



WIN-SSHFSで解決だ！

- sshプロトコルでファイル操作

WIN-SSHFSで解決だ！

- sshプロトコルでファイル操作
- sshでログインできるサーバーなら使える

WIN-SSHFSで解決だ！

- sshプロトコルでファイル操作
- sshでログインできるサーバーなら使える
- サーバー側の変更不要

WIN-SSHFSで解決だ！

- sshプロトコルでファイル操作
- sshでログインできるサーバーなら使える
- サーバー側の変更不要
- クライアント側は簡単インストール

WIN-SSHFSで解決だ！

- sshプロトコルでファイル操作
- sshでログインできるサーバーなら使える
- サーバー側の変更不要
- クライアント側は簡単インストール
- Windowsならドライブ割当出来る

インストールとか設定

- Dokany
- win-sshfs
- 設定手順などは [こちら](#) を参照。
- エクスプローラーでコピー/移動/削除
- VS Codeで快適編集

若者の声

VS Codeで日本語が文字化け👤するんですが

若者の声

VS Codeで日本語が文字化け👹するんですが

- 文字コードが euc-jp

若者の声

VS Codeで日本語が文字化け🐼するんですが

- 文字コードが euc-jp
- MySQLの文字コードも ujis

若者の声

VS Codeで日本語が文字化け🐼するんですが

- 文字コードが euc-jp
- MySQLの文字コードも ujis
- euc-jpとかujisってなんですか？

若者の声

VS Codeで日本語が文字化け🐼するんですが

- 文字コードが euc-jp
- MySQLの文字コードも ujis
- euc-jpとかujisってなんですか？
- そもそもなんで名前が違うんですか？

自動判定設定だ！

VS Codeの文字コード自動判定有効化

Settings.json で以下の項目を探して trueにする。
(最新の「設定」画面ではチェックボックスになっているので ON にするだけでOK)

```
"files.autoGuessEncoding": true
```

自動判定設定だ！

VS Codeの文字コード自動判定有効化

Settings.json で以下の項目を探して trueにする。
(最新の「設定」画面ではチェックボックスになっているので ON にするだけでOK)

```
"files.autoGuessEncoding": true
```

- VS Codeはこの機能がデフォルトOFF{.fragment .fade-right} 個人的には何も考えずON一択。

念の為

全ソースの文字コード調べてみたら。。。。

```
find . -type f -print | \  
egrep -v '\.(git|svn|png|jpg|gif|aux)' | \  
xargs -n1 -t nkf -g > aaa 2>&1  
cat aaa | \  
sed -e 'N;s/\n/,/g' -e 's/nkf -g \.\\///g' > front_charset.csv
```

euc-jp 以外にも utf-8、shift-jis、iso-2022-jp
が有ってワロタ(ワロエナイ)

念の為


全ソースの文字コード調べてみたら。。。。

```
find . -type f -print | \  
egrep -v '\.(git|svn|png|jpg|gif|aux)' | \  
xargs -n1 -t nkf -g > aaa 2>&1  
cat aaa | \  
sed -e 'N;s/\n/,/g' -e 's/nkf -g \.\\//g' > front_charset.csv
```


euc-jp 以外にも utf-8、shift-jis、iso-2022-jp
が有ってワロタ(ワロエナイ)

ちなみにVS Codeは iso-2022-jp に対応してないで
す。

若者の声


Docker  で開発できないんですか？

若者の声

Dockerで開発できないんですか？


- Docker環境は作ろうとした形跡は有る

若者の声

Dockerで開発できないんですか？


- Docker環境は作ろうとした形跡は有る
- これでローカルで開発が捗るのでは？

若者の声

Dockerで開発できないんですか？

- Docker環境は作ろうとした形跡は有る
- これでローカルで開発が捗るのでは？
- しかしdocker-composeするとエラーが

若者の声

Docker  で開発できないんですか？

- Docker環境は作ろうとした形跡は有る
- これでローカルで開発が捗るのでは？
- しかしdocker-composeするとエラーが
 - yumリポジトリが無い

ミラーを探して構築だ！

リポジトリ定義ファイル `yum.repos.d/CentOS-Base.repo` を修正。

(ググると以下のような対応が結構見つかる)

修正前

```
baseurl=http://vault.centos.org/5.11/os/$basearch/
```

修正後

```
baseurl=https://archive.kernel.org/centos-vault/5.11/os/$basea
```

これで `yum update/install` できるようになった。

しかし、、、

- archive.kernel.org は重いので、タイムアウトでイメージ作成が成功しない。

```
baseurl=http://ftp.iij.ad.jp/pub/linux/centos-vault/5.11/os/$b
```

- Docker Desktop for Windows のオプションで Use the WSL 2 based engine がONになっていると古いカーネルのLinux OSが起動できない問題があるので、起動できなかつたらこれをOFFにする。

しかし、、、

- archive.kernel.org は重いので、タイムアウトでイメージ作成が成功しない。
 - ちゃんとミラーサイトを指定しましょう。

```
baseurl=http://ftp.iij.ad.jp/pub/linux/centos-vault/5.11/os/$b
```

- Docker Desktop for Windows のオプションで Use the WSL 2 based engine がONになっていると古いカーネルのLinux OSが起動できない問題があるので、起動できなかつたらこれをOFFにする。

若者の声

git push しても反映されないんですが

- ソースはGitHubのリポジトリにpush

若者の声

git push しても反映されないんですが

- ソースはGitHubのリポジトリにpush
- svnは辞めたと聞いていた

若者の声

git push しても反映されないんですが

- ソースはGitHubのリポジトリにpush
- svnは辞めたと聞いていた
- なんとサーバーへのデプロイはsvn

若者の声

git push しても反映されないんですが

- ソースはGitHubのリポジトリにpush
- svnは辞めたと聞いていた
- なんとサーバーへのデプロイはsvn
- というか基本はsvnだった

若者の声

git push 🐱しても反映されないんですが

- ソースはGitHubのリポジトリにpush
- svnは辞めたと聞いていた
- なんとサーバーへのデプロイはsvn
- というか基本はsvnだった
- 聞いてないよー

突如登場するJENKINS

- gitから反映は無理くり
- Jenkinsタスクで反映
- svn→git は自動で実行
- git→svn は手動実行

突如登場するJENKINS

- gitから反映は無理くり
- Jenkinsタスクで反映
- svn→git は自動で実行
- git→svn は手動実行
- そして事故は発生する。。。。

反映順序を間違えて、消えた履歴、、、


反映順序を間違えて、消えた履歴、、、
これだけは解決できていないです。

反映順序を間違えて、消えた履歴、、、
これだけは解決できていないです。

To be continued. 

まとめ

- 問題解決がエンジニアの仕事。
- 古いのではない。枯れているのだ。
- 誰かが通ってきた/通るかもしれない道。
- きっとどこかにヒントは有る。
- そういうのを楽しむのも大事。

配られたカードで
勝負するっきゃないのさ
それがどうゆう意味であれ

一句



一句
古くても

一句
古くても
なんとかするのが

一句
古くても
なんとかするのが
仕事です