Bối cảnh được lấy trong 1 buổi duyệt binh.

Yêu cầu: thiết kế đồ họa chuyển động 2 chiều của các đơn vị tham gia lễ duyệt binh.

Các đơn vị tham gia duyệt binh:

1. Bộ binh:
   1. Tổng tư lệnh mở màn duyệt binh trên xe mui trần, hộ tống bởi moto cảnh sát.
   2. Vệ binh thụy sĩ
   3. Đặc nhiệm
   4. Kỵ binh (corazzieri)
   5. Xe tăng
   6. Xe mang tên lửa
   7. Pháo
2. Không quân:
   1. Máy bay chiến đấu F35
   2. Trực thăng
   3. Chinook mang cờ quốc gia.
   4. Máy bay tang hình B-2.
   5. Airship.

Các thành phần phụ:

1. Cờ quốc gia:
   1. U.S
   2. U.K
   3. Japan
   4. Taiwain
   5. Korea
   6. Hong Kong
   7. Spain
2. Cột cờ.
3. Hình nền: 800x1280
   1. Khu vực duyệt binh của bộ binh
   2. Khu vực duyệt binh của không quân
4. Icon.
5. Khói của máy bay:
   1. Ngắn
   2. Vừa
   3. Dài

Yêu cầu:

* Kích cỡ của 1 sprite là 128x128 pixel.
* 1 sprite sheet bao gồm 6 cột và 4 hàng sprite.
* Số lượng của sprite trong 1 sprite sheet tùy thuộc vào chuyển động của sprite đó.