**Communication软件开发文档**

Author:Kabuto\_hui

E-mail:kabuto\_hui@163.com

**修订记录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **修订描述** | **修订人** |
| **2017/10/12** | **添加软件开发背景、环境和功能需要** | **惠 强** |
|  |  |  |

**2017年10月12日**

1. **软件开发背景**

学习安卓开发需要大量的项目来进行联系，一般情况下在别人已有的工程基础上进行改进，其效果不如自己从头开始，设计开发文档，书写功能需求，然后完成APP的设计。在这个背景的基础上，设计一个类似于QQ的实时聊天软件Communication，从一个空白的工程出发，走完一整套开发流程。

1. **软件环境需要**

开发环境：ADT Bundle

运行环境：Android

1. **功能需要**

**3.1 用户注册、登陆功能**

用户通过手机号码+密码的方式进行登陆。服务器端保存用户的手机号码和密码。

登陆成功后客户端获取登陆标识，客户端通过登陆标识保持相对长时间的访问服务器的权限。

**3.2 获取手机中的联系人目录**

获取本地联系人数据，检测已注册的号码，并将姓名+号码以列表的形式显示在登陆之后的界面。

将有信息的用户置顶并显示用户条数。

**3.3 实时聊天界面**

点击列表中的任意一个用户，转到聊天界面。聊天界面由发送信息和信息显示界面构成。