

## Visión del Proyecto “Tienda de Discos”

Yael Rodriguez Quiroz  
Kevin Alonso Cuellar Flores

Propósito del “PROYECTO”	Crear un sistema que permita la gestión de una tienda de discos, con la gestión de Artistas, Discos y de un carrito de compras.
Objetivos del “PROYECTO”	Crear los apartados para: Gestionar Artistas, Gestionar Discos y Carrito de compras.
Aspectos deseados	El sistema debe permitir la compra de discos y que a su vez, se actualice el stock de los discos que existen en el sistema.
Factores críticos de éxito	La entrega a tiempo del sistema con la menor cantidad de errores posibles y siendo un sistema estable.
Restricciones	Se tiene un periodo de tiempo que se puede considerar poco para la primera entrega funcional del sistema.
Riesgos	El sistema se realizará con la tecnología de primeFaces, primera vez que el equipo de desarrollo trabaja con esta tecnología.
Papeles y responsabilidades	Desarrolladores: Yael Rodriguez Quiroz Kevin Alonso Cuellar Flores Encargado de la base de datos: Melvin Alfonso Castro Fernandez
Lugares de interés	Tiendas de discos físicas y en algún momento, tiendas de discos en línea.
Involucrados/Actores	Administrador Comprador Desarrolladores Encargado de la base de datos
Lista de eventos/ Tabla de Eventos	Administrador: -Gestionar Artistas -Registrar Artistas -Eliminar Artistas -Gestionar Discos -Registrar Discos -Eliminar Discos Comprador: -Añadir Discos al carrito de la compra -Pagar el carrito de la compra
Casos de uso	Gestionar Artistas, Gestionar Discos, Añadir Discos al carrito de la compra y Pagar Carrito de la compra.
Arquitectura preliminar de ejecución	Se prevé hacer el sistema para que funcione en el navegador de internet de las computadoras del establecimiento, usando de base el lenguaje de java en su JDK 17, desarrollado como sistema web con las tecnologías de primefaces y usando una base de datos en postgres 15.
Infraestructura del proyecto	Para respaldar el proyecto y sus versiones, se usará el sistema de git y se alojará en un repositorio de github.
Estrategia de lanzamiento del proyecto	Presentación de la primera versión funcional 15 de diciembre de 2023 en el salón de cómputo 007 del edificio A en la Universidad Autónoma de la Ciudad de México plantel San Lorenzo Tezonco.